

Phần 1: Giải tích: Hàm nhiều biến, Tích phân bội hai

BÀI 1: HÀM HÀM - VI PHÂN - ĐỒNG ĐƯỜNG

0. Nhà hàm riêng:

0.1 Nhà hàm riêng bậc cao:

0.1 Nhà hàm hỗn hợp

Nhà lý (Schwarz):

Giải số z''_{xy} , z''_{yx} tồn tại và liên tục thì có $z''_{yx} = z''_{xy}$

1. Cực trị địa phương 2, 3 biến:

Nhà lý về nhà cực trị địa phương: $f = f(x,y)$ hay $f = f(x, y, z)$ có nhà cực trị địa phương tại $M_0(x_0, y_0)$

$(M_0(x_0, y_0, z_0))$ và các nhà hàm riêng tồn tại $\implies M_0(x_0, y_0)$ $(M_0(x_0, y_0, z_0))$ là nhà điểm dừng.

Nhà lý về nhà cực trị địa phương: Nếu $M_0(x_0, y_0)$ là nhà điểm dừng, thì cần phải

$M_0(x_0, y_0)$ là nhà điểm cực trị, mà cần phải coi thêm những nhà kiện cụ thể về nhà hàm bậc hai nhờ phương pháp sau:

Hai biến:

$$1/ \quad H_1 = f''_{xx} > 0, \quad H_2 = \begin{vmatrix} f''_{xx} & f''_{xy} \\ f''_{xy} & f''_{yy} \end{vmatrix} > 0 \implies f \text{ nhà cực tiểu tại } X_0.$$

$$2/ \quad H_1 = f''_{xx} < 0, \quad H_2 = \begin{vmatrix} f''_{xx} & f''_{xy} \\ f''_{xy} & f''_{yy} \end{vmatrix} > 0 \implies f \text{ nhà cực đại tại } X_0.$$

Ba biến:

- Cực tiểu: (đồng cao) $H_1 = f''_{xx} > 0, \quad H_2 = \begin{vmatrix} f''_{xx} & f''_{xy} \\ f''_{yx} & f''_{yy} \end{vmatrix} > 0, \quad H_3 = \begin{vmatrix} f''_{xx} & f''_{xy} & f''_{xz} \\ f''_{yx} & f''_{yy} & f''_{yz} \\ f''_{zx} & f''_{zy} & f''_{zz} \end{vmatrix} > 0$

- Cực đại: (nhanh đầu, bắt đầu tối tăm)

$$H_1 = f''_{xx} < 0, \quad H_2 = \begin{vmatrix} f''_{xx} & f''_{xy} \\ f''_{yx} & f''_{yy} \end{vmatrix} > 0, \quad H_3 = \begin{vmatrix} f''_{xx} & f''_{xy} & f''_{xz} \\ f''_{yx} & f''_{yy} & f''_{yz} \\ f''_{zx} & f''_{zy} & f''_{zz} \end{vmatrix} < 0$$

Nhà kiện nhà dạng vi phân nhiều biến tổng quát: $M_0(x_0, y_0, z_0)$ là nhà điểm dừng, xét nhà vi phân

$$d^2 f(X_0):$$

a/ Là nhà nhà đồng $(d^2 f(X_0) > 0)$ thì f nhà cực tiểu tại X_0 .

b/ Là nhà nhà âm $(d^2 f(X_0) < 0)$ thì f nhà cực đại tại X_0 .

c/ $(d^2 f(X_0) = 0)$ thì tại X_0 cần coi nhà khác. Phải xét vi phân cấp 3...

Vi phân cấp 2: $f=f(x,y)$

$$d^2 f = f''_{x^2} dx^2 + 2f''_{xy} dx dy + f''_{y^2} dy^2$$

Vi phân cấp 2: $f=f(x,y,z)$

$$d^2f = f''_{x^2}dx^2 + f''_{y^2}dy^2 + f''_{z^2}dz^2 + 2f''_{xy}dxdy + 2f''_{xz}dxdz + 2f''_{yz}dydz$$

2. Cực trị vô hạn hàm 2 biến coi 1 ràng buộc: Cực trị $f = f(x_1, x_2)$ với 1 ràng buộc $j(x_1, x_2) = 0$

Hàm Lagrange: $f(x_1, x_2, l) = f(x_1, x_2) + l j(x_1, x_2)$

Nhiệm kiện cần: $f = f(x_1, x_2)$ đạt cực trị tại M_0 thì M_0 thỏa $\nabla f = \mathbf{0}$ (giải hệ phương trình này để tìm M_0 là nghiệm đúng của hàm $f(x_1, x_2, l)$).

Nhành lý về điều kiện đủ

i/ $H_2 < 0$ thì f đạt cực tiểu.

ii/ $H_2 > 0$ thì f đạt cực đại.

$$\text{Trong nhành } H_2 = \begin{vmatrix} \mathbf{0} & j'_x & j'_y \\ j'_x & f''_{x_1x_1} & f''_{x_1x_2} \\ j'_y & f''_{x_2x_1} & f''_{x_2x_2} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} f''_{ll} & f''_{lx_1} & f''_{lx_2} \\ f''_{lx_1} & f''_{x_1x_1} & f''_{x_1x_2} \\ f''_{lx_2} & f''_{x_2x_1} & f''_{x_2x_2} \end{vmatrix}$$

Nhiệm kiện đủ dạng vi phân tổng quát cho hàm Lagrange f :

$f(x_1, x_2, l) = f(x_1, x_2) + l g(x_1, x_2)$, xét dạng vi phân $d^2f(X_0)$:

a/ Nếu nhành dương ($d^2f(X_0) > 0$) thì f đạt cực tiểu tại X_0 .

b/ Nếu nhành âm ($d^2f(X_0) < 0$) thì f đạt cực đại tại X_0 .

c/ ($d^2f(X_0) = 0$) thì tại X_0 chưa có kết luận. Phải xét vi phân cấp 3...

• Ta tính hàm 2 biến: $L(x, y, \lambda) = f(x, y) + \lambda \varphi(x, y)$

$$d^2L = L''_{x^2}dx^2 + 2L''_{xy}dxdy + L''_{y^2}dy^2. (*)$$

• Chú ý: $j'_x dx + j'_y dy = 0, dx^2 + dy^2 > 0$

• Nếu: $d^2L(x_0, y_0) > 0$ thì (x_0, y_0) là nghiệm cực tiểu.

$d^2L(x_0, y_0) < 0$ thì (x_0, y_0) là nghiệm cực đại.

$d^2L(x_0, y_0) = 0$ thì (x_0, y_0) không là nghiệm cực trị.

• Tổng tối hàm 3 biến: $L(x, y, z, \lambda) = f(x, y, z) + \lambda \varphi(x, y, z)$

$$\text{Thì } d^2L = L''_{x^2}dx^2 + L''_{y^2}dy^2 + L''_{z^2}dz^2 + 2(L''_{xy}dxdy + L''_{xz}dxdz + L''_{yz}dydz)$$

3. Cực trị vô hạn hàm 3 biến coi 1 ràng buộc:

Cực trị $f = f(x_1, x_2, x_3)$ với ràng buộc $g(x_1, x_2, x_3) = 0$

Hàm Lagrange: $f(x_1, x_2, x_3, l) = f(x_1, x_2, x_3) + l g(x_1, x_2, x_3)$

Nhiệm kiện đủ dạng vi phân tổng quát hàm Lagrange f :

$f(x_1, x_2, x_3, l) = f(x_1, x_2, x_3) + l g(x_1, x_2, x_3)$, xét dạng vi phân $d^2f(X_0)$:

a/ Nếu nhành dương ($d^2f(X_0) > 0$) thì f đạt cực tiểu tại X_0 .

b/ Nếu nhành âm ($d^2f(X_0) < 0$) thì f đạt cực đại tại X_0 .

c/ ($d^2f(X_0) = 0$) thì tại X_0 chưa có kết luận. Phải xét vi phân cấp 3...

Nhieu kiện nui ve i hnh thc Hess, xet 2 hnh thc:

i/ $H_2 < 0, H_3 < 0 \Rightarrow$ thì f ãit cõc tiõu.

ii/ $H_2 > 0, H_3 < 0 \Rightarrow$ thì f ãit cõc ãai.

$$H_2 = \begin{vmatrix} 0 & \frac{\partial g}{\partial x_1} & \frac{\partial g}{\partial x_2} \\ \frac{\partial g}{\partial x_1} & f''_{x_1x_1} & f''_{x_1x_2} \\ \frac{\partial g}{\partial x_2} & f''_{x_2x_1} & f''_{x_2x_2} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} f''_{11} & f''_{1x_1} & f''_{1x_2} \\ f''_{1x_1} & f''_{x_1x_1} & f''_{x_1x_2} \\ f''_{1x_2} & f''_{x_2x_1} & f''_{x_2x_2} \end{vmatrix}$$

$$H_3 = \begin{vmatrix} 0 & \frac{\partial g}{\partial x_1} & \frac{\partial g}{\partial x_2} & \frac{\partial g}{\partial x_3} \\ \frac{\partial g}{\partial x_1} & f''_{x_1x_1} & f''_{x_1x_2} & f''_{x_1x_3} \\ \frac{\partial g}{\partial x_2} & f''_{x_2x_1} & f''_{x_2x_2} & f''_{x_2x_3} \\ \frac{\partial g}{\partial x_3} & f''_{x_3x_1} & f''_{x_3x_2} & f''_{x_3x_3} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} f''_{11} & f''_{1x_1} & f''_{1x_2} & f''_{1x_3} \\ f''_{1x_1} & f''_{x_1x_1} & f''_{x_1x_2} & f''_{x_1x_3} \\ f''_{1x_2} & f''_{x_2x_1} & f''_{x_2x_2} & f''_{x_2x_3} \\ f''_{1x_3} & f''_{x_3x_1} & f''_{x_3x_2} & f''_{x_3x_3} \end{vmatrix}$$

4. Cõc trõ võing ham 3 biõn coi 2 rang buõc: Cõc trõ $f = f(x_1, x_2, x_3)$ vai 2 rang buõc

$$\begin{cases} g_1(x_1, x_2, x_3) = 0 \\ g_2(x_1, x_2, x_3) = 0 \end{cases}$$

$$f(x_1, x_2, x_3, l_1, l_2) = f(x_1, x_2, x_3) + l_1 g_1(x_1, x_2, x_3) + l_2 g_2(x_1, x_2, x_3)$$

Nhieu kiện nui ve i hnh thc Hess, xet 2 hnh thc:

xet 1 hnh thc H_3 : $H_3 < 0$ thì CĐ vai $H_3 > 0$ thì CT

$$H_3 = \begin{vmatrix} 0 & 0 & f''_{l_1x_1} & f''_{l_1x_2} & f''_{l_1x_3} \\ 0 & 0 & f''_{l_2x_1} & f''_{l_2x_2} & f''_{l_2x_3} \\ f''_{l_1x_1} & f''_{l_2x_1} & f''_{x_1x_1} & f''_{x_1x_2} & f''_{x_1x_3} \\ f''_{l_1x_2} & f''_{l_2x_2} & f''_{x_2x_1} & f''_{x_2x_2} & f''_{x_2x_3} \\ f''_{l_1x_3} & f''_{l_2x_3} & f''_{x_3x_1} & f''_{x_3x_2} & f''_{x_3x_3} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & 0 & g'_{1,x_1} & g'_{1,x_2} & g'_{1,x_3} \\ 0 & 0 & g'_{2,x_1} & g'_{2,x_2} & g'_{2,x_3} \\ g'_{1,x_1} & g'_{2,x_1} & f''_{x_1x_1} & f''_{x_1x_2} & f''_{x_1x_3} \\ g'_{1,x_2} & g'_{2,x_2} & f''_{x_2x_1} & f''_{x_2x_2} & f''_{x_2x_3} \\ g'_{1,x_3} & g'_{2,x_3} & f''_{x_3x_1} & f''_{x_3x_2} & f''_{x_3x_3} \end{vmatrix}$$

• Tõing tõi ham 3 biõn: $L(x, y, z, \lambda) = f(x, y, z) + \lambda \phi(x, y, z)$

$$\text{Thì } d^2L = L''_{x^2} dx^2 + L''_{y^2} dy^2 + L''_{z^2} dz^2 + 2L''_{xy} dx dy + 2L''_{xz} dx dz + 2L''_{yz} dy dz.$$

3.3 Caic ví dui:

Ví dui 1:

Tìm caic ãiem tõi hain của: $f(x, y, z) = x + \frac{y^2}{4x} + \frac{z^2}{y} + \frac{2}{z}$, $x \neq 0, y \neq 0, z \neq 0$.

Dung nhieu kiện cap 2 của ãiõ ham ãiõ phõn biõ ãiem Max vai Min.

Giải: Giải 3 phương trình: $f'_x = 1 - \frac{y^2}{4x^2} = 0$; $f'_y = \frac{y}{2x} - \frac{z^2}{y^2} = 0$;

$$f'_z = \frac{2z}{y} - \frac{2}{z^2} = 0 \Leftrightarrow \left\{ \frac{y}{2x} = \pm 1, \frac{y}{2x} = \frac{z^2}{y^2}, \frac{z}{y} = \frac{1}{z^2} \right\}, \text{ vậy } y, x, z \text{ cùng dấu.}$$

Khử y trong 3 phương trình trên còn phương trình 2 biến x, z: $z^8 = 1 \Rightarrow z = \pm 1, \dots$
 tìm nôiic ứng 2 nghiệm đòng: M(1/2, 1, 1) và N(-1/2, -1, -1). Tính:

$$\begin{aligned} f''_{xx} &= \frac{y^2}{2x^3} & f''_{yy} &= \frac{1}{2x} + \frac{2z^2}{y^3} & f''_{zz} &= \frac{2}{y} + \frac{4}{z^3} \\ f''_{xy} &= -\frac{y}{2x^2}, & f''_{xz} &= 0 & f''_{yz} &= \frac{-2z}{y^2} \end{aligned}$$

+ Bày giới xét nghiệm tại M(1/2, 1, 1):

Xét vi phân bậc 2:

$$d^2f = f''_{xx}dx^2 + f''_{yy}dy^2 + f''_{zz}dz^2 + 2(f''_{xy}dxdy + f''_{xz}dxdz + f''_{yz}dydz)$$

lại mỗi dạng toán phương theo dx, dy. Ta có ma trận:

$$\begin{vmatrix} f''_{xx} & f''_{xy} & f''_{xz} \\ f''_{yx} & f''_{yy} & f''_{yz} \\ f''_{zx} & f''_{zy} & f''_{zz} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 4 & -2 & 0 \\ -2 & 3 & -2 \\ 0 & -2 & 6 \end{vmatrix} = H_3 = 32 > 0, H_1 = 4 > 0,$$

$$H_2 = \begin{vmatrix} 4 & -2 \\ -2 & 3 \end{vmatrix} = 8 > 0$$

$d^2f(M) > 0$ (DTP xác ãnh đòng) $\forall dx, dy \Rightarrow M(1/2, 1, 1)$ cõc tiẽu.

+ Bày giới xét nghiệm tại N(-1/2, -1, -1)

$$H_1 = -4 < 0, H_2 = \begin{vmatrix} -4 & 2 \\ 2 & -3 \end{vmatrix} = 8 > 0$$

$$\begin{vmatrix} f''_{xx} & f''_{xy} & f''_{xz} \\ f''_{yx} & f''_{yy} & f''_{yz} \\ f''_{zx} & f''_{zy} & f''_{zz} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -4 & 2 & 0 \\ 2 & -3 & 2 \\ 0 & 2 & -6 \end{vmatrix} = H_3 = -32 < 0,$$

Vậy $d^2f(N) < 0$ (DTP xác ãnh âm) $\forall dx, dy$

$\Rightarrow N(-1/2, -1, -1)$ cõc ãi.

Cách 2:

- Xét nghiệm tại M(1/2, 1, 1):

Ta tính trực tiếp từ vi phân bậc 2:

$$d^2f = f''_{xx}dx^2 + f''_{yy}dy^2 + f''_{zz}dz^2 + 2(f''_{xy}dxdy + f''_{xz}dxdz + f''_{yz}dydz)$$

$$d^2f = 4dx^2 + 3dy^2 + 6dz^2 - 4dxdy - 4dydz, \text{ sau mỗi số tính toán:}$$

$$d^2f = 4\left(dx - \frac{dy}{2}\right)^2 + 2(dy - dz)^2 + 4dz^2 > 0 \Rightarrow M(1/2, 1, 1) \text{ CT}$$

- Xét nghiệm tại N(-1/2, -1, -1):

Ta tính trực tiếp từ vi phân bậc 2:

$$d^2 f = f''_{xx} dx^2 + f''_{yy} dy^2 + f''_{zz} dz^2 + 2(f''_{xy} dx dy + f''_{xz} dx dz + f''_{yz} dy dz)$$

lat

$$d^2 f = -4dx^2 - 3dy^2 - 6dz^2 + 4dxdy + 4dydz, \text{ sau một số tính toán:}$$

$$d^2 f = -4\left(dx - \frac{dy}{2}\right)^2 - 2(dy - dz)^2 - 4dz^2 < 0 \Rightarrow N(-1/2, -1, -1) \text{ C\N } \clubsuit$$

Ví dụ 2: Xét lại ví dụ trước này: Hàm: $z=f(x,y) = x^3 + y^3 - 3xy$

- Tìm tập các điểm dừng:

$$z'_x = 3x^2 - 3y = 0$$

$$z'_y = 3y^2 - 3x = 0$$

Giải hệ này ta có 2 điểm dừng tại $M_1(1,1)$ và $M_2(0,0)$

- Ta có $z''_{x^2} = 6x, \quad z''_{xy} = -3, \quad z''_{y^2} = 6y$

Và vì phân cấp 2: $d^2 f = f''_{xx} dx^2 + f''_{yy} dy^2 + 2f''_{xy} dx dy$

$$\clubsuit \text{ Tại } M_1: d^2 f = 6dx^2 + 6dy^2 - 6dxdy = 6\left(dy - \frac{dx}{2}\right)^2 + \frac{9dx^2}{2} > 0,$$

nhờ M_1 là điểm cực tiểu.

Có thể thấy bằng $H_1 = 6 > 0, H_2 = 36 - 9 > 0$

- Tại $M_2: d^2 f = -3dxdy = ?$ có thể âm, có thể dương,

nhờ M_2 không là điểm cực trị. Có thể thấy bằng $H_2 = -9 < 0. \clubsuit$

Ví dụ 3:

Tìm các điểm cực trị của: $f(x,y,z) = x + \frac{2y}{x} + \frac{z}{2y} + \frac{1}{z}$,

Giải: $D = \mathbb{R}^3 - \{(0,0,0)\}$. Giải 3 phương trình: $f'_x = 1 - \frac{2y}{x^2} = 0; \quad f'_y = \frac{2}{x} - \frac{z}{2y^2} = 0;$

$$f'_z = \frac{1}{2y} - \frac{1}{z^2} = 0 \Leftrightarrow \{x^2 = 2y, 4y^2 = xz, z^2 = 2y\},$$

Vậy $y > 0, x$ và z bằng nhau và cùng dấu. Giải ra:

Tìm được 2 nghiệm dừng: $M(1, 1/2, 1)$ và $N(-1, 1/2, -1)$.

$$\text{Tính: } f''_{xx} = \frac{4y}{x^3} \quad f''_{yy} = \frac{z}{y^3} \quad f''_{zz} = \frac{2}{z^3}$$

$$f''_{xy} = -\frac{2}{x^2}, \quad f''_{xz} = 0 \quad f''_{yz} = \frac{-1}{2y^2}$$

+ Bây giờ xét nghiệm tại $M(1, 1/2, 1)$:

Xét vì phân cấp 2:

$$d^2 f = f''_{xx} dx^2 + f''_{yy} dy^2 + f''_{zz} dz^2 + 2(f''_{xy} dx dy + f''_{xz} dx dz + f''_{yz} dy dz)$$

là một dạng toàn phương theo dx, dy, dz . Ta có định thức ma trận Hess:

$$\begin{vmatrix} f''_{xx} & f''_{xy} & f''_{xz} \\ f''_{yx} & f''_{yy} & f''_{yz} \\ f''_{zx} & f''_{zy} & f''_{zz} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & -2 & 0 \\ -2 & 8 & -2 \\ 0 & -2 & 2 \end{vmatrix} = H_3 = 16 > 0, H_1 = 2 > 0,$$

$$H_2 = \begin{vmatrix} 2 & -2 \\ -2 & 8 \end{vmatrix} = 12 > 0$$

$d^2f(M) > 0$ (DTP xác định dương) $\forall dx, dy, dz \Rightarrow M(1, 1/2, 1)$ cực tiểu.

Cách khác: $d^2f = 2dx^2 + 8dy^2 + 2dz^2 - 4dxdy - 4dydz =$

$$= 2(dx - dy)^2 + 4dy^2 + 2(dz - dy)^2 > 0 \Rightarrow M(1, 1/2, 1) \text{ cực tiểu.}$$

+ Bài giới thiệu nghiệm tại $N(-1, 1/2, -1)$

$$H_1 = -2 < 0, H_2 = \begin{vmatrix} -2 & -2 \\ -2 & -8 \end{vmatrix} = 12 > 0$$

$$\begin{vmatrix} f''_{xx} & f''_{xy} & f''_{xz} \\ f''_{yx} & f''_{yy} & f''_{yz} \\ f''_{zx} & f''_{zy} & f''_{zz} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -2 & -2 & 0 \\ -2 & -8 & -2 \\ 0 & -2 & -2 \end{vmatrix} = H_3 = -16 < 0,$$

Vậy $d^2f(N) < 0$ (DTP xác định âm) $\forall dx, dy, dz$

$\Rightarrow N(-1, -1/2, -1)$ cực đại.

Cách khác: $d^2f = -2dx^2 - 8dy^2 - 2dz^2 - 4dxdy - 4dydz =$

$$= -2(dx + dy)^2 - 4dy^2 - 2(dz + dy)^2 < 0 \Rightarrow N(-1, -1/2, -1) \text{ cực đại. } \clubsuit$$

Ví dụ 5: Tìm cực trị của $f(x, y, z) = 2x + y + 3z$.

Với điều kiện: $g(x, y, z) = x^2 + 4y^2 + 2z^2 - 35 = 0$.

+ Cách 1:

Hàm Lagrange: $L = f + l g = 2x + y + 3z + l (x^2 + 4y^2 + 2z^2 - 35)$

$$L'_x = 2 + 2l x, L'_y = 1 + 8l y, L'_z = 3 + 4l z, L'_l = x^2 + 4y^2 + 2z^2 - 35$$

$$L''_{xx} = 2l, L''_{yy} = 8l, L''_{zz} = 4l, L''_{ll} = 0$$

$$L''_{xy} = 0, L''_{xz} = 0, L''_{yz} = 0, L''_{xl} = 2x, L''_{yl} = 8y, L''_{zl} = 4z$$

$$\nabla L = \mathbf{0} \Leftrightarrow M_1 \left(4, \frac{1}{2}, 3, l = \frac{-1}{4} \right), M_2 \left(-4, -\frac{1}{2}, -3, l = \frac{1}{4} \right)$$

coi hai nghiệm đồng. Xét vi phân bậc 2.

$$d^2L = L''_{xx} dx^2 + L''_{yy} dy^2 + L''_{zz} dz^2 + 2(L''_{xy} dxdy + L''_{xz} dxdz + L''_{yz} dydz)$$

lại một dạng toàn phương theo 3 biến: dx, dy, dz . Chứng minh điều này tổng tối nhỏ trường hợp 2 biến.

