

TRUNG HỘ CÔNG NGHỆ TP. HỒ CHÍ MINH  
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

CÁC NGÔN TỰ THI CAO HỌC  
MÔN TOÁN RỜI RẮC

**I. CÁC SỰ LOGIC**

1. Phép tính mâu nhau và vận tinh:
  - Khái niệm mâu nhau và vận tinh
  - Các phép tính cơ bản NOT, AND, OR
2. Quy tắc suy luận:
  - Quy tắc cung
  - Quy tắc rút gọn
  - Quy tắc Modus Ponens
  - Quy tắc Modus Tollens
  - Tam giác luận
3. Nguyên lý quy nón p:
  - Nguyên lý quy nón p
  - Chứng minh quy nón p

**II. LÝ THUYẾT TỐ HỢP**

1. Nguyên lý cung, nguyên lý nhân, nguyên lý bù
2. Giới tích hợp
3. Nguyên lý Dirichlet
4. Công thức quy

**III. LÝ THUYẾT THỐNG**

1. Giải quyết vấn đề:
  - Các khái niệm mâu nhau và thách thức
  - Phân loại vấn đề
2. Vấn đề liên thông:
  - Khái niệm mâu nhau liên thông
  - Giới thiệu thuật toán tìm kiếm liên thông
3. Vấn đề Euler và Haminton
4. Giải quyết vấn đề:
  - Bài toán giải quyết vấn đề
  - Giới thiệu thuật toán Dijkstra, Ford, Floyd
5. Luồng và tải trên mạng:
  - Bài toán luồng và tải trên mạng
  - Giới thiệu xác định luồng và tải trên mạng: Ford-Fulkerson

**IV. HÀM BOOL**

1. Giải quyết bài toán
2. Hàm Bool. Tính và tính toán. Đóng tuy nhiên chuỗi tách.
3. Mô phỏng các công nghệ. Công thức cách tách tách.

4. Phép ng pháp bi u Karnaugh tìm công th c a th c t i ti u

**V. S H C**

1. Lý thuy t chia

- Phép chia h t và phép chia có d
- c chung l n nh t, B i chung nh nh t
- S nguyên t , h p s

2. Lý thuy t ng d

- Quan h ng d và các tính ch t
- Ph ng trình ng d b c nh t m t n
- H ph ng trình ng d b c nh t m t n

**TÀI LI U THAM KH O**

1. Nguy n c Ngh a, Nguy n Tô Thành. Giáo trình Toán r i r c. NXB HQGHN. 2009
2. Reinhard Diestel. GraphTheory. Springer. 2005
3. Kenneth H.Rosen. Toán r i r c. ng d ng trong tin h c. NXB K thu t. Hà N i. 1997
4. Kenneth H. Rosen. Discrete Mathematics and Its Applications.7th.Edition. McGraw.Hill. 2012

Khoa CNTT