- Xét vi phân bậc 2 tại $M_1 \left(4, \frac{1}{2}, 3, l = \frac{-1}{4} \right)$, $f = 17.5$

$$d^2L \Big|_{M_1} = L''_{xx} dx^2 + L''_{yy} dy^2 + L''_{zz} dz^2 = -\frac{1}{2} dx^2 - 2dy^2 - dz^2 < 0$$

Nên $M_1 \left(4, \frac{1}{2}, 3, l = \frac{-1}{4} \right)$ là CN.

- Xét vi phân bậc 2 tại $M_2 \left(-4, -\frac{1}{2}, -3, l = \frac{1}{4} \right)$, $f = -17.5$

$$d^2L \Big|_{M_2} = L''_{xx} dx^2 + L''_{yy} dy^2 + L''_{zz} dz^2 = \frac{1}{2} dx^2 + 2dy^2 + dz^2 > 0$$

Nên $M_2 \left(-4, -\frac{1}{2}, -3, l = \frac{1}{4} \right)$ là CT.

+ Cách 2: Dùng định thức, xét 2 định thức ($n=3, m=1$).

Tại $M_1 \left(4, \frac{1}{2}, 3, l = \frac{-1}{4} \right)$, $(-1)^k H_k > 0$, $k = \overline{m+1, n} = \overline{2, 3}$, thật vậy:

$$\text{Ta xét: } H_2 = \begin{vmatrix} 0 & g'_x & g'_y \\ g'_x & L''_{xx} & L''_{xy} \\ g'_y & L''_{yx} & L''_{yy} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & 8 & 4 \\ 8 & -\frac{1}{2} & 0 \\ 4 & 0 & -2 \end{vmatrix} = 136 > 0$$

$$H_3 = \begin{vmatrix} 0 & g'_x & g'_y & g'_z \\ g'_x & L''_{xx} & L''_{xy} & L''_{xz} \\ g'_y & L''_{yx} & L''_{yy} & L''_{yz} \\ g'_z & L''_{zx} & L''_{zy} & L''_{zz} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & 8 & 4 & 12 \\ 8 & -\frac{1}{2} & 0 & 0 \\ 4 & 0 & -2 & 0 \\ 12 & 0 & 0 & -1 \end{vmatrix} = -280 < 0, \text{ Tại } M_1 \text{ CN.}$$

Tổng tại $M_2 \left(-4, -\frac{1}{2}, -3, l = \frac{1}{4} \right)$, CT. Thật vậy:

$$\text{Ta xét: } H_2 = \begin{vmatrix} 0 & g'_x & g'_y \\ g'_x & L''_{xx} & L''_{xy} \\ g'_y & L''_{yx} & L''_{yy} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & -8 & -4 \\ -8 & \frac{1}{2} & 0 \\ -4 & 0 & 2 \end{vmatrix} = -136 < 0$$

$$H_3 = \begin{vmatrix} 0 & g'_x & g'_y & g'_z \\ g'_x & L''_{xx} & L''_{xy} & L''_{xz} \\ g'_y & L''_{yx} & L''_{yy} & L''_{yz} \\ g'_z & L''_{zx} & L''_{zy} & L''_{zz} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & -8 & -4 & -12 \\ -8 & \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ -4 & 0 & 2 & 0 \\ -12 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = -280 < 0, \text{ tại } M_2 \text{ CT.} \quad \mathbf{c}$$

Ví dụ 6: Lấy ví dụ trước $z = xy$, thỏa $\varphi(x, y) = (x-1)^2 + y^2 - 1 = 0$

$$L = z + \lambda \cdot \varphi = xy + \lambda [(x-1)^2 + y^2 - 1]$$

Ta xét 2 nghiệm dừng $M_1 \left(\frac{3}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2}, l = \frac{-\sqrt{3}}{2} \right)$ và $M_2 \left(\frac{3}{2}, \frac{-\sqrt{3}}{2}, l = \frac{\sqrt{3}}{2} \right)$.

$$L''_{x^2} = 2l = L''_{y^2}, \quad L''_{xy} = 1, \quad L''_{xl} = 2(x-1) = j'_x, \quad L''_{yl} = 2y = j'_y$$

• Tại $M_1\left(\frac{3}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2}, l = \frac{-\sqrt{3}}{2}\right)$, $z = 1.299$,

$$\text{Ta xét: } H_2 = \begin{vmatrix} 0 & j'_x & j'_y \\ j'_x & a_{11} & a_{12} \\ j'_y & a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & 1 & \sqrt{3} \\ 1 & -\sqrt{3} & 1 \\ \sqrt{3} & 1 & -\sqrt{3} \end{vmatrix} = 6\sqrt{3} > 0, M_1 \text{ là CN}^{\checkmark}$$

• Tại $M_2\left(\frac{3}{2}, \frac{-\sqrt{3}}{2}, l = \frac{\sqrt{3}}{2}\right)$, $z = -1.299$,

$$\text{Ta xét: } H_2 = \begin{vmatrix} 0 & j'_x & j'_y \\ j'_x & a_{11} & a_{12} \\ j'_y & a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & 1 & -\sqrt{3} \\ 1 & \sqrt{3} & 1 \\ -\sqrt{3} & 1 & \sqrt{3} \end{vmatrix} = -6\sqrt{3} > 0, M_2 \text{ là CT}$$

• Tại $M_0(0, 0, l \text{ bất kỳ})$, Ta xét:

$$H_2 = \begin{vmatrix} 0 & j'_x & j'_y \\ j'_x & a_{11} & a_{12} \\ j'_y & a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & -2 & 0 \\ -2 & 2l & 1 \\ 0 & 1 & 2l \end{vmatrix} = -8l, M_0 \text{ chưa coi kết luận} \quad \heartsuit$$

Ví dụ 7: Lấy ví dụ trước $z = xy$, thỏa $\varphi(x,y) = 3x+2y - 5 = 0$

$$L = f + \lambda \cdot \varphi = xy + \lambda [3x+2y - 5]$$

Có 1 nghiệm duy nhất $M\left(\frac{5}{6}, \frac{5}{4}, l = \frac{-5}{12}\right)$.

$$L''_{x^2} = 0 = L''_{y^2}, \quad L''_{xy} = 1, \quad L''_{xl} = 3 = j'_x, \quad L''_{yl} = 2 = j'_y.$$

Tại $M\left(\frac{5}{6}, \frac{5}{4}, l = \frac{-5}{12}\right)$, $z = 25/24$,

$$\text{Ta xét: } H_2 = \begin{vmatrix} 0 & j'_x & j'_y \\ j'_x & a_{11} & a_{12} \\ j'_y & a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & 3 & 2 \\ 3 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \end{vmatrix} = 12 > 0, M \text{ là CN}^{\checkmark} \quad \heartsuit$$

Chương 2

TÍCH PHẦN BỒI 2 (KEIP)

BÀI 1: BÀI TOÁN MÔI NẪU

1.1 Bài toán môi nẫu :

Ta nhớ lại rằng, tích phần xác định hay tích phần bội phân xuất từ bài toán tính diện tích và tích phần kép lại xuất phát từ bài toán tính thể tích nhờ sau :

Cần tính thể tích của hình có nẫu phẳng nằm trên miền $D \subset Oxy$, nẫu song song với trục oz, mặt trên là mặt cong xác định bởi hàm

$z = z(x,y)$, với $M(x,y) \in D$. Ta chia miền D thành n phần, diện tích mỗi phần là $\Delta(S_i)$, có thể tích có diện tích này

Ở công thức thi cao học, TS.GVC Nguyễn Phú Vinh
 $\Delta(S_i) \ni M_i(x_i, y_i)$, vậy cải thể tích là:

$$V_n = \sum_{i=1}^n (\Delta S_i) f(M_i) = \sum_{i=1}^n (\Delta S_i) f(x_i, y_i)$$

$$V = \lim_{\max d_i \rightarrow 0} V_n, \text{ với } d_i = \text{đĩa}(\Delta S_i) = \text{bán kính của } \Delta S_i$$

chủ yếu: $\max d_i \rightarrow 0 \Rightarrow n \rightarrow \infty$

1.2 Nghĩa :

Giới hạn trên nếu tồn tại hữu hạn (không phụ thuộc vào cách chia miền D) hoặc gọi là tích phân kép của hàm $z = f(x, y)$ trên miền D, khi đó ta nói f khả tích trên miền D và ký hiệu nó là

$$\iint_D f(x, y) dx dy$$

Nhận xét :

1) Theo nghĩa nếu $f(x, y) = 1 \forall (x, y) \in D$ thì $\iint_D 1 dx dy = S(D)$ (diện tích miền D).

2) $f(x, y) > 0$, liên tục $\forall (x, y) \in D$ thì $\iint_D f(x, y) dx dy = V(D)$ là thể tích hình trụ có các thông

sinh song song với Oz, hai đáy giới hạn bởi $z = 0, z = f(x, y)$.

1.3 Tính chất của tích phân kép :

Các tính chất của tích phân kép cũng giống như tính chất của tích phân xác định.

Tính chất 1 : f liên tục trong D thì f khả tích trên D

Tính chất 2 : có tính tuyến tính

$$\iint_D (f + g) dx dy = \iint_D f dx dy + \iint_D g dx dy$$

$$\iint_D K f dx dy = K \iint_D f dx dy, \quad K \in \mathbb{R}$$

Tính chất 3 : nếu $D = D_1 \cup D_2$ và $D_1 \cap D_2 = \emptyset$ thì

$$\iint_D f = \iint_{D_1} f + \iint_{D_2} f$$

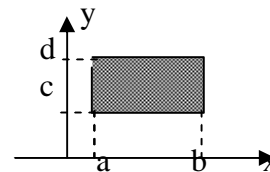
BÀI 2: PHƯƠNG PHÁP TÍNH TÍCH PHÂN KÉP

2.1 Trong hệ trục Descartes.

□ Miền D là hình chữ nhật :

$$D = \{(x, y) : a \leq x \leq b, c \leq y \leq d\} = [a, b] \times [c, d]$$

$$\begin{aligned} \iint_D f(x, y) dx dy &= \int_c^d \left(\int_a^b f(x, y) dx \right) dy = \\ &= \int_a^b \left(\int_c^d f(x, y) dy \right) dx \end{aligned}$$



Vậy với miền là hình chữ nhật ta cải thể hoàn toàn vào căn .

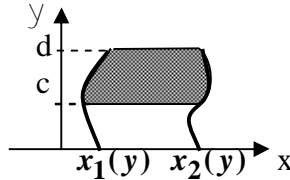
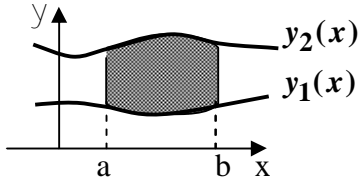
Ví dụ: $D = [0, 1] \times [1, 2]$

$$I = \iint_D (x^2 + y^2) dx dy = \int_0^1 \left(\int_1^2 (x^2 + y^2) dy \right) dx$$

$$= \int_0^2 \left(x^2 y + \frac{y^3}{3} \right) \Big|_1^2 dx = \int_0^2 \left(x^2 + \frac{7}{3} \right) dx = \frac{8}{3}, \text{ hoặc}$$

$$I = \int_0^2 \int_1^2 (x^2 + y^2) dx dy = \int_1^2 \left(\frac{x^3}{3} + xy^2 \right) \Big|_1^2 dy = \int_1^2 \left(\frac{1}{3} + y^2 \right) dy = \frac{y}{3} + \frac{y^3}{3} \Big|_1^2 = \frac{8}{3}$$

□ Miền D là miền bất kỳ:



• $D = \{ (x,y) : a \leq x \leq b, y_1(x) \leq y \leq y_2(x) \} = [a,b] \times [y_1(x), y_2(x)]$

$$\iint_D f(x,y) dx dy = \int_a^b \int_{y_1(x)}^{y_2(x)} f(x,y) dy dx$$

• $D = \{ (x,y) : c \leq y \leq d, x_1(y) \leq x \leq x_2(y) \} = [x_1(y), x_2(y)] \times [c,d]$

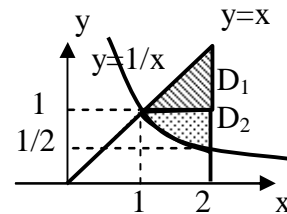
$$\iint_D f(x,y) dx dy = \int_c^d \int_{x_1(y)}^{x_2(y)} f(x,y) dx dy$$

• Nếu D là miền phức tạp thì phải phân D ra thành những miền đơn giản nhỏ trên

Ví dụ 1: tính $I = \iint_D \frac{x^2}{y^2} dx dy$

$D = D_1 \cup D_2$

Với D giới hạn bởi 3 đường sau: $x = 2$, $y = \frac{1}{x}$, $y = x$



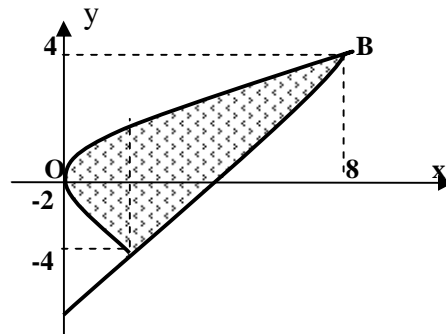
cách 1: $I = \int_1^2 \int_{\frac{1}{x}}^x \frac{x^2}{y^2} dy dx = \frac{9}{4}$

cách 2: $I = \iint_{D_1} + \iint_{D_2}$ vì $D = D_1 \cup D_2$ và $D_1 \cap D_2 = \emptyset$

$$\iint_{D_1} = \int_{y=1}^{y=2} \int_{x=y}^{x=2} \frac{x^2}{y^2} dx dy = \left. \frac{-8}{3y} - \frac{y^2}{6} \right|_1^2 = \frac{5}{6}$$

$$\iint_{D_2} = \int_{\frac{1}{2}}^1 \int_{x=\frac{1}{y}}^{x=2} \frac{x^2}{y^2} dx dy = \left. \frac{-8}{3y} + \frac{1}{12} y^{-4} \right|_{\frac{1}{2}}^1 = \frac{8}{3} - \frac{15}{12}$$

Đ $I = \frac{5}{6} + \frac{8}{3} - \frac{15}{12} = \frac{9}{4}$



Ví dụ 2: Tính $I = \iint_D xy dx dy$,

D giới hạn bởi

2 đường $y = x - 4$ và $y^2 = 2x$,

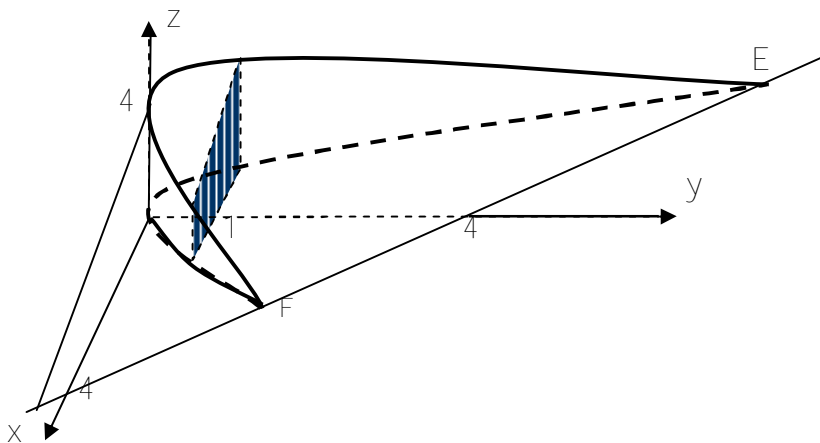
Tính giao điểm ta có:

Nội công Ôn thi cao học, TS.GVC Nguyen Phu Vinh
 giao điểm : A(2,-2), B(8,4)

$$I = \int_{-2}^4 \int_{x=\frac{y^2}{2}}^{x=y+4} xy dx = \int_{-2}^4 \left(y \frac{x^2}{2} \Big|_{\frac{y^2}{2}}^{y+4} \right) dy = \frac{1}{2} \left(\frac{y^4}{4} + \frac{8}{3}y^3 + 8y^2 - \frac{y^6}{24} \right) \Big|_{-2}^4 = 90$$

Caich 2: Nội cần dành cho bạn nội coi nhớ bài tập.

Ví dụ 3: Tính thể tích khối, nội giới hạn bởi các mặt $z = 4-x-y$ và $z \geq 0, y=x^2, y \leq 1$.



$$V_2 = \int_D \int_0^{4-x-y} dx dy = \int_{y=0}^1 \int_{x=-\sqrt{y}}^{x=\sqrt{y}} (4-x-y) dx dy = \int_{y=0}^1 (8\sqrt{y} - 2y^{\frac{3}{2}}) dy = \frac{68}{15}$$

Caich 2: Nội cần khác: $V_2 = \int_{x=-1}^1 \int_{y=x^2}^2 (4-x-y) dy dx = \frac{68}{15}$

Ví dụ 4: Tính thể tích miền V, nội giới hạn bởi các nội $z = 4-x-y$ và $z \geq 0, y=x^2, y \geq 1$.

Danh cho Học Sinh kiểm tra chi tiết. Tính giao điểm ta coi hai giao điểm :

$$x_F = \frac{-1+\sqrt{17}}{2}, x_E = \frac{-1-\sqrt{17}}{2}, \text{ thể tích miền V cần tính:}$$

$V = V_1 - V_2$, (V_2 là kết quả trên), ta cần tính V_1 là thể tích coi này là parabol $y=x^2$.

$$V_1 = \int_{V_1} \int_{x=x_E}^{x=x_F} \int_{y=x^2}^{y=-x+4} (4-x-y) dy dx = \int_{x=\frac{-1-\sqrt{17}}{2}}^{x=\frac{-1+\sqrt{17}}{2}} \left(-4x+8 - \frac{7}{2}x^2 + x^3 + \frac{x^4}{2} \right) dx = \frac{289}{60} \sqrt{17}$$

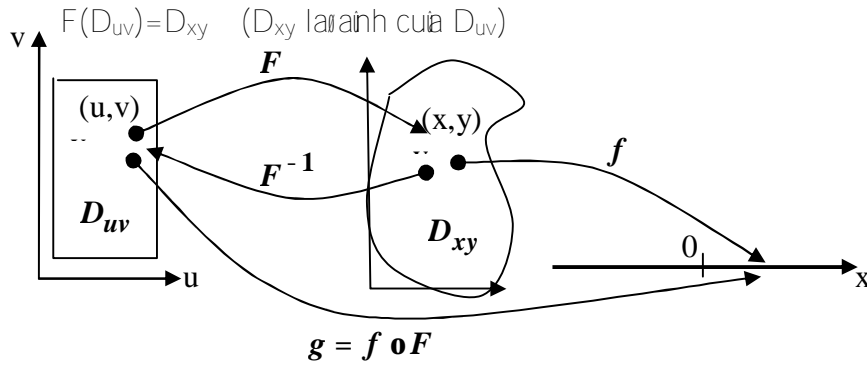
2.2 Phương pháp nội biến :

Chọn $I = \int_D f(x,y) dx dy$, bây giờ cần biến nội nội biến trong tích phân kép coi gì mỗi số với tích phân

nội nội biến, mục đích là: vì lấy tích phân trên miền D_{xy} quá phức tạp nên ta biến về miền D_{uv} nội nội biến nhờ các hình chóp nhất chẳng hạn, lúc nội lấy tích phân rất nội nội biến.

$D_{xy} \ni (x,y) \leftrightarrow (u,v) \in D_{uv}$ phép biến đổi này 1-1 nên nội có phép biến đổi ngược:

$F(u,v)=(x,y)$ và $F^{-1}(x,y)=(u,v)$, và có:



Luật nội hàm số: $D_{xy} \rightarrow \mathbb{R}$, tích phân của hàm số $f(x,y)$ trên D_{xy} , nội biến như sau:

$$\iint_{D_{xy}=F(D_{uv})} f(x,y) dx dy = \iint_{D_{uv}} f[x(u,v), y(u,v)] \left| \frac{D(x,y)}{D(u,v)} \right| du dv =$$

$$= \iint_{D_{uv}} f \circ F(u,v) \cdot |\det(J_F(u,v))| du dv = \iint_{D_{uv}} g(u,v) \cdot |\det(J_F(u,v))| du dv$$

trong nội J_F là Jacobi của phép biến đổi.

$$\det(J_F(u,v)) = \frac{D(x,y)}{D(u,v)} = \begin{vmatrix} x'_u & x'_v \\ y'_u & y'_v \end{vmatrix} = \frac{1}{\frac{D(u,v)}{D(x,y)}} = \frac{1}{\begin{vmatrix} u'_x & u'_y \\ v'_x & v'_y \end{vmatrix}}$$

Ví dụ 1: Hình chữ nhật $A(1,2), B(1,5), C(3,5), D(3,2)$, nội biến hình qua phép biến đổi tuyến tính có ma trận tổng ờng là:

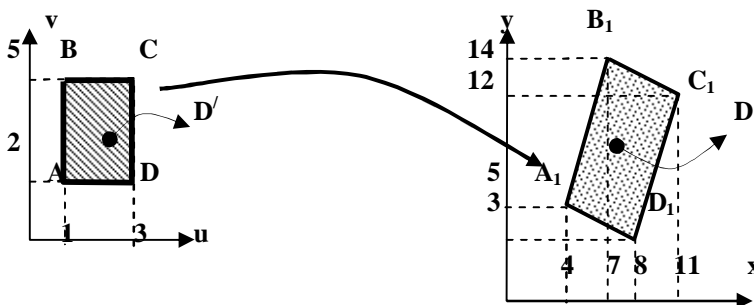
$$G = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}, \text{ tìm diện tích } A_1 B_1 C_1 D_1 \text{ biến hình qua PBNTTT. } G \text{ trên. Xem hình dưới.}$$

Đã dạng kiểm chứng qua PBNTT. G ta có $A_1(4,5), B_1(7,14), C_1(11,12), D_1(8,3)$, diện tích $ABCD=2.3=6$. qua liên hệ nội:

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = G \begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix} \Rightarrow J = \frac{D(x,y)}{D(u,v)} = J = \det(G) = \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 3 \end{vmatrix} = 7;$$

Vậy diện tích nội là:

$$\int_D f(x,y) dx dy = \int_{D'} 1 dx dy = \int_{D'} |J| du dv = 7 \int_{D'} du dv = 7 \cdot 6 = 42$$



Ta có thể kiểm chứng kết quả qua công thức ô hình giải tích nhô sau:

$$S = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^4 (x_i y_{i+1} - y_i x_{i+1}) = \frac{1}{2} \begin{vmatrix} 4 & 8 & 11 & 7 & 4 \\ 5 & 3 & 12 & 14 & 5 \end{vmatrix} = \frac{1}{2} [(4 \cdot 3 - 5 \cdot 8) + (8 \cdot 12 - 3 \cdot 11) + (11 \cdot 14 - 12 \cdot 7) + (7 \cdot 5 - 14 \cdot 4)] = \frac{84}{2} = 42.$$

Ta có thể giải bằng công thức bảng excel, hay Vinacal-570MS

4	8	11	7	4	
5	3	12	14	5	
	-28	63	70	-21	84

C

Ví dụ 2: Hình chôi s nhoi cói 10 toia nôi niem 10 trung niem 1 nhô sau:

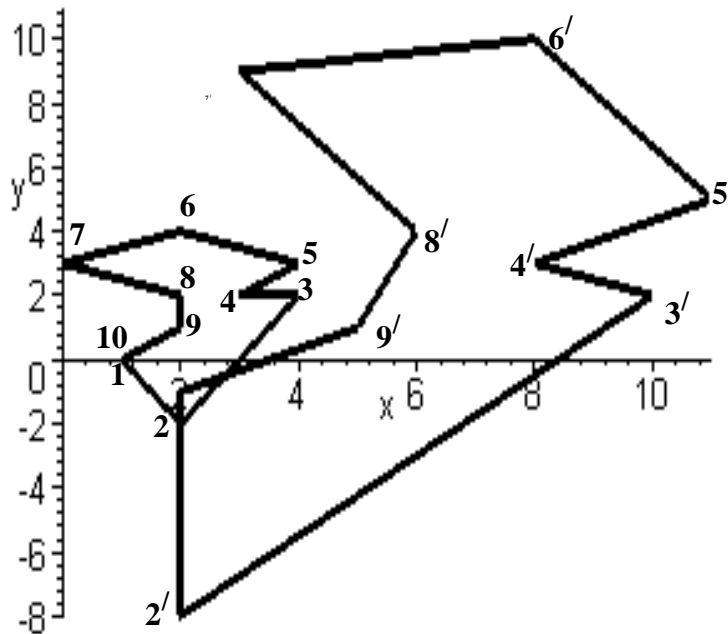
TT	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
x	1	2	4	3	4	2	0	2	2	1
y	0	-2	2	2	3	4	3	2	1	0

nhôc biem hình qua phép biem nôi tuyến tính coima trah tổng ông lai:

$$G = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}, \text{ tìm diện tích } S \text{ lớn qua biem hình PBNTTT. } G \text{ trên. Xem hình.}$$

Giải:

TT	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	S
x	1	2	4	3	4	2	0	2	2	1	
y	0	-2	2	2	3	4	3	2	1	0	
$x_i y_{i+1} - y_i x_{i+1}$		-2	12	2	1	10	6	-6	-2	-1	20



$$\text{Diện tích: } s = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^9 (x_i y_{i+1} - y_i x_{i+1}) = \frac{1}{2} \cdot 20 = 10 \text{ (giải excel, hàng 3)}$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = G \begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix} \Rightarrow J = \frac{D(x,y)}{D(u,v)} = J = \det(G) = \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 3 \end{vmatrix} = 7;$$

Vậy diện tích mới là:

$$\int_D f(x,y) dx dy = \int_{D'} 1 dx dy = \int_{D'} |J| du dv = 7 \int_{D'} du dv = 7 \cdot 10 = 70.$$

Cách khác: Qua phép biến hình ta tìm các tọa độ của hình S lớn hơn sau (nhớ hình vẽ ở trên). Do nhân hai ma trận sau ta coi nhanh của hình S lại

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 & 3 & 4 & 2 & 0 & 2 & 2 & 1 \\ 0 & -2 & 2 & 2 & 3 & 4 & 3 & 2 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 2 & 2 & 10 & 8 & 11 & 8 & 3 & 6 & 5 & 2 \\ -1 & -8 & 2 & 3 & 5 & 10 & 9 & 4 & 1 & -1 \end{pmatrix} \text{ Vậy tọa độ hình S lớn lại}$$

TT	1'	2'	3'	4'	5'	6'	7'	8'	9'	10'	S
x	2	2	10	8	11	8	3	6	5	2	
y	-1	-8	2	3	5	10	9	4	1	-1	
$x_i y_{i+1} - y_i x_{i+1}$		-14	84	14	7	70	42	-42	-14	-7	140

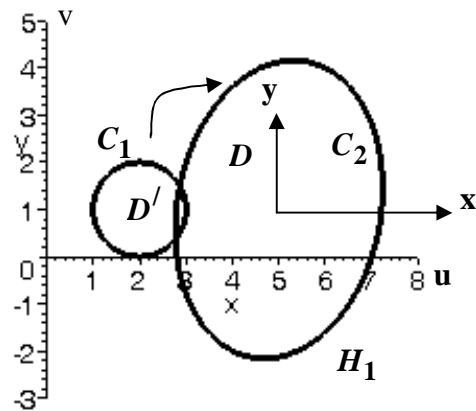
$$\text{Diện tích: } S = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^n (x_i y_{i+1} - y_i x_{i+1}) = \frac{1}{2} \cdot 140 = 70 \text{ (gọi excel, hàng 3)}$$

☺

Ví dụ 3: Hình tròn $C_1: (u-2)^2 + (v-1)^2 = 1$, nhờ biến hình qua phép biến đổi tuyến tính coi

ma trận tổng cộng lại: $G = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}$, tìm diện tích hình ellip là biến hình qua

PBNTTT. G trên.



Vậy diện tích mới là:

$$\int_D f(x,y) dx dy = \int_{D'} 1 dx dy = \int_{D'} |J| du dv = 7 \int_{D'} du dv = 7 \cdot (1 \cdot p) = 7p$$

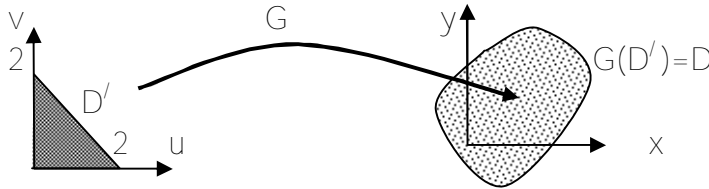
Cách 2: Vòng tròn C_1 biến thành ellip C_2 qua PBNTTT: Xem hình trên.

$$\begin{cases} x = 2u + v \\ y = -u + 3v \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} u = \frac{1}{7}(3x - y) \\ v = \frac{1}{7}(x + 2y) \end{cases}, C_2: \frac{10}{49}x^2 - \frac{2}{49}xy - 2x + \frac{5}{49}y^2 + 4 = 0$$

Sau PBNTTT giao ta có dạng ellip: $5Y^2 + \frac{49}{5}X^2 = 49$ hay

$$\frac{X^2}{7} + \frac{Y^2}{(\sqrt{5})^2} = 1, \text{ thì diện tích là } S = pab = p \frac{7}{\sqrt{5}} \sqrt{5} = 7p.$$

Ví dụ 4: Miền D' là hình tam giác $O(0,0)$, $A(2,0)$, $B(0,2)$, nối tiếp biến hình qua phép biến đổi phi tuyến $G: (x,y)=G(u,v)=(u+v, u^2-v)$. Tính tích phân của hàm: $f(x,y) = \frac{1}{\sqrt{1+4x+4y}}$, trên miền biến hình $G(D')$.



$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = G \begin{bmatrix} u \\ v \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} u+v \\ u^2-v \end{bmatrix} \Rightarrow J = \frac{D(x,y)}{D(u,v)} =$$

$$= J = \det(G) = \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 2u & -1 \end{vmatrix} = -(1+2u);$$

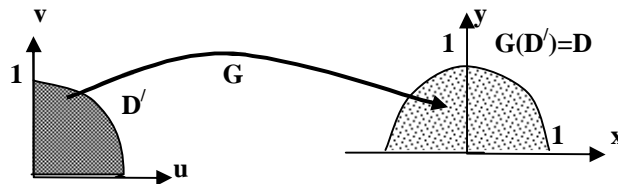
Vậy:

$$\iint_{D=G(D')} f(x,y) dx dy = \iint_{D'} \frac{1}{\sqrt{1+4(u+v)+4(u^2-v)}} dx dy =$$

$$= \iint_{D'} \frac{1}{2u+1} |J| \cdot dudv = \iint_{D'} \frac{1+2u}{1+2u} dudv = \iint_{D'} 1 \cdot dudv = \frac{1}{2} \cdot 2 \cdot 2 = 2 \quad \text{C}$$

Ví dụ 5: Miền D' là phần tư hình tròn nằm ở góc trên bên phải trong mp Ouv, nối tiếp biến hình qua phép biến đổi phi tuyến $G: (x,y)=G(u,v)=(u^2-v^2, 2uv)$. Tính tích phân của hàm: $f(x,y) = \frac{1}{\sqrt{x^2+y^2}}$, trên miền biến hình $G(D')$.

Một phần tư vòng tròn qua phép biến đổi G trở thành một nửa vòng tròn nhỏ hình vẽ



$$\begin{matrix} \hat{e}_x \\ \hat{e}_y \end{matrix} \begin{matrix} u \\ v \end{matrix} = G \begin{matrix} \hat{e}_u \\ \hat{e}_v \end{matrix} \begin{matrix} u \\ v \end{matrix} = \begin{matrix} u^2 - v^2 \\ 2uv \end{matrix} \begin{matrix} \hat{u} \\ \hat{v} \end{matrix} \Rightarrow J = \frac{D(x,y)}{D(u,v)} =$$

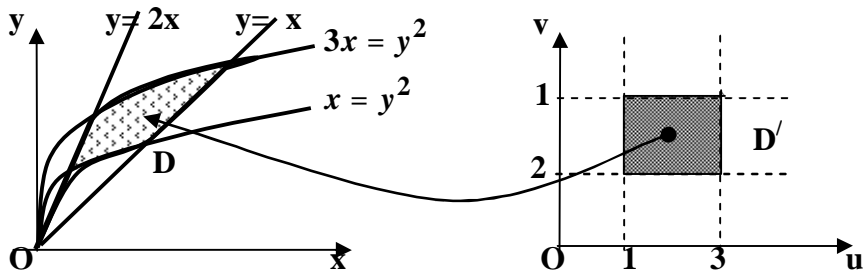
$$J = \det(G) = \begin{vmatrix} 2u & -2v \\ 2v & 2u \end{vmatrix} = 4(u^2 + v^2); \text{ Vậy:}$$

$$\iint_{D=G(D')} f(x,y) dx dy = \iint_{D'} \frac{1}{\sqrt{(u^2-v^2)^2 + 4u^2v^2}} dx dy = \iint_{D'} \frac{1}{u^2+v^2} |J| \cdot dudv =$$

$$= 4 \iint_{D'} \frac{u^2+v^2}{u^2+v^2} dudv = 4 \iint_{D'} 1 \cdot dudv = 4 \cdot \frac{p \cdot 1^2}{4} = p$$

Cách khác: $\iint_D \frac{1}{\sqrt{x^2+y^2}} dx dy = \int_{j=0}^p \int_{r=0}^1 \frac{1}{r} r dr dj = p \quad \text{C}$

Ví dụ 6: $I = \iint_D xy dx dy$ D là miền cong giới hạn bởi bốn đường
 $y^2 = x, y = x, y^2 = 3x, y = 2x$



Đổi biến đặt $u = \frac{y^2}{x}, v = \frac{y}{x}$, rồi ràng ta có ngay từ giới hạn miền D là:

$1 \leq u \leq 3$ và $1 \leq v \leq 2$ và Jacobi có phép biến đổi này là:

$$J = \frac{D(x,y)}{D(u,v)} = \frac{1}{\begin{vmatrix} -y^2 & 2y \\ x^2 & x \end{vmatrix}} = \frac{1}{y^2} = \frac{u}{v^4}$$

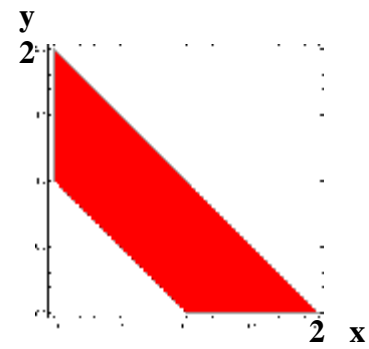
nếu làm phức tạp hơn ta có thể tính: $y = \frac{u}{v}, x = \frac{u}{v^2}$ và $\frac{D(x,y)}{D(u,v)} = \begin{vmatrix} \frac{1}{v^2} & \frac{-2u}{v^3} \\ \frac{1}{v} & \frac{-u}{v^2} \end{vmatrix} = \frac{u}{v^4}$

Vậy $I = \iint_D xy dx dy = \iint_{D'} \frac{u}{v^2} \cdot \frac{u}{v} \cdot \frac{u}{v^4} du dv = \int_1^3 \int_1^2 \frac{u^3}{v^7} du dv = \frac{105}{32}$

Ví dụ 7:

Miền Q giới hạn bởi 4 điểm (0,1), (0,2), (2,0) và (1,0),

hay tính $I = \iint_Q \frac{(y-x)}{(y+x)} dx dy$

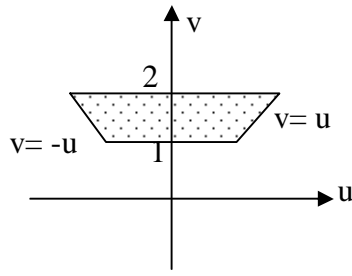


Giải:

Đặt $u = (y - x), v = (y + x)$

$$\frac{D(x,y)}{D(u,v)} = \frac{1}{\begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix}} = -\frac{1}{2}$$

Miền lấy tích phần oxy, đổi biến thành miền uv nhờ hình vẽ
 Nên

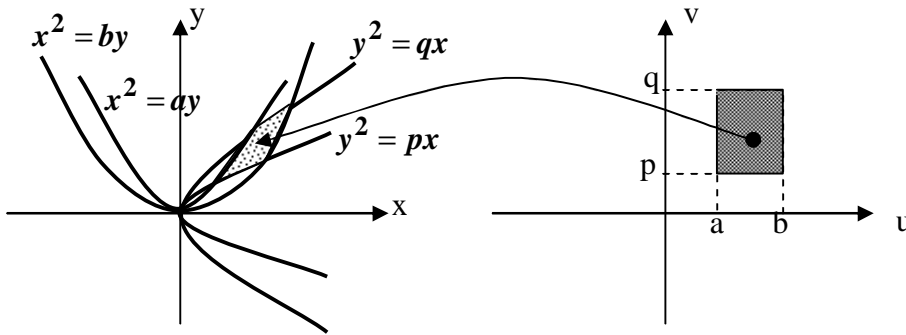


$$I = \iint_{Q_{xy}} \frac{(y-x)}{(y+x)} dx dy = \frac{1}{2} \iint_{Q_{uv}} e^{u/v} du dv =$$

$$= \frac{1}{2} \int_{v=1}^{v=2} \int_{u=-v}^{u=v} e^{u/v} du = \frac{3}{4} (e - e^{-1})$$

Ví dụ 8: Tính diện tích miền D giới hạn bởi

$$y^2 = px, y^2 = qx, x^2 = ay, x^2 = by \text{ với } 0 < p < q, 0 < a < b$$

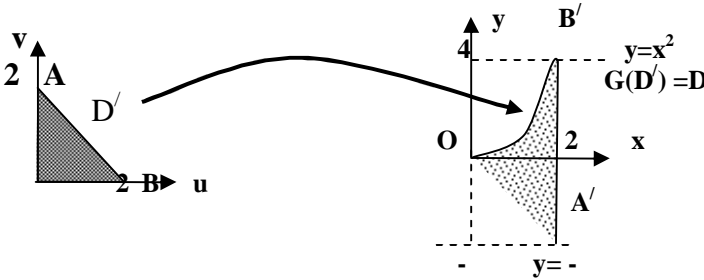


nhà $y^2 = vx, x^2 = uy$; $\frac{D(x,y)}{D(u,v)} = \frac{1}{\frac{D(u,v)}{D(x,y)}} = \frac{1}{\begin{vmatrix} -2x & -x^2 \\ y & y^2 \\ -y^2 & 2y \\ x^2 & x \end{vmatrix}} = \frac{1}{|4-1|} = \frac{1}{3}$

vậy $S = \iint_D dx dy = \iint_{D'} \frac{1}{3} du dv = \frac{1}{3} \int_a^b \int_p^q du dv = \frac{1}{3} (b-a)(q-p)$. \square

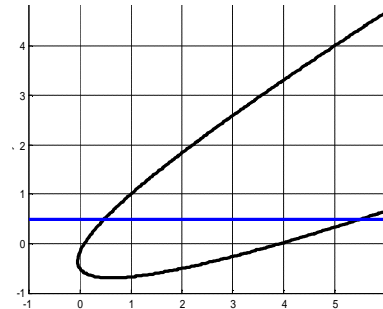
Ví dụ 9: Miền D' là hình tam giác $O(0,0), A(2,0), B(0,2)$, nhờ biến hình qua phép biến đổi phi tuyến $G: (x,y)=G(u,v)=(u+v, u^2-v)$. Tính diện tích miền biến hình $G(D')$.

Giải:



$$\frac{\partial x}{\partial u} = G \frac{\partial u}{\partial u} = \frac{\partial u+v}{\partial u} = 1, \frac{\partial x}{\partial v} = G \frac{\partial v}{\partial u} = \frac{\partial u^2-v}{\partial u} = 2u, \frac{\partial y}{\partial u} = G \frac{\partial u}{\partial v} = \frac{\partial u^2-v}{\partial v} = -1, \frac{\partial y}{\partial v} = G \frac{\partial v}{\partial v} = \frac{\partial u^2-v}{\partial v} = -1$$

$$= J = \det(G) = \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 2u & -1 \end{vmatrix} = -(1+2u)$$



vậy : $S = \iint_{D=G(D')} dx dy = \iint_{D'} |J| du dv = \iint_{D'} (1+2u) du dv$

$$= \int_0^2 \int_0^{2-u} (1+2u) du dv = \int_0^2 (2+2u) du = 2 + \frac{2}{3} = \frac{8}{3}$$

Cách 2: tam giác vuông cân OAB bên trục Ouv nhờ biến thành miền kín bên trục Oxy, điểm $A(u=0, v=2)$ biến thành $A'(x=2, y=-2)$, điểm

18. Nội công Ôn thi cao học, TS.GVC Nguyễn Phú Vinh

$B(u=2, v=0)$ biến thành $B'(x=2, y=4)$, đoạn thẳng AB biến thành đường thẳng $x=2$, đoạn OB ($v=0$) biến thành cung OB' parabol $y=x^2$, đoạn OA ($u=0$) biến thành đường OA' $y=-x$.

$$\text{Vậy } S = \int_{x=0}^2 \int_{y=-x}^{y=x^2} dx dy = \frac{14}{3}$$

Tôi ví dụ này, ta có thể tính lại ví dụ 4 ở trước:

$$D = G(D') \quad \int_{x=0}^2 \int_{y=-x}^{y=x^2} f(x,y) dx dy = \int_{x=0}^2 \int_{v=2x^2}^{v=2x+4} \frac{dx dy}{\sqrt{1+4x+4y}} = \int_{x=0}^2 \frac{1}{2} (2x+1) - \frac{1}{2} dx = 2$$

Ví dụ 10: Tính diện tích giới hạn bởi 2 đường sau:

$$(1): 2x^2 + 8y^2 - 8xy - 16x - 2 = 0$$

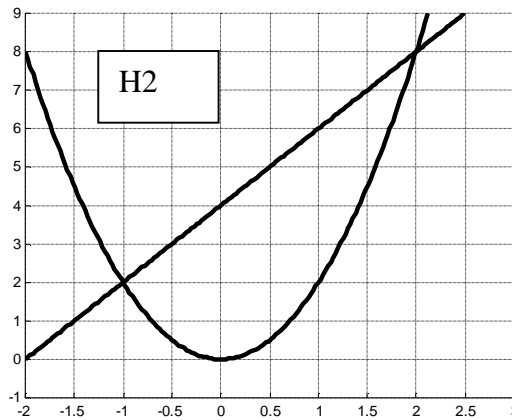
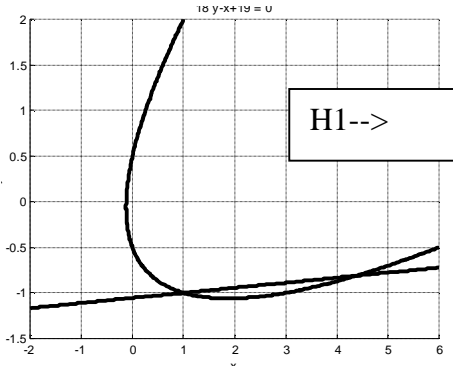
$$(2): 18y - x + 19 = 0$$

Tôi (1) ta có thể viết lại: $2(x - 2y - 4)^2 = 32y + 34$ $u = 2y + 4$, vì

thì $u = x - 2y - 4$, $v = 32y + 34$, thế vào (2) ta có $v = 2u + 4$, Tính $J = \frac{1}{32}$

$$\text{Vậy } S = \iint_D dx dy = \iint_{D'} \frac{1}{32} du dv = \frac{1}{32} \int_{u=-1}^{u=2} \int_{v=2u^2}^{v=2u+4} du dv = \frac{9}{32}$$

Giải:



Ví dụ 11: Tính diện tích giới hạn bởi 2 đường

$$(1): 3x^2 + 12y^2 - 12xy - 12x + 8y + 1 = 0$$

$$(2): y = -\frac{1}{2}$$

Giải:

Dùng phương pháp Lagrange ta có (1) viết $3(x - 2y - 2)^2 = 16y + 11$

$$\text{Nhặt } \begin{cases} u = x - 2y - 2 \\ v = 16y + 11 \end{cases} \implies 3u^2 = v, \text{ nữa (2) viết } v = 3, J = \frac{D(x,y)}{D(u,v)} = \frac{1}{\begin{vmatrix} 1 & -2 \\ 0 & 16 \end{vmatrix}} = \frac{1}{16}, \text{ giao}$$

nhận: $3u^2 = v$, vậy $v = 3$

lại $u=-1, u=1$, vậy $S = \int_{u=-1}^{u=1} (3 - 3u^2) du = \frac{1}{16} 4 = \frac{1}{4}$ c

Ví dụ 6: Tính tích phân suy rộng: $I = \int_{-\infty}^{\infty} e^{-x^2} dx = \sqrt{p}$, ta coi thế xem

$$I^2 = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} e^{-x^2} e^{-y^2} dx dy = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} e^{-(x^2+y^2)} dx dy$$

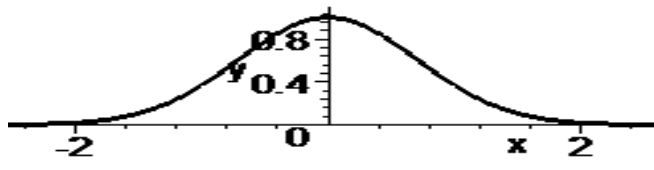
trong tam O, bán kính là $R = \infty$

$$I^2 = \int_{y=-\infty}^{y=\infty} \int_{x=-\infty}^{x=\infty} e^{-(x^2+y^2)} dx dy = \int_{q=0}^{q=2p} \int_{r=0}^{r=\infty} e^{-r^2} r dr dq =$$

$$= 2p \left[-\frac{e^{-u}}{2} \right]_{u=0}^{u=\infty} = p \Rightarrow I = \sqrt{p}$$

tôi này suy ra, nếu ta tính tiếp thì:

$$\int_{-\infty}^{\infty} e^{-(x-y)^2} dx = \sqrt{p}$$



Ví dụ 7: Tính $I = \int_{-\infty}^{\infty} e^{-a^2 x^2} dx = \frac{\sqrt{p}}{a}$, do nó biến đổi tí.

Ví dụ 8: Tính $I = \int_{y=-\infty}^{\infty} \int_{x=-\infty}^{\infty} e^{(-x^2 - y^2 + xy)} dx dy = \frac{2p\sqrt{3}}{3}$

$$I = \int_{y=-\infty}^{\infty} \int_{x=-\infty}^{\infty} e^{(-x^2 - y^2 + xy)} dx dy = \int_{y=-\infty}^{\infty} \sqrt{p} e^{-\frac{3}{4}y^2} dy = \frac{2p}{\sqrt{3}}$$

Xem ví dụ sau.

Ví dụ 9: Tính $I = \int_{x=-\infty}^{\infty} \int_{y=-\infty}^{\infty} e^{(-x^2 - y^2 + xy)} dx dy = \frac{2p}{\sqrt{3}} = \frac{p}{\sqrt{3}} = \frac{p}{\sqrt{|A|}}$

do nó biến đổi tí về dạng toán thông

$$-x^2 - y^2 + xy = -\left(x^2 + y^2 - xy\right) = -\frac{1}{2} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}^T \begin{pmatrix} 1 & -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = -X^T A X$$

$$-x^2 - y^2 + xy = -\left(x^2 - xy\right) - y^2 = -\left(x - \frac{y}{2}\right)^2 + \frac{y^2}{4} - y^2, \text{ và } \det(A) = |A| = \frac{3}{4}$$

BÀI 3: ỒNG DÙNG TÍCH PHÂN KẺP

Tính diện tích và thể tích của các hình khối. Ở đây ta xét các công dụng khác, tính các hình tròn và ly trên diện tích và thể tích.

3.1 Momen quán tính của tam phẳng :

Mặt nội khối lồi tại điểm (x,y) là hàm $\delta(x,y)$ thì các momen quán tính theo các trục chính

là $J_{Ox} = \iint_D (x,y) y^2 dx dy$, $J_{Oy} = \iint_D (x,y) x^2 dx dy$

Vậy momen quán tính của vật thể không thể thiếu.

Nếu với trục $Oz \wedge (Oxy)$ thì: $J_{Oz} = \iint_D (x,y) (x^2 + y^2) dx dy$

- Nếu với vật thể đa giác: Nội điểm $M_{n+1} \circ M_1, M_i(x_i, y_i), i = \overline{1, n}$

$$J_{Ox} = \frac{1}{12} \sum_{i=1}^{i=n} (x_i y_{i+1} - x_{i+1} y_i) \int_{\theta}^{\epsilon} (y_i + y_{i+1})^2 - y_i y_{i+1} \hat{u} = \iint_D y^2 dx dy$$

$$J_{Oy} = \frac{1}{12} \sum_{i=1}^{i=n} (x_i y_{i+1} - x_{i+1} y_i) \int_{\theta}^{\epsilon} (x_i + x_{i+1})^2 - x_i x_{i+1} \hat{u} = \iint_D x^2 dx dy$$

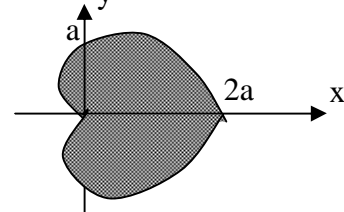
Nếu với trục $Oz \wedge (Oxy)$ thì: $J_{Oz} = \iint_D (x^2 + y^2) dx dy =$

$$= \frac{1}{12} \sum_{i=1}^{i=n} (x_i y_{i+1} - x_{i+1} y_i) \left[(x_i + x_{i+1})^2 - x_i x_{i+1} + (y_i + y_{i+1})^2 - y_i y_{i+1} \right]$$

Ví dụ 1 : tìm J_y của hình D giới hạn bởi $y^2 = 1 - x, x = 0, y = 0$ với mặt nội khối lồi tại $\delta(x, y) = y$

$$J_y = \int_0^1 \int_0^{\sqrt{1-x}} y \cdot x^2 dy = \frac{1}{2} \int_0^1 x^2 (1-x) dx = \frac{1}{2} \left(\frac{x^3}{3} - \frac{x^4}{4} \right) = \frac{1}{24}$$

Ví dụ 2 : tính J_x của cardioid, với phương trình là $r = a(1 + \cos \phi), \delta(x,y) = 1$



ta có: $J_x = \iint_D y^2 dx dy$, nếu sang tọa độ cực ta có $\begin{cases} x = r \cos j \\ y = r \sin j \end{cases}$

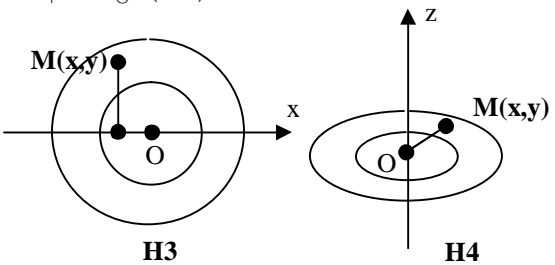
$$J_x = \int_{j=0}^{j=2p} \int_{r=0}^{r=a(1+\cos j)} r^2 \sin^2 j \cdot r dr = \int_0^{2p} \sin^2 j \cdot \frac{1}{4} r^4 \Big|_0^{a(1+\cos j)} dj = \frac{a^4}{4} \int_0^{2p} \sin^2 j (1 + \cos j)^4 dj = \frac{21}{32} p a^4$$

Ví dụ 4 : Tìm momen quán tính của hình vành khăn có 2 bán kính $a < R$

- a) Nếu với trục ox trong mặt phẳng (H3)
- b) Nếu với trục oz thẳng góc với mặt phẳng (H4).

Giải:

a/ $J_{Ox} = \iint_{D_{xy}} y^2 dx dy =$



$$\begin{aligned}
 & j=2p \quad r=R \\
 & = \int_0^j \sin^2 j \, dj \int_a^R r^2 (rdr) = \\
 & = 4 \frac{1}{2} \frac{p}{2} \frac{R^4 - a^4}{4} \frac{1}{4} = \frac{R^4 - a^4}{4} \frac{1}{4} p = \\
 & = \boxed{\left(R^2 + a^2 \right) \frac{m}{4}}, \quad m = p (R^2 - a^2)
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 \text{b/ } J_{Oz} &= \iint_{D_{xy}} (x^2 + y^2) dx dy = \int_0^j \int_a^R r^2 (rdr) = p \frac{R^4 - a^4}{2} = \\
 & = \boxed{\left(R^2 + a^2 \right) \frac{m}{2}}
 \end{aligned}$$

Chú ý: Khi $a=0$ thì ví dụ 3 là trường hợp riêng của ví dụ 4.

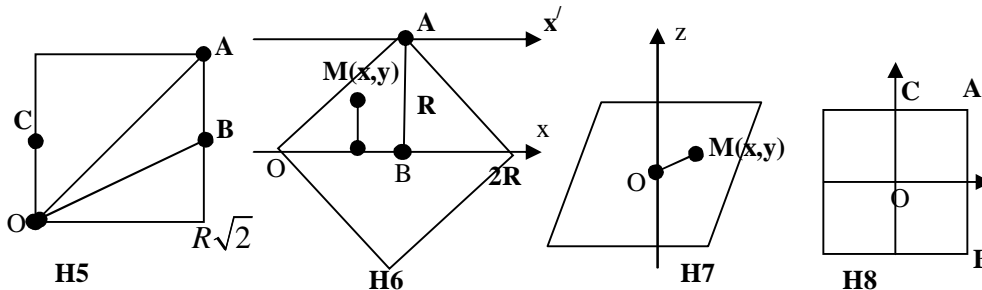
Ví dụ 5: Tìm momen quán tính của hình vuông có cạnh $R\sqrt{2}$

- a) Nội với trục oz thẳng góc với mặt phẳng tại điểm O. (H5)
- b) Nội với trục ox nằm trong mặt phẳng (H6), và trục $x' // Ox$ qua A.
- c) Nội với trục oz thẳng góc với mặt phẳng (H7).
- d) Nội với trục oz tại điểm C (giữa cạnh) thẳng góc với mặt phẳng (H8).

Giải:

a/ Hình (H5): ở đây ta lấy mặt nội khối lỏng $d=1$.

$$\begin{aligned}
 J_{Oz} &= \iint_{D_{xy}} (x^2 + y^2) dx dy = \int_{x=0}^{x=R\sqrt{2}} \int_{y=0}^{y=R\sqrt{2}} (y^2 + x^2) dx dy = \\
 & = \frac{8R^4}{3} = \boxed{\frac{4mR^2}{3}}, \quad \text{với } m = d (R\sqrt{2})^2 = 2R^2 \text{ là trọng lượng của nửa vuông.}
 \end{aligned}$$



Cách khác: tọa độ cực: $x_B = R\sqrt{2} = r \cos j \Rightarrow r = \frac{R\sqrt{2}}{\cos j}$

$$\begin{aligned}
 J_{Oy} &= \iint_{D_{xy}} r^2 r dr dj = 2 \int_0^{\frac{\pi}{4}} \int_0^{\frac{R\sqrt{2}}{\cos j}} r^3 dr = 2 \frac{4R^4}{3} = \frac{8R^4}{3} = \boxed{\frac{4mR^2}{3}}
 \end{aligned}$$

b/ Hình (H6): $OA = R\sqrt{2}$, $BA = R$, vì nội xung nên

$$\begin{aligned}
 J_{Ox} &= 2 \iint_{D_{xy}} y^2 dx dy = 2 \int_{y=0}^{y=R} \int_{x=y}^{x=y+2R} y^2 dx dy = \frac{R^4}{3} = \boxed{\frac{mR^2}{6}}, \quad \text{với } m = d (R\sqrt{2})^2 = 2R^2 \text{ là trọng lượng của}
 \end{aligned}$$

nửa vuông. Nội với trục x' ta có:

$$J_{Ox'} = J_{Ox} + a^2 F = +R^2 (R\sqrt{2})^2 = \frac{R^4}{3} + 2R^4 = \frac{7R^4}{3} \text{ (trọng tâm Huygen)}$$

c/ Hình (H7, H8): $AB = R\sqrt{2}$ $OC = \frac{R}{\sqrt{2}}$

$$J_{Oz} = \iint_{D_{xy}} (x^2 + y^2) dx dy = 4 \int_{x=0}^{\frac{R}{\sqrt{2}}} \int_{y=0}^{\frac{R}{\sqrt{2}}} (y^2 + x^2) dx dy =$$

$$= \frac{4R^4}{6} = \frac{2R^4}{3} \left[\frac{mR^2}{3} \right], \text{ với } m = d(R\sqrt{2})^2 = 2R^2 \text{ là trọng lượng của nửa vuông.}$$

d/ Sinh viên tự giải, hình H8.

==> H6 quay để hình H7 và hình H5 khối quay nhất. Và ta coi theo sinh sôi quay của hình vuông và hình tròn qua ví dụ 3 và ví dụ 5.

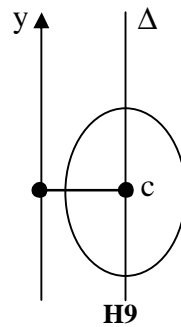
3.2 Momen tính và trọng tâm :

Từ hình học của biểu thức momen quán tính, ta nhận ra rằng momen quán tính biểu hiện tính y ở nơi tại của chất nằm có khối lượng $\delta(x,y) > 0$ khi chuyển động quay quanh một trục nào đó không bán thành nội của biểu diễn một số cân bằng tính hoặc với trục nào ra sao? một khi khi thì khi quay quanh trục nào ra sao? và vì vậy một khi nằm về nội là momen tính và nội trọng tâm một hình học như sau :

- Momen tính nội với trục x là $S_x = \iint_D y d(x,y) dx dy$

- Momen tính nội với trục y là $S_y = \iint_D x d(x,y) dx dy$

- Toạ nội trọng tâm C : $x_c = \frac{S_y}{S}$, $y_c = \frac{S_x}{S}$



Với $\delta(x,y)$ mật độ khối lượng tại điểm (x,y) và

$$S = \iint_D d(x,y) dx dy \text{ là diện tích miền D.}$$

- Nội với vật thể như sau:

$$S_{Ox} = \frac{1}{6} \sum_{i=1}^{i=n} (x_i y_{i+1} - x_{i+1} y_i) (y_i + y_{i+1}) = \iint_D y dx dy$$

$$S_{Oy} = \frac{1}{6} \sum_{i=1}^{i=n} (x_i y_{i+1} - x_{i+1} y_i) (x_i + x_{i+1}) = \iint_D x dx dy$$

Nội nằm $M_{n+1} \circ M_1$, $M_i(x_i, y_i)$, $i = \overline{1, n}$

Thật vậy theo hình lý trung bình ta có

$$S_y = \iint_D x d(x,y) dx dy = x_C \iint_D d(x,y) dx dy = x_C \cdot S \text{ và } x_C = \frac{S_y}{S}$$

$$S_x = \iint_D y d(x,y) dx dy = y_C \iint_D d(x,y) dx dy = y_C \cdot S \text{ và } y_C = \frac{S_x}{S}$$

Nhận xét :

- Momen tính với trục âm, đồng, momen tính với trục nào thì trục nào gọi là trục trung hòa, giao của 2 trục trung hòa bất kỳ không nào, cũng chính là trục trung tâm.

Thật vậy gọi D (H9) là trục trung hòa thì

$$\begin{aligned} \text{Cùng thời với trục ta coi } \mathbf{x} &= \mathbf{x}_C + \mathbf{x}_D, \quad S_y = \iint_D x dx dy = \iint_D (x_C + x_D) dx dy = x_C \iint_D dx dy + \iint_D x_D dx dy = \\ &= x_C S + \iint_D x_D dx dy = S_y + \iint_D x_D dx dy \quad \text{P} \quad \iint_D x_D dx dy = S_D = 0 \end{aligned}$$

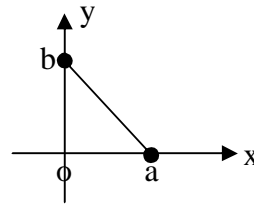
Và momen quán tính với trục D là nhỏ nhất. Thật vậy $\mathbf{x} = \mathbf{x}_C + \mathbf{x}_D$

$$\begin{aligned} J_{Oy} &= \iint_D (x_C + x_D)^2 dx dy = x_C^2 \iint_D dx dy + \iint_D x_D^2 dx dy + 2x_C \iint_D x_D dx dy = \\ &= x_C^2 \iint_D dx dy + J_D + 0 = x_C^2 \cdot S + J_D \quad \text{hpcm. và coi } J_{Oy} = x_C^2 \cdot S + J_D \end{aligned}$$

Vậy đây chính là định lý Huyghen.

- Momen quán tính luôn luôn đồng. Và momen quán tính với trục trung hòa D là nhỏ nhất, so với các trục // với trục trung hòa.

Ví dụ 1 : tìm trọng tâm của 1 tam giác đồng chất nhờ hình vẽ bên.



ta coi phương trình đường thẳng $\frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 1$, diện tích $S = \frac{1}{2} ab$

$$\begin{aligned} S_y &= \iint_D x dx dy = \int_0^a \int_0^{b(1-\frac{x}{a})} x dy dx = \int_0^a x b (1 - \frac{x}{a}) dx = \frac{bx^2}{2} - \frac{b}{a} \frac{x^3}{3} \Big|_0^a = \\ &= \frac{ba^2}{2} - \frac{ba^2}{3} = \frac{ba^2}{6}. \text{ Vậy } x_c = \frac{S_y}{S} = \frac{ba^2}{6} / \frac{1}{2} ab = \frac{1}{3} a, \end{aligned}$$

tương tự ta coi $y_c = \frac{S_x}{S} = \frac{1}{3} b$.

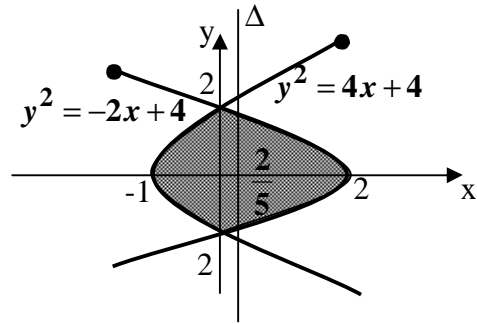
Một lần nữa ta tìm lại nội kết quả mà trong hình số cặp nào biết.

Ví dụ 2 : tìm tọa độ trọng tâm của hình phẳng đồng chất giới hạn bởi 2 đường cong sau $y^2 = 4x + 4$ và $y^2 = -2x + 4$.

$$\text{Diện tích } S = \iint_D dx dy = \int_{-2}^2 \int_{\frac{y^2}{4}-1}^{-\frac{y^2}{2}+2} dx dy =$$

$$= 2 \int_0^2 \left(\frac{4-y^2}{2} - \frac{y^2-4}{4} \right) dy =$$

$$= 2 \int_0^2 \left(\frac{4-y^2}{4} \right) dy = 8$$



$$S_y = 2 \int_0^2 \left(\int_{x=y^2-4}^{x=\frac{4-y^2}{2}} x dx \right) dy = 2 \int_0^2 \left(\frac{x^2}{2} \Big|_{x=y^2-4}^{x=\frac{4-y^2}{2}} \right) dy$$

$$S_y = \int_0^2 \left(3 - \frac{3y^2}{2} + \frac{3}{16}y^4 \right) dy = 3y - \frac{y^3}{2} + \frac{3y^5}{80} \Big|_0^2 = \frac{16}{5}$$

$$x_c = \frac{S_y}{S} = \frac{2}{5}, \quad y_c = 0 \text{ (trên trục hoành do tính chất đối xứng)}$$

Ví dụ 3: Tìm tọa độ trọng tâm và momen quán tính đối với trục trung hòa của nội của hình phẳng đồng chất có tọa độ như hình vẽ. Có 8 điểm, điểm thứ 9 trùng với điểm thứ nhất. A1(1,0), A2(2,0), A3(2,3), A4(3,3), A5(3,4), A6(0,4), A7(0,3), A8(1,3), A9(1,0).

a) Ta áp dụng công thức với 9 điểm (tính bằng Vinacal-570MS).

$$S_x = \frac{1}{6} \sum_{i=1}^9 (x_i y_{i+1} - x_{i+1} y_i) (y_i + y_{i+1}) = \frac{90}{6} = 15,$$

(Cách bấm máy chính xác, xin xem sách Vinacal-570MS cùng tác giả)

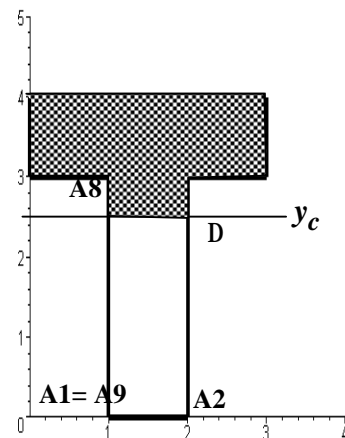
Tính theo tích phân: $S_x = \iint_{D_1} y dx dy + \iint_{D_2} y dx dy = \frac{9}{2} + \frac{21}{2} = 15$, do tách:

Hình chõn hạ dưới: $\iint_{D_1} y dx dy = \int_{y=0}^3 \int_{x=1}^2 y dx dy = \frac{9}{2}$

Hình chõn hạ trên: $\iint_{D_2} y dx dy = \int_{y=3}^4 \int_{x=0}^3 y dx dy = \frac{21}{2}$

Diện tích hình $S = 3 \cdot 1 + 3 \cdot 1 = 6$ hay ta có thể dùng công thức:

tt	x	y	Momen tính	Momen quán tính
A1	1	0		
A2	2	0	0	0
A3	2	3	18	54
A4	3	3	-18	-81
A5	3	4	21	111
A6	0	4	96	576
A7	0	3	0	0
A8	1	3	-18	-81
A9	1	0	-9	-27
		Σ	90	552
Bảng A				46



$$S = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{i=8} (x_i y_{i+1} - x_{i+1} y_i) = \frac{1}{2} \begin{vmatrix} 1 & 2 & 2 & 3 & 3 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 3 & 3 & 4 & 4 & 3 & 3 & 0 \end{vmatrix} = \frac{12}{2} = 6.$$

Vậy $y_c = \frac{S_x}{S} = \frac{15}{6} = 2.5$ Đây tung nối của trục tung hoặ Δ nhờ hình vẽ

Thì ra ta có thể tìm trọng tâm của hình bằng cách lấy điểm giữa ngoài nối hai trọng tâm hình chữ nhật trên và dưới bằng nhau, ta cũng thu ngay nối kết quả trên $y_c = 2.5$. Với phương pháp này ta có thể tìm trọng tâm bất kỳ hình nào, bằng cách phân hình ra nhiều mảnh, mà mỗi mảnh ta đã biết trọng tâm của chúng, lần lượt tìm trọng tâm nối 2 mảnh một, theo trục của diện tích 2 mảnh nối và nối tiếp....

Này lại đảm cầu nối sạch chữ T, nối lại ghép nối thành mặt cầu trong các công trình cầu nối. Khi nối tại trọng thì phần trên trục trung hoặ của dải sẽ bù nối, ngược lại phần dưới trục trung hoặ của dải sẽ bù kết.

b) Nối với momen quán tính n/v trục Ox, ta áp công thức với 9 điểm nhờ nối cuối ôi bảng trên, tính bằng excel, hay tính bằng Vinacal-570MS.

$$J_x = \frac{1}{12} \sum_{i=1}^{i=8} (x_i y_{i+1} - x_{i+1} y_i) (y_i + y_{i+1})^2 - y_i y_{i+1} = \frac{552}{12} = 46.$$

Tính theo tích phân: $J_x = \iint_{D_1} y^2 dx dy + \iint_{D_2} y^2 dx dy = 9 + 37 = 46$, do

$$\text{Hình chữ nhật dưới: } \iint_{D_1} y^2 dx dy = \int_{x=1}^{x=2} \int_{y=0}^{y=3} y^2 dy dx = 9$$

$$\text{Hình chữ nhật trên: } \iint_{D_2} y^2 dx dy = \int_{x=0}^{x=3} \int_{y=3}^{y=4} y^2 dy dx = 37$$

c) Nối tính momen quán tính nối với trục trung hoặ Δ , ta có thể dùng nhìn lý Huygen trong vật lý về nối trục trong công thức tính momen quán tính:

$$46 = J_x = J_D + a^2 F = J_D + \frac{5}{2} \cdot 6 \Rightarrow J_D = 46 - \frac{150}{4} = 8.5$$

Nối tính tiếp ta dùng công thức nối trục: $y = Y_D + a \Rightarrow Y_D = y - 2.5$, và sau nối ta tính tổng nối nhờ bảng A trên nối lần nối, ta có

	y	x	$Y_D = y - 2.5$	Momen tính	Momen quán tính
A1	0	1	-2.5		
A2	0	2	-2.5	-12.5	46.875
A3	3	2	0.5	-12	31.5
A4	3	3	0.5	-0.5	-0.375
A5	4	3	1.5	6	9.75
A6	4	0	1.5	13.5	30.375
A7	3	0	0.5	0	0
A8	3	1	0.5	-0.5	-0.375
A9	0	1	-2.5	6	-15.75
			Σ	0	102
Bảng B					8.5

Xem bảng ta thấy nối kết quả: Momen tính nối với D thì nối nối, và

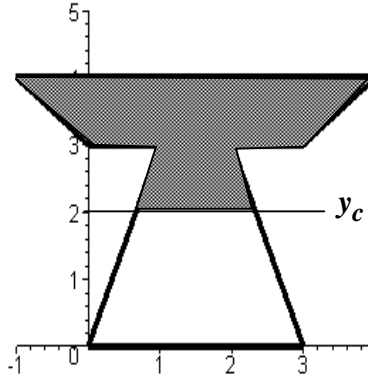
$$J_D = \frac{1}{12} \sum_{i=1}^{i=8} (x_i y_{i+1} - x_{i+1} y_i) (y_i + y_{i+1})^2 - y_i y_{i+1} = \frac{102}{12} = 8.5 \quad \text{c}$$

Ví dụ 4: Tìm tọa độ trọng tâm và momen quán tính đối với trục trung hòa của nội theo hình vẽ với tọa độ nội như hình sau: A1(0,0), A2(3,0), A3(2,3), A4(3,3), A5(4,4), A6(-1,4), A7(0,3), A8(1,3).

Sinh viên tối giải. $J_x = \iint_D y^2 dx dy = \frac{768}{12} = 64, S=10$

$$S_x = \frac{130}{6} \quad \text{P} \quad y_c = \frac{130}{6 \cdot 10} = \frac{13}{6} = 2.1666$$

(Cách bấm máy phần này, xin xem sách Vinacal-570MS cùng tài liệu giải)



Ví dụ 5: Tìm tọa độ trọng tâm và momen quán tính đối với trục Oy theo hình vẽ với tọa độ nội như hình sau: B(2,3), D(5,7), A(-1,5), B(2,3). Nghiệm lại bằng công thức giải tích.

Diện tích S:

$$S = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{i=3} (x_i y_{i+1} - x_{i+1} y_i) = \frac{18}{2} = 9$$

Momen tính:

$$S_x = \frac{1}{6} \sum_{i=1}^{i=3} (x_i y_{i+1} - x_{i+1} y_i) (y_i + y_{i+1}) = \frac{270}{6} = 45$$

$$S_y = \frac{1}{6} \sum_{i=1}^{i=3} (x_i y_{i+1} - x_{i+1} y_i) (x_i + x_{i+1}) = \frac{108}{6} = 18$$

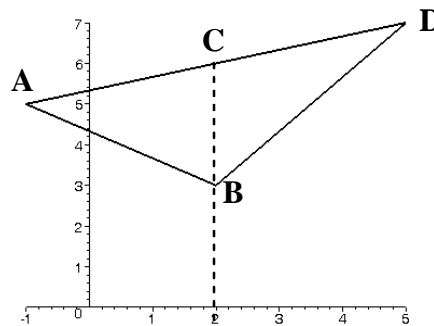
Vậy $y_c = \frac{S_x}{S} = \frac{45}{9} = 5, \quad x_c = \frac{S_y}{S} = \frac{18}{9} = 2$

$$J_{Oy} = \frac{1}{12} \sum_{i=1}^{i=3} (x_i y_{i+1} - x_{i+1} y_i) (x_i + x_{i+1})^2 - x_i x_{i+1} = \frac{594}{12} = 49.5$$

Ta chỉ nghiệm lại momen quán tính /Oy: ta chia thành 2 vùng

$$\bullet \iint_{ABC} x^2 dx dy = \int_{x=-1}^{x=2} dx \int_{y=\frac{-2x+13}{3}}^{y=\frac{x+16}{3}} x^2 dy = \int_{x=-1}^{x=2} x^2 (x+1) dx = \frac{27}{4}$$

$$\bullet \iint_{BDC} x^2 dx dy = \int_{x=2}^{x=5} dx \int_{y=\frac{4x+1}{3}}^{y=\frac{x+16}{3}} x^2 dy = \int_{x=2}^{x=5} x^2 (-x+5) dx = \frac{171}{4}$$



Vậy $J_{Oy} = \frac{27+171}{4} = 49.5$. Ta coi trục BC= Δ qua trọng tâm nên ta tìm momen quán tính J_D (với trục với $x=2$): ta vẫn chia thành 2 vùng

$$\bullet \iint_{ABC} [x-2]^2 dx dy = \int_{x=-1}^{x=2} dx \int_{y=\frac{-2x+13}{3}}^{y=\frac{x+16}{3}} [x-2]^2 dy = \int_{x=-1}^{x=2} [x-2]^2 (x+1) dx = \frac{27}{4}$$

$$\bullet \iint_{BDC} [x-2]^2 dx dy = \int_{x=2}^{x=5} dx \int_{y=\frac{4x+1}{3}}^{y=\frac{x+16}{3}} [x-2]^2 dy =$$

$$= \int_{x=2}^{x=5} [x-2]^2 (-x+5) dx = \frac{27}{4}. \text{ Vậy } J_D = \frac{27}{4} + \frac{27}{4} = 13.5. \text{ Còn thể tích:}$$

$$49.5 = J_{Oy} = J_D + a^2 F = J_D + 2^2 \cdot 9 \Rightarrow J_D = 49.5 - 36 = 13.5$$

Vậy momen quán tính với trục trung hòa là bằng nhất. \square

Ví dụ 6: Tìm tọa độ trọng tâm của hai hình: hình góc và hình biến hình, mà ta đã xét ở ví dụ 2, mục 2.2, coi các tọa độ như sau:

TT	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
x	1	2	4	3	4	2	0	2	2	1
y	0	-2	2	2	3	4	3	2	1	0

hoặc biến hình qua phép biến đổi tuyến tính có ma trận tổng ứng là

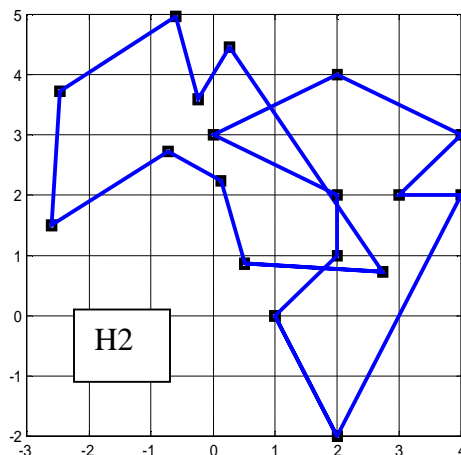
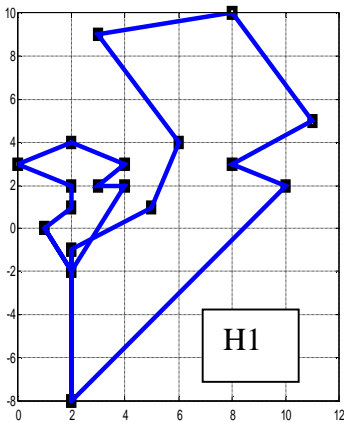
$$G = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}$$

Nhân ma trận G với ma trận $M_{2,10}$ ở trên ta được ma trận tọa độ biến hình nhỏ sau (H1):

x	2	2	10	8	11	8	3	6	5	2
y	-1	-8	2	3	5	10	9	4	1	-1

Dùng các công thức trên để tìm tọa độ trọng tâm 2 hình ở H1:

trọng tâm hình góc: $\begin{pmatrix} 34 \\ 15 \\ 23 \\ 15 \end{pmatrix}$, trọng tâm của hình biến: $\begin{pmatrix} 91 \\ 15 \\ 7 \\ 3 \end{pmatrix} \rightarrow H1$



Chuyển tọa độ $\begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix} 34 \\ 23 \end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix} 91 \\ 7 \end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix} 15 \\ 15 \end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix} 7 \\ 3 \end{pmatrix}$? Với ma trận $G = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix}$ làm phép biến hình: nghĩa là nhân

ma trận G với ma trận $M_{2,10}$ ở trên ta được ma trận tọa độ biến hình như sau (H2):

x	0.5	2.732	0.267949	-0.232	-0.598	-2.4641	-2.598	-0.732	0.13397	0.5
y	0.866	0.732	4.464102	3.5980	4.9641	3.7320	1.5	2.7320	2.23205	0.8660

Dùng các công thức trên để tìm tọa độ trọng tâm 2 hình ở H2:

Trọng tâm hình gốc vẫn là $\begin{pmatrix} 34 \\ 23 \end{pmatrix}$, trọng tâm của hình biến: $\begin{pmatrix} -0.194572 \\ 2.729657 \end{pmatrix}$ --> H2, ta vẫn coi $\begin{pmatrix} 34 \\ 23 \end{pmatrix}$

$$\begin{pmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 34 \\ 23 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -0.194572 \\ 2.729657 \end{pmatrix}$$

Nhận xét: Ma trận $G = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix}$ ban đầu là ma trận của phép biến đổi affine nên hình biến sẽ là một

mọi con ma trận $G = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix}$ sau là của phép quay (hình biến không mất mọi) của có thể nên

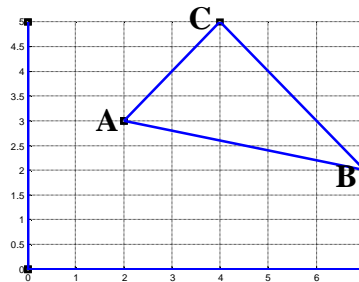
tọa độ trọng tâm được giữ nguyên qua phép quay, các thao tác tính toán trên, có thể cài đặt thuật toán bằng excel.

Ví dụ 7: Tính hai tích phân: $I = \iint_D x dx dy$,

$$J = \iint_D x^2 dx dy \quad D \text{ là tam giác có các đỉnh là}$$

A(2;3), B(7;2), C(4;5).

Giải: Xem hình



$$I_1 = \int_{x=2}^{x=4} \int_{y=-\frac{x}{5} + \frac{17}{5}}^{y=x+1} x dx dy = \left(\frac{2}{5} x^3 - \frac{6}{5} x^2 \right) \Big|_{x=2}^{x=4} = 8$$

$$I_2 = \int_{x=4}^{x=7} \int_{y=-\frac{x}{5} + \frac{17}{5}}^{y=-x+9} x dx dy = \left(-\frac{4}{5} x^3 + \frac{14}{5} x^2 \right) \Big|_{x=4}^{x=7} = 18$$

Vậy $I = 8 + 18 = 26$

Cách 2: Dùng biểu thức I, J muốn tính, rồi chính là momen tĩnh, momen quán tính của tam giác n/v

trục Oy. Nên ở đây ta có thể áp dụng công thức: $\iint_D x dx dy = S_{Oy} = \frac{1}{6} \sum_{i=1}^{i=3} (x_i y_{i+1} - x_{i+1} y_i) (x_i + x_{i+1})$

T	1	2	3	4
x	2	7	4	2
y	3	2	5	3

Xem cách bấm máy nhanh Vinacal-570MS (cung tác giả) cho công thức trên, ta có:

$$I = \iint_D x dx dy = \frac{1}{6} 156 = 26, \text{ tổng tới: } \iint_D y dx dy = \frac{1}{6} 120 = 20.$$

Tính $J = \iint_D x^2 dx dy$ bằng cách tách 2 tích phân:

$$J_1 = \int_{x=2}^{x=4} \int_{y=-\frac{x}{5} + \frac{17}{5}}^{y=x+1} x^2 dy = \int_{x=2}^{x=4} x^2 \left(\frac{6x-12}{5} \right) dx = \frac{136}{5}$$

$$J_2 = \int_{x=4}^{x=7} \int_{y=-\frac{x}{5} + \frac{17}{5}}^{y=-x+9} x^2 dy = \int_{x=4}^{x=7} x^2 \left(\frac{-4x+28}{5} \right) dx = \frac{459}{5} \Rightarrow J = \frac{136}{5} + \frac{459}{5} =$$

= 119

Cách 2: Nhờ công thức momen quán tính:

$$J = \iint_D x^2 dx dy = J_{Oy} = \frac{1}{12} \sum_{i=1}^{i=n} (x_i y_{i+1} - x_{i+1} y_i) \left[(x_i + x_{i+1})^2 - x_i x_{i+1} \right]$$

Bấm máy tổng trên: $J_{Oy} = \frac{1}{12} 1428 = 119$, tổng tới: $J_{Ox} = \frac{1}{12} 828 = 69$

Ví dụ 8:

Miền Q giới hạn bởi 4 điểm (0, -2), (0, -4), (-2,0) và (-1,0),

hãy tính $I = \iint_Q (y+2x)^2 (x+y) dx dy$

Giải:

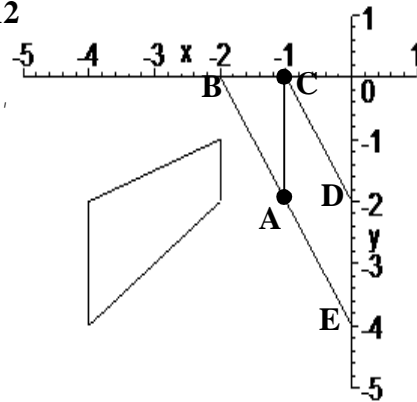
Đặt $u = (y+2x)$, $v = (x+y)$,

$$\frac{D(x,y)}{D(u,v)} = \frac{1}{\begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix}} = \frac{1}{1} = 1$$

Miền biến hình là miền hình thang nhỏ

$$I = \iint_Q (y+2x)^2 (x+y) dx dy = \int_{-4}^{-2} \int_{v=u}^{v=u/2} u^2 v du dv = \int_{-4}^{-2} \frac{-3u^4}{8} du = \frac{-372}{5}$$

Cách 2: Tính trực tiếp, ta phân ra hai miền $D_1 = ABC$, $D_2 = ACDE$



$$I_1 = \iint_{D_1} (y+2x)^2(x+y) dx dy = \frac{-356}{15}$$

$x=-1 \quad y=0$
 $x=-2 \quad y=-2x-4$

$$I_2 = \iint_{D_2} (y+2x)^2(x+y) dx dy = \frac{-152}{3}$$

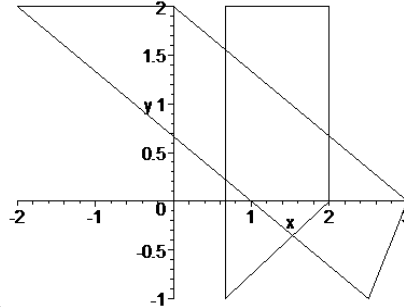
$x=0 \quad y=-2x-2$
 $x=-1 \quad y=-2x-4$

$$I = I_1 + I_2 = \frac{-356}{15} - \frac{152}{3} = \frac{-372}{5}$$

tính chi tiết dành cho sinh viên.

Ví dụ 8: Miền Q giới hạn bởi 4 điểm $(-2, 2)$, $(0, 2)$, $(3, 0)$ và $(5/2, -1)$,

hãy tính $I = \iint_Q \frac{2x}{3} y^3 dx dy$



Giải:

Chọn $u = y + \frac{2x}{3}$, $v = y$ (có thể nhất tùy ý)

$$\frac{D(x,y)}{D(u,v)} = \frac{1}{\begin{vmatrix} \frac{2}{3} & 1 \\ 0 & 1 \end{vmatrix}} = \frac{3}{2}$$

Miền biến hình là miền hình thang nhỏ có tọa độ theo số nguyên

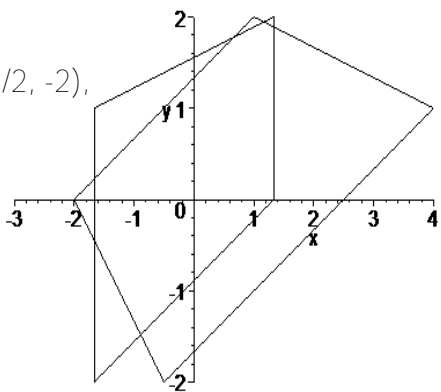
	-2	0	3	$\frac{5}{2}$
	2	2	0	-1
$\frac{2}{3}$	1	$\frac{2}{3}$	2	$\frac{2}{3}$
0	1	2	2	-1

ma trận (bảng nhân):

$$I = \frac{3}{2} \iint_Q \frac{2x}{3} y^3 dx dy = \frac{3}{2} \iint_{\frac{2}{3}}^2 \frac{2}{3} u^3 \begin{vmatrix} v=2 \\ 0 \\ -2+u-\frac{4v}{3}=0 \end{vmatrix} dudv = \frac{1832}{135}$$

Ví dụ 9: Miền Q giới hạn bởi 4 điểm $(-2, 0)$, $(1, 2)$, $(4, 1)$ và $(-1/2, -2)$,

hãy tính $I = \iint_Q (3y - 2x)^3 dx dy$



Giải:

$$I = \iint_Q (3y - 2x)^3 dx dy = \iint_Q 27 \frac{2x}{3} y^3 - \frac{2x}{3} y^3 dx dy$$

Chọn $u = y - \frac{2x}{3}$, $v = y$ (có thể nhất tùy ý)

$$\frac{D(x,y)}{D(u,v)} = \frac{1}{\begin{vmatrix} -\frac{2}{3} & 1 \\ 0 & 1 \end{vmatrix}} = \frac{-3}{2}$$

	-2	1	4	$-\frac{1}{2}$
	0	2	1	-2
$-\frac{2}{3}$	1	$\frac{4}{3}$	$\frac{4}{3}$	$-\frac{5}{3}$
0	1	0	2	-2

Miền biên hình là hình thang nhồi (bảng nhồi):

$$I = 27 \int_D \frac{x}{y} - \frac{2x}{3} dy dx = 27 \cdot \frac{3}{2} \int_{-\frac{5}{3}}^{\frac{4}{3}} u^3 \int_{\frac{8}{3}-2u+3v=0}^{-\frac{14}{3}-u+3v=0} dv du = \frac{3177}{20}$$

BAI TAIP

1/ Tính các tích phân sau:

a/ $I = \int_0^1 \int_0^3 (x-y) y dy dx$ và $J = \int_0^3 \int_0^1 (x-y) y dx dy$

so sánh I và J

b/ Cho $K = \int_0^1 \int_0^x (x-y) y dy dx$ và $L = \int_0^1 \int_0^x (x-y) y dx dy$

So sánh K và L, tìm lời cho kết luận.

c/ Chứng minh: $\int_0^1 \int_0^x (x-y) y dy dx = \int_0^1 \int_0^1 (x-y) y dx dy$

2/ Hoàn và các tích phân sau:

a/ $\int_{-2}^2 \int_{x^2}^4 f(x,y) dy dx$ b/ $\int_1^3 \int_0^{2y} f(x,y) dx dy$ c/ $\int_1^e \int_0^{\ln x} f(x,y) dy dx$

3/ Tính các tích phân sau:

- a) $\int_D (\cos^2 x + \sin^2 y) dx dy$, D là hình vuông: $0 \leq x \leq \frac{\pi}{4}, 0 \leq y \leq \frac{\pi}{4}$
- b) $\int_D x \ln y dx dy$, D là hình chữ nhật $0 \leq x \leq 4, 1 \leq y \leq e$
- c) $\int_D \frac{dx dy}{(x+y)^3}$, D xác định bởi $x \geq 1, y \geq 1, x+y \leq 3$
- d) $\int_D x^2 (y-x) dx dy$, D giới hạn bởi các đường $y = x^2, x = y^2$

4/ Tính các tích phân sau:

- a) $\int_D (x+y)^3 (x-y) dx dy$, D giới hạn bởi: $x+y=1, x-y=1, x+y=3, x-y=-1$
- b) $\int_D (2x-y) dx dy$, D giới hạn bởi: $x+y=1, x+y=2, 2x-y=1, 2x-y=3$
- c) $\int_D xy dx dy$, D giới hạn bởi:

32 Nội công Ôn thi cao học, TS.GVC Nguyễn Phú Vinh

$$xy = 1, \quad xy = 2, \quad y = x, \quad y = 3x \quad (x > 0, y > 0)$$

d) $\iint_D \sqrt{x^2 + y^2} \, dx dy$. D giới hạn bởi :

$$x^2 + y^2 = a^2, \quad x^2 + y^2 = 4a^2 \quad (a > 0)$$

e) $\iint_D \frac{dx dy}{x^2 + y^2 + 1}$. D giới hạn bởi $y = \sqrt{1 - x^2}$ và Ox

f) $\iint_D xy^2 \, dx dy$. D giới hạn bởi các đường tròn:

$$x^2 + (y - 1)^2 = 1, \quad \text{và} \quad x^2 + y^2 - 4y = 0$$

g) $\iint_D e^{x^2 + y^2} \, dx dy$. D là miền $x^2 + y^2 \leq a^2$

h) $\iint_D \sqrt{1 - \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2}} \, dx dy$. D là Ellip $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$

5/ Tính diện tích phẳng giới hạn bởi các đường :

a) $x^2 + y^2 = 2x, \quad x^2 + y^2 = 4x, \quad y = x, \quad y = 0$

b) $(x - 2y + 3)^2 + (3x + 4y - 1)^2 = 100$

c) $x^2 = ay, \quad x^2 = by, \quad y^2 = \alpha x, \quad y^2 = \beta x \quad (0 < a < b, 0 < \alpha < \beta)$

d) $x = 4y - y^2, \quad x + y = 6$

e) $x^2 + y^2 = 1$ và $x^2 + y^2 = \frac{2}{\sqrt{3}}x$

6/ Tính thể tích giới hạn bởi các mặt :

a) $y = 1 + x^2, \quad z = 3x, \quad y = 5, \quad z = 0$ nằm trong phần tám tọa độ.

b) $x^2 + y^2 = 2, \quad z = 4 - x^2 - y^2, \quad z = 0$

c) $x^2 + y^2 = a^2, \quad x^2 + z^2 = a^2$

d) $x = 0, \quad y = 0, \quad z = 0, \quad \frac{x}{1} + \frac{y}{1} + \frac{z}{2} = 1$

e) $z = x^2 + y^2, \quad z = x + y$.

7/ Tính momen quán tính của :

a/ Hình vành khăn có các bán kính $d, D, d < D, \delta = 1$ (tạ khối).

- Nội với tâm của nó

- Nội với trọng tâm của nó

b/ Tìm momen quán tính của hình vuông cạnh a nội với trục Ox qua trung tâm của nó, trục Oy nội với mặt phẳng của hình vuông, $\delta = 1$

c/ Tìm momen quán tính của miền giới hạn $xy = 4, x + y = 5, \delta = 1$, nội với đường thẳng $y = x$.

8/ Xác định trọng tâm các bán phẳng hình chữ nhật giới hạn bởi các đường :

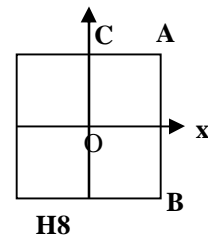
a) $\frac{x^2}{25} + \frac{y^2}{9} = 1, \quad \frac{x}{5} + \frac{y}{3} = 1$

b) $y^2 = x, \quad x^2 = y$

c) $y = \sqrt{2x - x^2}, \quad y = 0$

9/ Tìm momen quán tính của hình vuông bên với trục Ox :

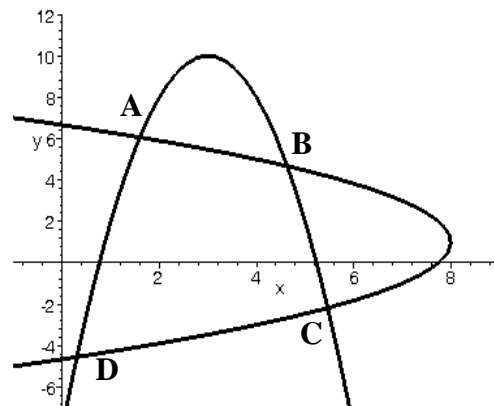
10/ Tìm diện tích giao bởi 2 đường:



$$\hat{i}y = -2x^2 + 12x - 8$$

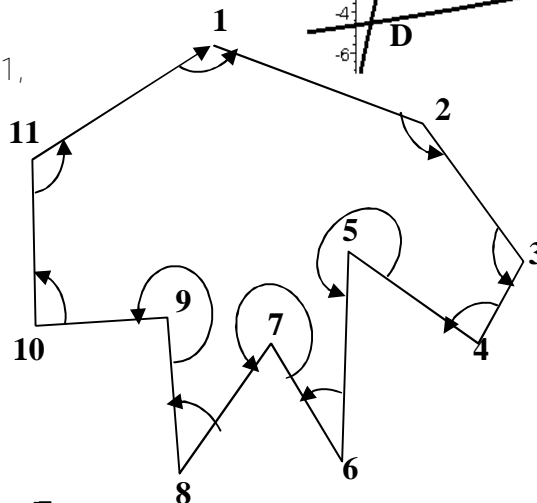
$$\hat{i}x = -\frac{y^2}{4} + \frac{y}{2} + \frac{31}{4} \quad (\text{làm tiêu chuẩn})$$

$$\hat{i}x = -\frac{y^2}{4} + \frac{y}{2} + \frac{31}{4}$$



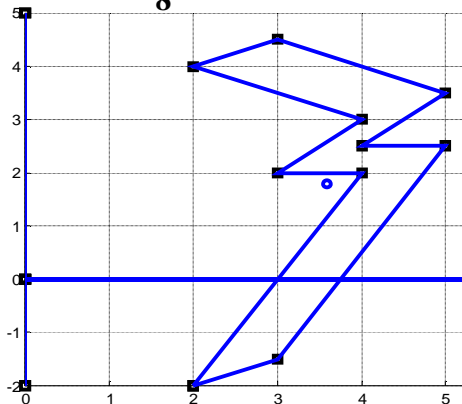
11/ Tính $I = \int_{y=-\sqrt{x}}^{y=\sqrt{x}} \int_{x=-\sqrt{y}}^{x=\sqrt{y}} e^{(-2x^2 - 3y^2 + 2xy)} dx dy$

12/ Trong xây dựng, người ta dùng máy kính vẽ để đo khoảng cách và góc xoay (ví dụ như tiến hành tại điểm 1, ta sẽ xác định được khoảng cách 12, hướng ở 2 ta có thêm 23 và góc hướng đồng (21, 23)) .. cuối cùng hướng lại ở 1 ta có thêm góc hướng đồng (1, 11, 12) nhờ hình vẽ. Hãy mô hình cùng thời tính diện tích hình này với các khoảng cách và góc nhỏ hình vẽ và cho ví dụ rồi dùng máy tính Vinacal để tính.



(Bài này dành cho Sv làm tiêu chuẩn).

13/ Cho 5 điểm $A_1(2, -2), A_2(4, 2), A_3(3, 2), A_4(4, 3), A_5(2, 4)$. Bài giới thiệu tiến 5 điểm này thành B_1, B_2, B_3, B_4, B_5 với vectơ $\vec{a} = (1, 0.5)$. Tìm tọa độ trọng tâm của đa giác kín 10 điểm trên nhờ hình vẽ



14/ Cho hình phẳng bất kỳ lấy một điểm M trong hình phẳng nội. Hãy tìm một trục qua M sao cho momen quán tính của vật (hình phẳng) nội với trục nội là nhỏ nhất. (Có thể là trục qua M và đi qua trọng tâm của hình phẳng?)

CHƯƠNG 1
MA TRẬN-HỆ PHƯƠNG TRÌNH TUYẾN TÍNH
BÀI 1: MA TRẬN

1.1 Định nghĩa:

Một ma trận $m \times n$ là một bảng chữ nhật gồm $m \times n$ phần tử nhỏ sau:

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \dots a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} \dots a_{2n} \\ \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} \dots a_{mn} \end{bmatrix} \in M_{m,n}(\mathbb{R})$$

Ta coi các ký hiệu: $A = [a_{ij}] \quad i = 1, \dots, m, \quad j = 1, \dots, n$

- Hai ma trận A và B bằng nhau, ghi lại $A = B$, nếu chúng có cùng dạng kích thước và các phần tử tương ứng bằng nhau.
- Trong trường hợp $m=n$ gọi là ma trận vuông, và nếu trong ma trận vuông mà có tất cả phần tử đều bằng 0, ngoài trừ các phần tử trên đường chéo chính bằng 1, thì ta gọi nó là ma trận đơn vị.
- Ma trận chuyển vị A^T được xây dựng từ ma trận A , bằng cách đổi hàng thành cột của A .

$$I_n = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad A^T = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{21} \dots a_{m1} \\ a_{12} & a_{22} \dots a_{m2} \\ \dots & \dots \\ a_{1n} & a_{2n} \dots a_{m,n} \end{bmatrix} \in M_{n,m}(\mathbb{R})$$

- Ma trận tam giác trên, dưới:

$$\begin{array}{c} \left[\begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ 0 & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ 0 & 0 & a_{33} & \dots & a_{3n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \end{array} \right] \left[\begin{array}{cccc|c} a_{11} & 0 & 0 & \dots & 0 \\ a_{21} & a_{22} & 0 & \dots & 0 \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & a_{n3} & \dots & a_{nn} \end{array} \right] \end{array}$$

Ví dụ 1: Tìm x, y, z, w sao cho: $\begin{bmatrix} x+y & 2z+w \\ x-y & z-w \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 5 \\ 1 & 4 \end{bmatrix}$

Ta có hệ phương trình:

$$x + y = 3; \quad x - y = 1; \quad 2z + w = 5; \quad z - w = 4$$

Nghiệm của hệ là $x = 2, y = 1, z = 3, w = -1$.

Ví dụ 2: hiển nhiên ta có $(A^T)^T = A$

1.2 Các phép toán trên nội số ma trận:

Cho $A, B, C, 0 \in M_{m,n}, \alpha, \beta \in \mathbb{R}$

- Cộng: $C = A + B \Leftrightarrow [c_{ij}] = [a_{ij}] + [b_{ij}]$
- Nhân với hằng số: $\alpha A = [\alpha a_{ij}] \in M_{m,n}, \alpha \in \mathbb{R}$.
- Vectơ của ma trận vuông $A \in M_n, \text{tr}(A) = \sum_{i=1}^n a_{ii}$

Ta có các tính chất sau:

- (I) $(A + B) + C = A + (B + C)$
- (II) $A + 0 = A$
- (III) $A + (-A) = 0$
- (IV) $A + B = B + A$
- (V) $\alpha (A + B) = \alpha A + \alpha B$
- (VI) $(\alpha + \beta) A = \alpha A + \beta A$
- (VII) $(\alpha \cdot \beta) A = \alpha (\beta A)$
- (VIII) $1 \cdot A = A$

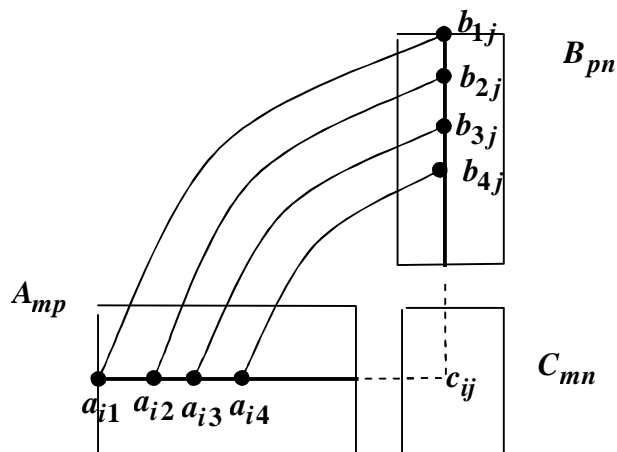
Vậy tập các ma trận $\in M_{m,n}(R)$ coi là số thực, là một KGVT trên R .

- Nhân ma trận với ma trận:

Giả sử $[a_{ij}]$ và $[b_{ij}]$ là các ma trận sao cho số cột của A thì bằng số dòng của B nghĩa là $A_{m,p}$ và $B_{p,n}$. Khi nội tích của ma trận A và B , ghi là AB là ma trận $m \times n$ mà số hàng c_{ij} thu được bằng cách nhân với tổng vectơ dòng i của A với vectơ cột j của B , cụ thể

$$c_{ij} = a_{i1}b_{1j} + a_{i2}b_{2j} + \dots + a_{ip}b_{pj} = \sum_{k=1}^p a_{ik}b_{kj}$$

Sơ đồ nhân ma trận:



Ví dụ 1: Sơ đồ nhân ba ma trận:

$[A(2,2) * B(2,3)] * C(3,2) = D(2,2)$ nhờ hình bên dưới:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 2 & -1 & 1 \end{bmatrix}, C = \begin{bmatrix} 0 & 2 \\ 1 & 1 \\ -1 & -1 \end{bmatrix}$$

				0	2
		1	1	-1	1
		2	-1	1	-1
1	-1	-1	2	-2	4
2	1	4	1	-1	2

ma trận cuối $D(2,2) = \begin{bmatrix} 4 & 2 \\ 2 & 10 \end{bmatrix}$.

Ta có thể viết nhân ma trận Pascal tích 3 ma trận

$[A(m,n) * B(n,p)] * C(p,q) = D(m,q)$ như sau:

Khai báo dimension $A(m,n)$, $B(n,p)$, $C(p,q)$, $D(m,q)$

for $i = \overline{1, m}$ do begin

for $j = \overline{1, q}$ do begin

$D(i,j) = 0;$

for $k = \overline{1, p}$ do begin

for $kk = \overline{1, n}$ do begin

$D(i,j) = D(i,j) + A(i, kk) * B(kk, k) * C(k, j);$

end

end

end

end

Ví dụ 2: $C = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \neq 0, D = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \neq 0 \Rightarrow CD = 0 = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, DC = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$

Tôi này ta thấy rằng, trong ma trận nếu có $CD=0$ (C=0 hay D=0).

Ví dụ khác: $C = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 2 \\ 0 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix} \neq 0, D = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \neq 0 \Rightarrow CD = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$

Ví dụ 3: Nào biết nhân 2 ma trận hàng vector, kết quả là số thực:

$$\begin{bmatrix} h_1 & h_2 & L & h_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ L \\ c_n \end{bmatrix} = h_1 c_1 + h_2 c_2 + h_3 c_3 + L + h_n c_n \in R$$

giống như tích vô hướng chính tác nào biết ôi lớp 12 phải không.

Tính chất tích ma trận:

1/ $A I_n = I_n A$ với $A \in M_{n,n}, I_n \in M_{n,n}$ (ma trận đơn vị cấp n)

2/ $A(BC) = (AB)C$

3/ $A(B+C) = AB+AC, (B+C)A = BA+CA$

4/ Tổng quát ta không có $AB=BA$.

Ví dụ 4: Lấy lại ví dụ trên để kiểm tra số nhân $A(BC)$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 2 & -1 & 1 \end{bmatrix}, C = \begin{bmatrix} 0 & 2 \\ 1 & 1 \\ -1 & -1 \end{bmatrix}$$

			0	2
			1	1
			-1	-1
1	1	-1	2	4
2	-1	1	-2	2
	1	-1	4	2
	2	1	2	10

ma trận cuối $A(BC) = D(2,2) = \begin{bmatrix} 4 & 2 \\ 2 & 10 \end{bmatrix}$ so sánh với ví dụ 1.

• Luỹ thừa ma trận: $A \in M_n(\mathbb{R})$, ta ký hiệu như sau:

$$A^0 = I, A^1 = A, A^2 = AA, A^m = A^{m-1}A.$$

Ví dụ 5: $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, A^2 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, A^3 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = 0$

Ví dụ 6: Cho ma trận A vuông cấp 2007 mà phần tử ở dòng thứ i là $(-1)^i i$, thì phần tử ở ô dòng 2 cột 3 của A^2 là

$$2 \text{ à } (-1)^i i = 2 \sum_{i=1}^{2007} (-1+2) + (-3+4) - \dots - (-2005+2006) - 2007 =$$

$$= 2 \sum_{i=1}^{2006} \frac{2006-i}{2} - 2007 = -2008$$

Nhà lý Giả sử $A, B \in M_n(\mathbb{R})$, và giao hoán nhau, nghĩa là $AB=BA$. Khi đó

- 1/ $(AB)^m = A^m B^m$.
- 2/ $A^m - B^m = (A-B)(A^{m-1} + A^{m-2}B + A^{m-3}B^2 + \dots + B^{m-1})$.
- 3/ $(A+B)^m = \sum_{i=0}^{i=m} C_m^i A^{m-i} B^i, C_m^i = \frac{m!}{i!(m-i)!}$

Nhà lý A^T là ma trận nghịch đảo lập từ A bằng cách nối dòng thành cột và $A \in M_{m,n}(\mathbb{R})$, và $A^T \in M_{n,m}(\mathbb{R})$. Ta có các tính chất sau:

- i/ $(A^T)^T = A$.
- ii/ $(A+B)^T = A^T + B^T$.
- iii/ $(AB)^T = B^T A^T$.

BAI 2: HỆ PHƯƠNG TRÌNH TUYẾN TÍNH

2.1 Nhà nghĩa:

Hệ phương trình tuyến tính là hệ phương trình có dạng tổng quát ($m \neq n$):

$$(1) \begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases} \Leftrightarrow A_{m \times n} \cdot x = b$$

Trong đó

$$(2) \quad A_{m \times n} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix} \text{ là ma trận hệ số của (1),}$$

$$x_{n \times 1} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}; \quad b_{m \times 1} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}$$

$$(3) \quad A_{m \times (n+1)} = \left[\begin{array}{ccc|c} a_{11} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} & b_m \end{array} \right] = [A | b] = [A'],$$

là ma trận mở rộng của hệ (1).

Hiện nay coi phương trình tuyến tính, n ẩn số x_1, \dots, x_n .

Hệ này gọi là thuận nhất nếu các hằng số b_1, \dots, b_m tất cả bằng 0.

2.2 Nghiệm của hệ phương trình tuyến tính:

- Bộ $(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n)$ gọi là nghiệm nếu chúng thỏa mãn hệ (1). Giải hệ (1) là tìm tất cả bộ nghiệm trên.
- Hai hệ phương trình tuyến tính gọi là tông đồng nếu chúng cùng chung một tập nghiệm.
- Chүй hệ thuận nhất luôn có ít nhất một nghiệm tầm thường là $(0, 0, \dots, 0)$.

2.3 Các phép biến đổi sơ cấp (PBÑSC) trên dòng của ma trận:

Phép biến đổi sơ cấp trên dòng (PBÑSC) của ma trận gồm:

- 1/ Đổi chỗ 2 dòng cho nhau.
- 2/ Nhân một dòng với một hệ số khác không.
- 3/ Cộng vào một dòng với một dòng khác sau khi nhân với một hằng số

$A \in M_{m,n}(R)$. Một PBÑSC e trên ma trận A thì được ma trận A' , ta ký hiệu $A \xrightarrow{e} A'$.

Nhận xét: Nếu e là PBÑSC biến A thành A' , thì cũng có PBÑSC e' để sao cho $A' \xrightarrow{e'} A$.

- Định nghĩa $A, B \in M_{m,n}(R)$ được gọi là tông đồng dòng, khi A có được từ B qua hữu hạn một số PBÑSC. Lúc này ta ký hiệu $A \sim B$.
- Định nghĩa Một ma trận vuông S được gọi là ma trận sơ cấp khi có một PBÑSC sao cho $I \xrightarrow{e} S$. Khi này ta viết $S = e(I)$.

Ví dụ 1: $S = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ là ma trận sơ cấp vì $I \xrightarrow{d_1+2d_3} S$

- Định nghĩa $A \in M_{m,n}(R)$ (không cần vuông). e là một PBÑSC. Khi này $A \xrightarrow{e} A' \in M_{m,n}$ và $I_m \xrightarrow{e} S \in M_{m \times m}$ thì: $A' = SA$.

Ví dụ 2: $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 4 & 3 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}, A \xrightarrow{d_1+2d_3} A' = \begin{bmatrix} 3 & 5 & 8 \\ 4 & 3 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}$

$$S_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \text{ là ma trận sơ cấp vì } I \xrightarrow{d_1+2d_3} S_1$$

$$A' = \begin{bmatrix} 3 & 5 & 8 \\ 4 & 3 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} = S_1 A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 4 & 3 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}. \text{ Tiếp tục, hoán vị dòng 2, 3:}$$

$$A' = \begin{bmatrix} 3 & 5 & 8 \\ 4 & 3 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} \xrightarrow{d_2 \leftrightarrow d_3} A'' = \begin{bmatrix} 3 & 5 & 8 \\ 1 & 2 & 3 \\ 4 & 3 & 2 \end{bmatrix}, I \xrightarrow{d_2 \leftrightarrow d_3} S_2$$

$$S_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}. \text{ Vậy } A'' = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 4 & 3 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} = S_2 S_1 A$$

Ví dụ 3: $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}, A \xrightarrow{d_1+2d_3} A' = \begin{bmatrix} 3 & 5 & 8 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}$

$$S_1 = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \text{ là ma trận sơ cấp vì } I \xrightarrow{d_1+2d_3} S_1. \text{ Hãy thử lại:}$$

$$A' = \begin{bmatrix} 3 & 5 & 8 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} = S_1 A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}$$

• Hệ quả 1 $A, B \in M_{m,n}(R)$. $A \sim B$ khi và chỉ khi tồn tại các ma trận sơ cấp $S_1, S_2, S_3, \dots, S_k$ cấp m sao cho: $B = S_k S_{k-1} \dots S_2 S_1 A$

$$\text{Do } A \xrightarrow{e_1} A_1 \xrightarrow{e_2} A_2 \xrightarrow{e_3} A_3 \dots \xrightarrow{e_k} A_k = B$$

ta có $A_1 = S_1 A, A_2 = S_2 A_1, A_3 = S_3 A_2, \dots, B = A_k = S_k A_{k-1}$, suy ra $\tilde{m}pcm$.

• Chú ý 1 Nếu e là PBNSC trên cột

$A \in M_{m,n}(R)$ (không cần vuông), e là một PBNSC trên cột. Khi đó

$$A \xrightarrow{e} A' \in M_{m,n} \text{ và } I_m \xrightarrow{e} S \in M_{m \times m} \text{ thì: } A' = AS.$$

Ví dụ: $A = \begin{bmatrix} \hat{e}1 & 2\hat{u} \\ \hat{e}3 & 4\hat{u} \end{bmatrix} \begin{matrix} \text{3/4} \\ \text{3/4} \\ \text{3/4} \\ \text{3/4} \end{matrix} \begin{matrix} \text{1c2} \\ \text{+} \\ \text{e1} \end{matrix} \otimes A' = \begin{bmatrix} \hat{e}-1 & 2\hat{u} \\ \hat{e}-1 & 4\hat{u} \end{bmatrix}$

$$I_2 = \begin{bmatrix} \hat{e}1 & 0\hat{u} \\ \hat{e}0 & 1\hat{u} \end{bmatrix} \begin{matrix} \text{3/4} \\ \text{3/4} \\ \text{3/4} \\ \text{3/4} \end{matrix} \begin{matrix} \text{1c2} \\ \text{+} \\ \text{e1} \end{matrix} \otimes S = \begin{bmatrix} \hat{e}1 & 0\hat{u} \\ \hat{e}-1 & 1\hat{u} \end{bmatrix}$$

Hãy thử lại: $A' = \begin{bmatrix} \hat{e}-1 & 2\hat{u} \\ \hat{e}-1 & 4\hat{u} \end{bmatrix} = A.S = \begin{bmatrix} \hat{e}1 & 2\hat{u} \\ \hat{e}3 & 4\hat{u} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{e}1 & 0\hat{u} \\ \hat{e}-1 & 1\hat{u} \end{bmatrix}$

2.4 Nhân lý về các phép biến đổi sơ cấp:

Nhân lý Sau hữu hạn các phép biến đổi sơ cấp trên hệ (1) ta thu được hệ đồng phương.

Chứng minh nhân lý này khai triển giải.

Ví dụ 1:

$$\text{Hệ } \begin{cases} x_1 - 3x_2 - x_3 + 2x_4 = 3 \\ 3x_1 + 5x_2 + 9x_3 - 4x_4 = -8 \\ 4x_1 - 3x_2 + 5x_3 + 7x_4 = 14 \end{cases} \begin{bmatrix} 1 & -3 & -1 & 2 & 3 \\ 3 & 5 & 9 & -4 & -8 \\ 4 & -3 & 5 & 7 & 14 \end{bmatrix} \rightarrow L \rightarrow$$

$$\begin{bmatrix} 1 & -3 & -1 & 2 & 3 \\ 0 & 9 & 9 & -1 & 2 \\ 0 & 14 & 12 & -10 & -17 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & -3 & -1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 1 & \frac{-1}{9} & \frac{2}{9} \\ 0 & 0 & -2 & \frac{-76}{9} & \frac{-181}{9} \end{bmatrix}$$

Vậy hệ phương trình tổng quát:

$$\begin{cases} x_1 - 3x_2 - x_3 + 2x_4 = 3 \\ 9x_2 - 9x_3 - x_4 = 2 \\ -2x_3 - \frac{76}{9}x_4 = -\frac{181}{9} \end{cases}$$

Chúng ta tìm nghiệm trên hệ phương trình này để dạng tổng quát.

Vậy sau hữu hạn các phép biến đổi sơ cấp trên ma trận $A_{m,n}$, ta thu được ma trận tổng quát, ma trận dạng của ma trận sau cùng A' có dạng bậc thang (những hệ số khác zero tạo thành bậc thang rút gọn).

Định nghĩa ma trận bậc thang: $R \in M_{m,n}(R)$ được gọi là ma trận bậc thang rút gọn nếu các điều kiện sau đây được thỏa:

- i/ Các dòng zero (nếu có) phải ở bên dưới các dòng khác zero (nếu có).
- ii/ Phần tử đầu tiên khác 0 trên các dòng khác zero (nếu có) là số 1, và bên dưới cột của số một này tất cả đều bằng 0.

$$\begin{bmatrix} \hat{e}_1 & & & M & \\ \hat{e}_2 & \hat{1} & & M & \\ \hat{e}_3 & 0 & \hat{1} & M & \\ \hat{e}_4 & 0 & M & M & 0 \\ \hat{e}_5 & 0 & 0 & M & 0 \end{bmatrix}$$

Ví dụ: ma trận bậc thang có dạng như sau:

Định lý: Mọi ma trận hệ tổng quát đồng với ma trận có dạng bậc thang rút gọn duy nhất.

Ví dụ 2: $A = \begin{bmatrix} 0 & 2 & -4 \\ -1 & -4 & 5 \\ 3 & 1 & 7 \\ 0 & 5 & -10 \\ 2 & 3 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} -1 & -4 & 5 \\ 0 & 2 & -4 \\ 0 & 5 & -10 \\ 0 & -11 & 22 \\ 0 & -5 & 10 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = B$

B là dạng ma trận bậc thang rút gọn tổng quát với A.

$$\begin{cases} 0x + 2y - 4z = 0 \\ -1x - 4y + 5z = 0 \\ 3x + 1y + 7z = 0 \\ 0x + 5y - 10z = 0 \\ 2x + 3y + 0z = 0 \end{cases}$$

Bây giờ nếu gọi x, y, z là nghiệm của thì chúng cũng là nghiệm của

$$\begin{cases} 1x + 3z = 0 \\ 1y - 2z = 0 \\ x = -3t \\ y = 2t \\ z = t \end{cases}$$

Lúc này ta định nghĩa hàng ma trận như sau:

Định nghĩa hàng của ma trận: Số hàng khác zero của ma trận dạng bậc thang rút gọn của ma trận A được gọi là hàng của ma trận. Ký hiệu là $r(A)$, đôi khi còn ký hiệu là $\text{rank}(A)$.

Ngôi ta còn định nghĩa hàng của ma trận là bậc lớn nhất của một hàng thối con nào khác zero (được trích ra từ A, k hàng, k cột bất kỳ và mọi hàng thối cấp k+1 đều bằng 0). Ta có thể chứng minh hai định nghĩa này là tương đương.

Ví dụ 3: $A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 4 & 5 & 6 \\ 0 & 3 & 2 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 4 & 1 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$, có hàng là 3, vì đây là ma trận bậc thang chừa rút gọn, và mọi ma trận

bậc 4 đều bằng 0, vì chừa hàng thối toàn bằng 0. Ví dụ này cho ta thấy 2 định nghĩa về hàng ở trên là tương đương.

Định lý $A \in M_{m,n}(R)$ khi nào

- i/ $0 \leq r(A) \leq \min(m,n)$.
- ii/ Nếu $A \sim B$ thì $r(A) = r(B)$.
- iii/ $r(A) = 0 \iff A = 0$.
- iv/ $r(A) = r(A^T)$

2.5 Định lý Kronecker-Capelli:

Định lý Hệ $A_{m \times n} \cdot x = b$ (1), trong đó $[A'] = [A | b]$, ta có các kết luận:

- a/ Ta có hoặc $r(A) = r(A')$ hoặc $r(A') = r(A) + 1$.
- b/ (1) có nghiệm khi và chỉ khi $r(A) = r(A')$, cụ thể
 - Nếu $r(A) = r(A') = n$, (n là số ẩn) thì hệ có nghiệm duy nhất.
 - Còn nếu $r(A) = r(A') < n$, (n là số ẩn) thì hệ có vô số nghiệm.
 Với số ẩn tối đa là $n - r(A)$
- c/ $r(A) < r(A') = r(A) + 1$, hệ vô nghiệm.

Ví dụ 1: Dùng vào định lý Kronecker-Capelli, xét vị trí tổng nói của 4 mặt phẳng trong R^3 : chúng có cái trục nghiệm của hệ phương trình nếu có

$$\begin{cases} (1) & a_1x + b_1y + c_1z + d_1 = 0 \\ (2) & a_2x + b_2y + c_2z + d_2 = 0 \\ (3) & a_3x + b_3y + c_3z + d_3 = 0 \\ (4) & a_4x + b_4y + c_4z + d_4 = 0 \end{cases}'$$

thì $A = \begin{bmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \\ a_4 & b_4 & c_4 \end{bmatrix}$, $[A | b] = \begin{bmatrix} a_1 & b_1 & c_1 & -d_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 & -d_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 & -d_3 \\ a_4 & b_4 & c_4 & -d_4 \end{bmatrix}$

Do số ẩn ít hơn số phương trình nên không bao giờ có

$r(A) = r([A|b]) = 4$. Vậy chúng có các trường hợp sau:

1/ $r(A) = r([A|b]) = 3$, $\exists!$ nghiệm là một điểm (x_0, y_0, z_0) .

2/ $r(A) = 3 < r([A|b]) = 4$, vô nghiệm. Hệ suy biến thành ba mặt phẳng (mp) cắt nhau, và có mp (4) // với một trong ba mp trên.

3/ $r(A) = 2 = r([A|b]) = 2$, vô số nghiệm. Hệ suy biến thành hai mặt phẳng cắt nhau. Nghiệm nằm trên đường thẳng giao tuyến.

42. Nội dung Ôn thi cao học, TS.GVC Nguyễn Phú Vinh

4/ $r(A)=2 < r([A|b])=3$, vô nghiệm. Hệ số biến thành hai mặt phẳng cắt nhau, và coi một mp // với một trong hai mp trên.

5/ $r(A)=2 = r([A|b])=4$, vô nghiệm. Hệ số biến thành hai mặt phẳng cắt nhau, còn hai mp // với một trong hai mp trên.

6/ $r(A)=1 = r([A|b])=1$, vô nghiệm. Hệ số biến thành một mặt duy nhất, còn ba mp kia trùng với mp trên.

7/ $r(A)=1 < r([A|b])=2$, vô nghiệm. Hệ số biến thành một mặt duy nhất, và coi một mp // với mp trên.

8/ $r(A)=1 < r([A|b])=3$, vô nghiệm. Hệ số biến thành một mặt duy nhất, và coi hai mp // với mp trên.

9/ $r(A)=1 < r([A|b])=4$, vô nghiệm. Hệ số biến thành một mặt duy nhất, và coi ba mp // với mp trên.

C

Ví dụ 2: Giải hệ
$$\begin{cases} x_1 - 2x_2 - x_3 + x_4 = 2 \\ 3x_1 - 6x_2 - 4x_3 + 2x_4 = 4 \\ -x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 0 \end{cases} \iff Ax=b \quad (1)$$

Ta xét cấp 3:
$$\begin{vmatrix} 1 & -2 & -1 \\ 3 & -6 & -4 \\ -1 & 2 & 2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & -2 & -1 \\ 3 & -6 & -4 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 1 \begin{vmatrix} 1 & -2 \\ 3 & -6 \end{vmatrix} = 0$$

Xét hình thức cấp 2:
$$\begin{vmatrix} -2 & -1 \\ -6 & -4 \end{vmatrix} \neq 0$$
, nên $\text{rank}(A)=2$. Xét ma trận mở rộng A' ta coi

$$\begin{vmatrix} 1 & -2 & 2 \\ 3 & -6 & 4 \\ -1 & 2 & 0 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & -2 & 2 \\ 3 & -6 & 4 \\ 0 & 0 & 2 \end{vmatrix} = 2 \begin{vmatrix} 1 & -2 \\ 3 & -6 \end{vmatrix} = 0,$$

$\Rightarrow r(A')=2=r$. Vậy hệ có nghiệm (coi $2 = n - r = 4 - 2$ bậc tự do)

$$\begin{cases} x_1 - x_3 = 2 + 2x_2 - x_4 \\ 3x_1 - 4x_3 = 4 + 6x_2 - 2x_4 \end{cases} \implies x_1 = 2x_2 - 2x_4 + 4 \quad x_3 = -x_4 + 2,$$

Cách 2:
$$\left[\begin{array}{cccc|c} 1 & -2 & -1 & 1 & 2 \\ 3 & -6 & -4 & 2 & 4 \\ -1 & 2 & 2 & 0 & 0 \end{array} \right] \rightarrow \dots \rightarrow \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & -2 & 0 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \Rightarrow \text{kết quả}$$

Nhận xét: $(x_1, x_2, x_3, x_4) = \underbrace{(4, 0, 2, 0)}_{x^{(0)}} + x_2 \underbrace{(2, 1, 0, 0)}_{x^{(1)}} + x_4 \underbrace{(-2, 0, -1, 1)}_{x^{(2)}}$, ta

coi $x^{(0)}$ là N^0 của $Ax=b$, còn $x^{(1)}, x^{(2)}$ là N^0 của $Ax=0$, hãy kiểm chứng!

Ví dụ 3: Giải và biến luận hệ phương trình theo tham số m :

$$\begin{cases} x + y + z = m \\ x + y + mz = 1 \\ x + my + z = 1 \\ mx + y + z = 1 \end{cases}$$

$$\left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 1 & m \\ 1 & 1 & m & 1 \\ 1 & m & 1 & 1 \\ m & 1 & 1 & 1 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & m \\ 0 & 0 & m-1 & 1-m \\ 0 & m-1 & 0 & 1-m \\ 0 & 1-m & 1-m & 1-m^2 \end{array} \right] \rightarrow \text{Nếu } m-1=0 \text{ thì}$$

$$\rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \rightarrow \text{Hệ có vô số nghiệm}$$

Nếu $m-1 \neq 0$ thì tiếp tục biến đổi.

$$\rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & m \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 1 & 1+m \end{array} \right] \dots \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 1 & m+1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & m+3 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & m+2 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & m+3 \end{array} \right]$$

- Tom lại:
- $m \neq 1$ và $m \neq -3$ hệ có nghiệm.
 - $m = -3$ hệ duy nhất nghiệm $x = y = z = -1$.
 - $m = 1$ hệ có vô số nghiệm.

Ví dụ 4: Giải và biến luận hệ phương trình theo các thông số a, b :

$$\begin{cases} bx + ay + z = 1 \\ (2b-1)x + ay + 3z = 1 \\ bx + ay + (b+3)z = 1 \end{cases}$$

Giai:

$$\begin{array}{ccc} z & y & x \\ \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & a & b & 1 \\ 3 & a & 2b-1 & 1 \\ b+3 & a & b & 1 \end{array} \right] \Rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & a & b & 1 \\ 0 & -2a & -b-1 & -2 \\ 0 & a(-b-2) & -b(b+2) & -b-2 \end{array} \right] \end{array}$$

$$a/b \neq -2: \Rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & a & b & 1 \\ 0 & 2a & b+1 & 2 \\ 0 & -a & -b & -1 \end{array} \right] \Rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & a & b & 1 \\ 0 & -a & -b & -1 \\ 0 & 0 & -b+1 & 0 \end{array} \right]$$

$$\Rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & a & b & 1 \\ 0 & 0 & -b+1 & 0 \end{array} \right]$$

$b \neq 1, a \neq 0: \Rightarrow N^0 = (0, 1/a, 0)$ duy nhất nghiệm.

$$b = 1 \Rightarrow \begin{array}{ccc} z & y & x \\ \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & a & 1 & 1 \\ 0 & -a & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \Rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & a & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right], r(A)=2=r(A') < n=3 \end{array}$$

\Rightarrow Vô số N^0 , không gian nghiệm là không gian.

$$b/b = -2: \Rightarrow \begin{array}{ccc} z & y & x \\ \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & a & -2 & 1 \\ 0 & 2a & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \Rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & -2 & a & 1 \\ 0 & -1 & 2a & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right], r(A)=2=r(A') < n=3 \end{array}$$

\Rightarrow Vô số N^0 , không gian nghiệm là không gian.

Tom lại:

- $b \neq 1, b \neq -2, a \neq 0: \Rightarrow N^0 = (0, 1/a, 0)$ duy nhất nghiệm.
- $b \neq 1, b \neq -2, a = 0: \Rightarrow$ Vô số N^0 .

- $b = 1$, Với $a \in \mathbb{N}^0$, không gian nghiệm là không gian.
- $b = -2$, Với $a \in \mathbb{N}^0$, không gian nghiệm là không gian.

Thật ra ta coi $2^3 = 8$ trường hợp, rút về \mathbb{R} 6 trường hợp sau, nhưng thu về chỉ có 4 trường hợp tóm tắt ở trên:

1/ $a = 0, b = 1, b = -2$

2/ -- $b = 1$

3/ -- $b = -2$

4/ $a = 0, b = 1, b = -2$

5/ -- $b = 1$

6/ -- $b = -2$

Cách khác: $A = \begin{bmatrix} b & a & 1 \\ 2b-1 & a & 3 \\ b & a & b+3 \end{bmatrix}$ (xem chương 2, tính định thức)

$$\begin{vmatrix} b & a & 1 \\ 2b-1 & a & 3 \\ b & a & b+3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} b & a & 1 \\ -b-1 & -2a & 0 \\ -2b-b^2 & -2a-ab & 0 \end{vmatrix} = a \begin{vmatrix} -b-1 & -2 \\ -2b-b^2 & -2-b \end{vmatrix}$$

$\Rightarrow \det(A) = -b^2a - ab + 2a = -a(b+2)(b-1)$. Ta thấy các giá trị $b=1$,

$b=-2, a=0$ vào phương trình và lý luận tổng tài nhỏ trên ta sẽ có kết quả tổng tài.

Ví dụ 5: Giải, biến luận hệ phương trình theo tham số λ :
$$\begin{cases} x + y + z = 1 \\ x + \lambda y + z = \lambda \\ x + y + \lambda z = \lambda^2 \end{cases}$$

Giải:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & \lambda & 1 & \lambda \\ 1 & 1 & \lambda & \lambda^2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ \lambda & 1 & 1 & \lambda \\ 1 & 1 & \lambda & \lambda^2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & -\lambda^2+1 & 1-\lambda & 1-\lambda^2 \\ 0 & 1-\lambda & \lambda-1 & \lambda^2-\lambda \end{bmatrix} \quad a/\lambda \neq 1:$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & \lambda+1 & 1 & 1+\lambda \\ 0 & 1 & -1 & -\lambda \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & -\lambda \\ 0 & \lambda+1 & 1 & 1+\lambda \end{bmatrix} \rightarrow$$

$$\rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & -\lambda \\ 0 & 0 & \lambda+2 & (\lambda+1)^2 \end{bmatrix}$$

với $\lambda \neq -2$: $\Rightarrow \mathbb{N}^0$ duy nhất nghiệm: $\left\{ x = -\frac{\lambda+1}{\lambda+2}, y = \frac{1}{\lambda+2}, z = \frac{(\lambda+1)^2}{\lambda+2} \right\}$

$\lambda = -2$: \rightarrow Với \mathbb{N}^0

b/ $\lambda = 1$: $\rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & -\lambda^2+1 & 1-\lambda & 1-\lambda^2 \\ 0 & 1-\lambda & \lambda-1 & \lambda^2-\lambda \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \mathbb{N}^0$ là mp.

Caich khai: $A = \begin{bmatrix} l & 1 & 1 \\ 1 & l & 1 \\ 1 & 1 & l \end{bmatrix} \Rightarrow \det(A) = l^3 - 3l + 2 = (l-1)^2(l+2)$

• $\lambda = 1: \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ coi N^0 la mp.

• $\lambda = -2: \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & -2 & 1 & -2 \\ -2 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -2 & 4 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & -2 & 1 & -2 \\ 0 & -3 & 3 & -3 \\ 0 & 3 & -3 & 6 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & -2 & 1 & -2 \\ 0 & -3 & 3 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{array} \right]$

--> Voi N^0 .

• $\lambda \neq -2$ vai $\lambda \neq 1$, duy nhất nghiệm.

2.6 Phương pháp khử Gauss:

Nội giải hệ phương trình tuyến tính, ta dùng các phép biến đổi số cấp, rồi hệ về một hệ mỗi tổng đồng dạng bậc thang, sau đó dùng định lý Cramer-Capelli để xem hệ có nghiệm hay không? Nếu có ta tìm tập nghiệm bằng cách thế từ dưới lên trên hệ giải.

Ví dụ 1: Giải hệ phương trình:

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 + x_3 = 1 \\ 2x_1 + 5x_2 + x_3 = 6 \\ -x_1 + 4x_2 + 2x_3 = 2 \end{cases}$$

, áp phép biến đổi số cấp vào, ta coi

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 + x_3 = 1 \\ 2x_1 + 5x_2 + x_3 = 6 \\ -x_1 + 4x_2 + 2x_3 = 2 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x_1 + 2x_2 + x_3 = 1 \\ x_2 - x_3 = 4 \\ +6x_2 + 3x_3 = 3 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x_1 + 2x_2 + x_3 = 1 \\ x_2 - x_3 = 4 \\ +9x_3 = -21 \end{cases}$$

Ta thấy ngay $r(A) = r(A') = r = 3 = n$ (có duy nhất nghiệm),

thế từ dưới lên trên ta có hệ duy nhất nghiệm: $x = \left(0; \frac{5}{3}; -\frac{7}{3} \right)$.

Trong quá trình biến đổi ta chỉ tính toán trên các hệ số nên bất luận từ nào, nên ta chỉ biểu diễn ma trận môi trường cho các phép biến đổi số cấp mà thôi.

Ví dụ 2: Giải hệ phương trình:

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 - x_3 = 3 \\ 4x_1 + x_2 + 2x_3 = 1 \\ 2x_1 - 3x_2 + 4x_3 = 2 \end{cases} \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & 3 \\ 4 & 1 & 2 & 1 \\ 2 & -3 & 4 & 2 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & 3 \\ 0 & -7 & 6 & -11 \\ 0 & -7 & 6 & 6 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & 3 \\ 0 & -7 & 6 & 11 \\ 0 & 0 & 0 & 7 \end{array} \right] \Rightarrow \text{hệ trên vô nghiệm } r(A) = 2 < r(A') = 3. \quad \clubsuit$$

Ví dụ 3: Giải hệ phương trình:

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 6 \\ 2x_1 - x_2 + x_3 = 3 \\ x_1 - x_2 + 2x_3 = 5 \\ 3x_1 - 6x_2 + 5x_3 = 6 \end{cases}$$

Ta biến đổi:
$$\left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 6 \\ 2 & -1 & 1 & 3 \\ 1 & -1 & 2 & 5 \\ 3 & -6 & 5 & 6 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 6 \\ 0 & -3 & -1 & -9 \\ 0 & -2 & 1 & -1 \\ 0 & -9 & 2 & -12 \end{array} \right], \text{ nối vị trí } x_2 \text{ và } x_3:$$

$$\begin{array}{ccc} x_1 & x_3 & x_2 \\ \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 6 \\ 0 & -1 & -3 & -9 \\ 0 & 1 & -2 & -1 \\ 0 & 2 & -9 & -12 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 6 \\ 0 & -1 & -3 & -9 \\ 0 & 0 & -5 & -10 \\ 0 & 0 & -15 & -30 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 6 \\ 0 & -1 & -3 & -9 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \end{array}$$

Ta thấy ngay $r(A) = r(A') = r = 3 = n = 3$ (cơ duy nhất nghiệm), $x_2 = 2$,

$$\left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 6 \\ 0 & -1 & -3 & -9 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & -2 & -3 \\ 0 & -1 & -3 & -9 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 & -3 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right]$$

$\implies x_3 = 3, x_1 = 1,$

$$\begin{array}{cccccc} \hat{e} & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ \hat{e} & 3 & 2 & 1 & 1 & -3 \\ \hat{e} & 0 & -1 & 2 & -1 & 2 \\ \hat{e} & 3 & 1 & -1 & -1 & -9 \\ \hat{e} & -6 & -7 & 4 & -5 & 12 \end{array} \begin{array}{l} \hat{u} \\ \hat{u} \\ \hat{u} \\ \hat{u} \\ \hat{u} \end{array} \quad \begin{array}{l} \hat{b}_1 \\ \hat{b}_2 \\ \hat{b}_3 \\ \hat{b}_4 \\ \hat{b}_5 \end{array} \quad (1)$$

Ví dụ 4i: Cho hệ $Ax=b \iff \hat{e} \cdot x = \hat{b}$ (1)

Tìm nhiều kiến của b hệ (1) cơ nghiệm, tìm cấu trúc nghiệm của (1). Sinh viên hãy kiểm chứng kết quả sau: cấu trúc nghiệm là

$$(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5) = \begin{pmatrix} b_2 + b_1 \\ b_2 - 2b_3 - 3b_1 \\ 0 \\ b_3 - b_2 + 3b_1 \\ 0 \end{pmatrix} + x^{(0)}$$

$$+ x_4 \begin{pmatrix} -3 \\ 6 \\ 1 \\ -4 \\ 0 \end{pmatrix} + x_5 \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ -2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \text{ trong } \text{điều kiện } b_4 = -3b_1 + 2b_2, b_5 = 3b_3 - 2b_2, \text{ ta coi } x^{(0)} \text{ là } \mathbb{N}^0$$

riêng của $Ax=b$, còn $x_4 x^{(1)} + x_5 x^{(2)}$ là \mathbb{N}^0 tổng quát của $Ax=0$, trong đó: $x^{(1)}, x^{(2)}$ là 2 \mathbb{N}^0 riêng NLTT của $Ax=0$, hãy kiểm chứng!

Chú ý: các hệ cơ nghiệm này sẽ biểu diễn khác nhau. C

Nhận xét: Tập cơ $(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n)$ của hệ thuần nhất tạo thành một không gian vectơ.

Chứng minh danh cho Học Sinh.

2.7 Nghiệm của hệ thuần nhất:

Xét hệ thuần nhất:

$$(4) \begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = 0 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = 0 \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = 0 \end{cases} \Leftrightarrow A_{m \times n} \cdot x = 0 = \begin{bmatrix} 0 \\ \dots \\ 0 \end{bmatrix}$$

Nhận xét: Một hệ thuần nhất các phương trình tuyến tính với số ẩn nhiều hơn số phương trình ($m < n$), có một nghiệm khác 0 (nghiệm không tầm thường). Không gian nghiệm là một không gian con của \mathbb{R}^n .

Trong công Ôn thi cao học, TS.GVC Nguyễn Phú Vinh

Do áp dụng ñịnh lý Kronecker-Cappeli ta luôn có $r(A) = r(A') < n$.

Vì $A' = A \Rightarrow r(A) = r(A') \leq \min(m, n) = m < n$.

2.8 Ma trận nghịch ñảo:

Ñịnh nghĩa

i/ Ma trận vuông A^{-1} gọi là ma trận nghịch ñảo của $A \in M_n(\mathbb{R})$

nếu $A \cdot A^{-1} = A^{-1} \cdot A = I_n$.

ii/ A khả ñảo, k là số nguyên ñồng, ta ñịnh nghĩa $(A^k)^{-1} = (A^{-1})^k$

Ví dụ 1: $A = \begin{bmatrix} -3 & 4 & 6 \\ 0 & 1 & 1 \\ 2 & -3 & -4 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 \\ -2 & 0 & -3 \\ 2 & 1 & 3 \end{bmatrix}$

ta có $AB = BA = I$, nên $A^{-3} = (A^{-1})^3 = (B)^3 = \begin{bmatrix} -3 & 4 & 4 \\ -20 & -29 & -34 \\ 12 & 22 & 21 \end{bmatrix}$

Hãy $A^3 = \begin{bmatrix} -139 & 172 & 252 \\ -12 & 15 & 22 \\ 92 & -114 & -167 \end{bmatrix} \Rightarrow (A^3)^{-1} = \begin{bmatrix} -3 & 4 & -4 \\ -20 & -29 & -34 \\ 12 & 22 & 21 \end{bmatrix}$

Ñịnh lý Nếu $A, B \in M_n(\mathbb{R})$ là ñồng ma trận khả ñảo thì:

i/ $(A^{-1})^{-1} = A, (cA)^{-1} = \frac{1}{c}A^{-1}, c \neq 0 (c \in \mathbb{R})$.

2i/ $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$

3i/ $(A^T)^{-1} = (A^{-1})^T$

Ví dụ 2: $A \in M_{n \times n}$, với $|A| \neq 0$, tìm ma trận nghịch ñảo của A . Biết

$$A^2 + 3A - 2I_n = 0 \Leftrightarrow A \left(\frac{A + 3I_n}{2} \right) = \left(\frac{A + 3I_n}{2} \right) A = I_n \Rightarrow A^{-1} = \frac{A + 3I_n}{2}$$

Ví dụ 3: Với $P = \begin{bmatrix} \cos x & -\sin x \\ \sin x & \cos x \end{bmatrix}$, thì $P^{-1} = P^T = \begin{bmatrix} \cos x & \sin x \\ -\sin x & \cos x \end{bmatrix}$,

$P^n = \begin{bmatrix} \cos nx & -\sin nx \\ \sin nx & \cos nx \end{bmatrix}$ và $P^{-n} = \begin{bmatrix} \cos nx & \sin nx \\ -\sin nx & \cos nx \end{bmatrix}$. SV hãy kiểm tra.

Ví dụ 4: Tìm nghịch ñảo ma trận khối P , với A, D là 2 ma trận vuông,

$$P = \begin{bmatrix} A & B \\ C & D \end{bmatrix}, \text{ thì}$$

$P^{-1} = \begin{bmatrix} U & V \\ Y & Z \end{bmatrix}$, với ñk: A và $(D - CA^{-1}B)$ khả ñảo. Thì

$Z = (D - CA^{-1}B)^{-1}$, $Y = -ZCA^{-1}$, E ma trận ñôn vị.

$U = A^{-1} - A^{-1}BY$ $V = -A^{-1}BZ$, ta dùng PĐSC ñể chứng minh:

Viết lại: $\left[\begin{array}{cc|cc} A & B & E & 0 \\ C & D & 0 & E \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{cc|cc} I & A^{-1}B & A^{-1} & 0 \\ C & D & 0 & E \end{array} \right]$

$$\begin{aligned} &\rightarrow \left[\begin{array}{cc|cc} I & A^{-1}B & A^{-1} & 0 \\ 0 & D-CA^{-1}B & -CA^{-1} & E \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{cc|cc} I & A^{-1}B & A^{-1} & 0 \\ 0 & I & -ZCA^{-1} & ZE \end{array} \right] \\ &\rightarrow \left[\begin{array}{cc|cc} I & A^{-1}B & A^{-1} & 0 \\ 0 & I & Y & Z \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{cc|cc} I & A^{-1}B & A^{-1}-A^{-1}BY & -A^{-1}BZ \\ 0 & I & Y & Z \end{array} \right] \mathbf{C} \end{aligned}$$

Ông dùng: Tuy ma trận P có kích thước lớn, nhưng nếu A, B, C, D có kích thước ≤ 4 thì ta có thể dùng máy tính Vinacal-570MS để tính nghịch đảo mỗi ma trận $p \hat{=} M_7$ như sau: $p = \left[\begin{array}{c|c} a & b \\ \hline c & d \end{array} \right]$ trong

đó

$$a = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 5 & 7 & 0 \\ 8 & -3 & 6 & 7 \\ 5 & -6 & -8 & 3 \end{bmatrix} \quad b = \begin{bmatrix} 9 & 0 & 3 \\ 7 & 0 & -3 \\ 0 & -9 & 7 \\ 9 & -4 & 8 \end{bmatrix} \quad c = \begin{bmatrix} 4 & 0 & 0 & 5 \\ 6 & 9 & -5 & -5 \\ 2 & 9 & -7 & 8 \end{bmatrix} \quad d = \begin{bmatrix} 6 & 7 & 8 \\ 4 & -5 & 0 \\ 4 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Vậy $p = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 & 5 & 9 & 0 & 3 \\ 3 & 5 & 7 & 0 & 7 & 0 & -3 \\ 8 & -3 & 6 & 7 & 0 & -9 & 7 \\ 5 & -6 & -8 & 3 & 9 & -4 & 8 \\ 4 & 0 & 0 & 5 & 6 & 7 & 8 \\ 6 & 9 & -5 & -5 & 4 & -5 & 0 \\ 2 & 9 & -7 & 8 & 4 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ Ta tìm p^{-1} theo u, v, y, z nhờ công thức ở trên. Bấm máy

Vinacal-570MS để tìm: $p^{-1} = \left[\begin{array}{c|c} u & v \\ \hline y & z \end{array} \right]$,

ta có các kết quả sau:

Vào dữ liệu	Phép tính trong máy:
$a \otimes A, b \otimes B, c \otimes C$	$CA^{-1}B = Ans$
vào $d \otimes C$	$(C - Ans)^{-1} = \boxed{z} = Ans$
Vào lại $c \otimes C$	$-Ans.C.A^{-1} = \boxed{y} = Ans$
	$A^{-1} - A^{-1}.B.Ans = \boxed{u}$
Gõ lại	$CA^{-1}B = Ans$
vào lại $d \otimes C$	$(C - Ans)^{-1} = \boxed{z} = Ans$
	$A^{-1}.B.Ans = \boxed{v}$

$$z = \begin{bmatrix} -.02558996939 & -.007551767397 & -.01229225336 \\ .08911661385 & -.02802652057 & .01338790535 \\ .03204989561 & .08191518749 & -.07316809409 \end{bmatrix}$$

$$y = \begin{bmatrix} .06077997755 & .03531813624 & -.03737055716 & .04874101644 \\ -.1019322193 & .06809725267 & -.02447797321 & -.003937335289 \\ .1943687315 & -.2026134746 & .006990222436 & -.06203466756 \end{bmatrix}$$

$$u = \begin{bmatrix} -.2613716872 & .1918852650 & .04989510095 & .04635154997 \\ .1055980551 & -.0871006920 & -.0029668475 & -.07339936831 \\ .05911016262 & .00068289824 & .02110192880 & -.04276413227 \\ -.0321234867 & .0329554301 & .02801339445 & .009197277785 \end{bmatrix}$$

$$v = \begin{bmatrix} -.07996159374 & .01494619043 & -.04299989484 \\ -.003733329593 & -.06928648141 & -.00509269008 \\ -.00238972048 & .00042655735 & .04113166336 \\ .00930440410 & .07080809797 & -.07867667123 \end{bmatrix}$$

Ví dụ 5: Cho $a := \begin{bmatrix} 2 & -2 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 0 \end{bmatrix}$, $b := \begin{bmatrix} 3 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$, $c := [-1 \quad 1 \quad 5]$, $d = [3]$

tìm ma trận $y = -zca^{-1}$ với $z = (d - ca^{-1}b)^{-1}$

Ta xếp chúng lại thành ma trận bậc 4: $g := \begin{bmatrix} 2 & -2 & 1 & 3 \\ -1 & 0 & 1 & -1 \\ 1 & 2 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 5 & 3 \end{bmatrix}$, bấm máy

thì có $g^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{3}{5} & \frac{7}{5} & \frac{4}{5} & \frac{-2}{5} \\ \frac{-4}{25} & \frac{-1}{25} & \frac{8}{25} & \frac{1}{25} \\ \frac{8}{25} & \frac{27}{25} & \frac{9}{25} & \frac{-2}{25} \\ \frac{-7}{25} & \frac{-33}{25} & \frac{-11}{25} & \frac{8}{25} \end{bmatrix}$ Vậy $y = \begin{bmatrix} \frac{-7}{25} & \frac{-33}{25} & \frac{-11}{25} \\ \frac{8}{25} & \frac{27}{25} & \frac{9}{25} \\ \frac{-4}{25} & \frac{-1}{25} & \frac{8}{25} \end{bmatrix}$

Minh họa Nếu $A \in M_n(\mathbb{R})$, các phát biểu sau là tổng quát:

i/ A là ma trận khả nghịch.

ii/ A^{-1} .

iii/ $r(A) = n$.

iv/ A là tích hữu hạn các ma trận sơ cấp.

2.9 Ứng dụng phép biến đổi sơ cấp để tìm ma trận nghịch đảo:

Vì các tính của phép biến đổi sơ cấp, có thể biến đổi ma trận vuông thành ma trận đơn vị và nếu ma trận vuông nào không bỏ thoát hóa, lời dùng nhiều máy và do tính chất ma trận nghịch đảo $A \cdot A^{-1} = I_n = A^{-1} \cdot A$, ta có thể sử dụng các phép biến đổi ngược lại để biến ma trận đơn vị thành lại ma trận ban đầu và ngược lại nhờ số đảo sau.

$$(A | I_n) \rightarrow LL \rightarrow (I_n | A^{-1})$$

Ví dụ 1: Tìm ma trận nghịch đảo của

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & -1 & 2 \\ 3 & 2 & 5 \end{bmatrix} \rightarrow (A|I_n) = \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ 3 & 2 & 5 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow{-3d_1+d_3}$$

$$\rightarrow \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -4 & -4 & -3 & 0 & 1 \end{array} \right] \rightarrow \text{chuyển } S_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -3 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\xrightarrow{d_3/4} \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & -1 & -\frac{3}{4} & 0 & \frac{1}{4} \end{array} \right] \xrightarrow{d_2 \leftrightarrow (-d_3)} \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & \frac{3}{4} & 0 & -\frac{1}{4} \\ 0 & -1 & 2 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right] \text{ ta có } S_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{4} \end{bmatrix}$$

$$S_3 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\xrightarrow{d_2+d_3} \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 1 & -\frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 1 & \frac{3}{4} & 0 & -\frac{1}{4} \\ 0 & 0 & 3 & \frac{3}{4} & 1 & -\frac{1}{4} \end{array} \right] \xrightarrow{d_3/3} \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & -\frac{3}{4} & -\frac{1}{3} & \frac{7}{12} \\ 0 & 1 & 0 & \frac{1}{2} & -\frac{1}{3} & -\frac{1}{6} \\ 0 & 0 & 1 & \frac{1}{4} & \frac{1}{3} & -\frac{1}{12} \end{array} \right]$$

ta có

$$S_4 = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}, S_5 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -\frac{1}{3} \\ 0 & 1 & -\frac{1}{3} \\ 0 & 0 & \frac{1}{3} \end{bmatrix} \Rightarrow A^{-1} = \begin{bmatrix} -\frac{3}{4} & -\frac{1}{3} & \frac{7}{12} \\ \frac{1}{2} & -\frac{1}{3} & -\frac{1}{6} \\ \frac{1}{4} & \frac{1}{3} & -\frac{1}{12} \end{bmatrix}$$

Ở đây ta có thể kiểm chứng A là tích hữu hạn các ma trận số cấp nhỏ sau: Theo mệnh đề hai học ở trên, cần có vào phép biến đổi số cấp ở trên ta có lần lượt các ma trận số cấp S_1, S_2, S_3, S_4, S_5 , sao cho:

$$I = S_5 \cdot S_4 \cdot S_3 \cdot S_2 \cdot S_1 \cdot A \Leftrightarrow$$

$$I = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -\frac{1}{3} \\ 0 & 1 & -\frac{1}{3} \\ 0 & 0 & \frac{1}{3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{4} \end{bmatrix} \times$$

$$\times \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -\frac{3}{4} & 0 & \frac{1}{4} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & -1 & 2 \\ 3 & 2 & 5 \end{bmatrix} \text{ . Vậy } A = S_1^{-1} S_2^{-1} S_3^{-1} S_4^{-1} S_5^{-1} \text{ , kiểm chứng! } \clubsuit \text{ Ta cũng có thể dùng}$$

PBNSC trên dạng nhất $A^{-1}B$ nhỏ sau:

Ví dụ 1: Để tính ma trận nghịch của $A^{-1}B$, ta thiết lập $[A|B]$, sau nội dung PBNSC trên dòng nếu

thì $[A|B] \rightarrow \dots \rightarrow [I|A^{-1}B]$.

Đặc biệt B= ma trận cột, thì giải $Ax=B$ tương đương với dùng PBĐSC nếu biến

$[A|B] \rightarrow \dots \rightarrow [I|A^{-1}B = x]$. Xem

Ma trận $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 1 \end{bmatrix}$, tính $A^{-1}B$. Ta thiết lập ma trận:

$$[A|B] = \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 3 & 0 & 1 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & -2 & 0 & -1 \end{array} \right] \rightarrow$$

$$\rightarrow \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 4 & 1 & 1 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 2 & 4 & 1 & 1 \end{array} \right] \rightarrow$$

$$\rightarrow \left[\begin{array}{ccc|ccc} 2 & 0 & 0 & 2 & -1 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 2 & 4 & 1 & 1 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 0 & 0 & \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 1 & 2 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{array} \right] = [I|A^{-1}B]$$

Vậy $A^{-1}B = \begin{bmatrix} 1 & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ 2 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix}$. Đặc biệt ở ví dụ này, bây giờ giải: $Ax=B$ với

$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$ thì $A^{-1}B = x = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix}$ chính là cột mới của kết quả

$A^{-1}B$ ở trên

☛

BAI TAP

1/ Cho $A = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 & 10 \\ 3 & 6 & 1 & 8 \end{bmatrix} B = \begin{bmatrix} -1 & -2 & 6 & 5 \\ 3 & 0 & 8 & 9 \end{bmatrix}$

a/ Tính $2A-3B$.

b/ Tính X sao cho $A+X=B$.

2/ Cho $A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 & -7 \\ 0 & 9 & -8 & 2 \end{bmatrix}$ và $B = \begin{bmatrix} -2 & 6 & 3 & 5 \\ 0 & 8 & 2 & 9 \end{bmatrix}$

a/ Tính X sao cho $2A-3X=B$.

b/ Tính B^T, AB^T, BA^T .

3/ Cho 2 ma trận $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 3 & 5 \\ -2 & 0 \\ 4 & 5 \end{bmatrix}$, và $\mathbf{B} = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 9 & 0 \end{bmatrix}$

a/ Tính $\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}$ và $\det(\mathbf{A} \cdot \mathbf{B})$.

b/ Tính $\mathbf{B} \cdot \mathbf{A}$ và $\det(\mathbf{B} \cdot \mathbf{A})$

4/ Tính ma trận nghịch đảo các ma trận sau:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 5 & -6 & 0 \\ 7 & -2 & 7 \end{bmatrix}, \mathbf{B} = \begin{bmatrix} -2 & 1 \\ 4 & -3 \end{bmatrix}, \mathbf{C} = \begin{bmatrix} -7 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \mathbf{D} = \begin{bmatrix} 1/3 & 1/2 \\ 2/5 & 1/4 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{E} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ -3 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \mathbf{F} = \begin{bmatrix} 1 & -5 & -7/3 & -2/3 \\ 0 & 1 & -1/3 & 1/3 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \mathbf{G} = \begin{bmatrix} 1 & -5 & 4 & -1 \\ 0 & 1 & 1/3 & -1/3 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

5/ Tính các ma trận X sao cho:

$$\text{a/ } \begin{bmatrix} 2 & 5 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} \cdot \mathbf{X} = \begin{bmatrix} 4 & -6 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}, \text{ b/ } \begin{bmatrix} 2 & -3 \\ 4 & 1 \end{bmatrix} \cdot \mathbf{X} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}, \text{ c/ } \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 2 \end{bmatrix} \cdot \mathbf{X} = \begin{bmatrix} -3 & 2 \\ 5 & -3 \end{bmatrix}$$

6/ Tìm X sao cho $\mathbf{A}\mathbf{X}=\mathbf{B}$ nhờ sau:

$$\text{a/ } \begin{bmatrix} 2 & 3 & 11 & 5 \\ 1 & 1 & 5 & 2 \\ 2 & 1 & 3 & 2 \\ 1 & 1 & 5 & 4 \end{bmatrix} \cdot \mathbf{X} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ -3 \\ -3 \end{bmatrix} \quad \text{b/ } \begin{bmatrix} 2 & -3 & 5 & 7 \\ 4 & -6 & 2 & 3 \\ 2 & -3 & -11 & -15 \end{bmatrix} \cdot \mathbf{X} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\text{c/ } \begin{bmatrix} 2 & 5 & -8 \\ 4 & 3 & -9 \\ 2 & 3 & -5 \\ 1 & 8 & -7 \end{bmatrix} \cdot \mathbf{X} = \begin{bmatrix} 8 \\ 9 \\ 7 \\ 12 \end{bmatrix} \quad \text{d/ } \begin{bmatrix} 2 & 2 & 2 & 2 \\ 2 & 3 & 2 & 5 \\ 9 & 1 & 4 & -5 \\ 2 & 2 & 3 & 4 \\ 7 & 1 & 6 & -1 \end{bmatrix} \mathbf{X} = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \\ 5 \\ 7 \end{bmatrix}$$

7/ Giải và biện luận theo m các hệ phương trình sau:

$$\text{a/ } \begin{cases} x + y + z = 2 \\ 2x + y - 2z = 2 \\ mx + y + 4z = 2 \end{cases} \quad \text{b/ } \begin{cases} mx + y + z = 0 \\ x + my + z = 0 \\ x + my + z = m + 1 \end{cases} \quad \text{c/ } \begin{cases} mx + y + z = 1 \\ x + my + z = m \\ x + my + z = m^2 \end{cases}$$

$$\text{d/ } \begin{cases} x + y + (1-m)z = m + 2 \\ (1-m)x - y + 2z = 0 \\ 2x - my + 3z = m + 2 \end{cases} \quad \text{e/ } \begin{cases} x + y + z + t = 3 \\ x + y = 4 \\ x + y + mz + t = 2 \end{cases}$$

$$\text{f/ } \begin{cases} mx + y + z = m \\ 2x + (m+1)y + (m+1)z = (m+1) \\ x + y + mz = 1 \end{cases}$$

8/ Người ta định nghĩa hàm mũ ma trận (giống như hàm mũ thực) nhờ sau: cho $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} a & 0 \\ b & a \end{bmatrix}$, $a, b \in$

\mathbb{R} ,

$$e^A = I_2 + \frac{A}{1!} + \frac{A^2}{2!} + \frac{A^3}{3!} + \dots + \frac{A^n}{n!} + \dots$$

Tính e^A . Trong đó $I_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ là ma trận vuông đơn vị.

9/ Giải số A là ma trận vuông và $\text{rank } A \geq 1$ sao cho $A^k = 0$.

a/ Cm $B = I - A$ khả nghịch và tính B^{-1} theo I và A .

b/ Cm $C = I + A$ khả nghịch và tính C^{-1} theo I và A .

9/ Cho $E = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 5 & 1 & 2 \\ 3 & -1 & 1 \end{bmatrix}$. Tìm S_1, S_2, S_3 khả nghịch $\in M_3(\mathbb{R})$: $E = S_1 S_2 S_3$.

10/ Cho $f(x) = x^3 - 7x + 5$, $g(x) = 2x^3 + 3x - 4$, $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$

Tính $f(A)$, $g(A)$, $f(A) \cdot g(A)$, ví dụ $g(A) = 2A^3 + 3A - 4I$, trong đó I là ma trận đơn vị.

CHƯƠNG 2 NỖNH THỜI C BÀI 1: NỖNH THỜI C

1.1 Nỗnh nghĩa:

Hoàn vị: Ta nói biết ôi phối thông, một hoàn vị của n số tự nhiên $1, 2, 3, \dots, n$ gọi là một hoàn vị bậc n (viết tắt: n a $f(n)$).

Nghịch thế Cho hoàn vị $(i_1, i_2, i_3, \dots, i_n)$, cặp số (i_j, i_k) trong hoàn vị nói ta thành một nghịch thế nếu $i_j > i_k$ và $j < k$ (nghịch thế ở vị trí j và k trong hoàn vị nói).

Ví dụ 1: Trong hoàn vị 3241 ta có 4 nghịch thế (3,2), (3,1), (2,1), (4,1).

Một hoàn vị nói có gọi là chẵn (lẻ), nếu số nghịch thế trong hoàn vị nói là chẵn (lẻ).

• Nỗnh thời cấp 2 là một số xác định như sau:

$$(1) \Delta_2 = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix} = a_1 b_2 - a_2 b_1$$

Số hạng $a_{11}a_{22}$ có dấu dương do hoàn vị (1,2) chẵn.

Số hạng $a_{12}a_{21}$ có dấu âm do hoàn vị (2,1) lẻ.

Ví dụ 2: $\begin{vmatrix} 4 & -5 \\ -1 & -2 \end{vmatrix} = 4(-2) - (-5)(-1) = -13$.

• Nỗnh thời cấp 3 là một số xác định như sau:

$$(2) \Delta_3 = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} = a_1 \begin{vmatrix} b_2 & c_2 \\ b_3 & c_3 \end{vmatrix} - b_1 \begin{vmatrix} a_2 & c_2 \\ a_3 & c_3 \end{vmatrix} + c_1 \begin{vmatrix} a_2 & b_2 \\ a_3 & b_3 \end{vmatrix}$$

$$= a_1 b_2 c_3 - a_1 b_3 c_2 - a_2 b_1 c_3 + a_3 b_1 c_2 + a_2 b_3 c_1 - a_3 b_2 c_1$$

Ví dụ nhỏ số hạng $a_1 b_3 c_2$ có dấu âm do hoàn vị (1,3,2) lẻ.

$-a_3 b_2 c_1$ có 3 nghịch thế nên mang dấu âm.

Nội dung ôn thi cao học tiếp theo sau:

$$\Delta_3 = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} = \begin{array}{|c|} \hline \begin{array}{c} \diagdown \\ \diagup \end{array} \\ \hline \end{array} - \begin{array}{|c|} \hline \begin{array}{c} \diagup \\ \diagdown \end{array} \\ \hline \end{array}$$

Quy tắc này còn được gọi là 3 đường chéo trên trừ 3 đường chéo âm.

$$(3) \Delta_3 = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} = a_1 b_2 c_3 + a_3 b_1 c_2 + a_2 b_3 c_1 - a_3 b_2 c_1 - a_2 b_1 c_3 - a_1 b_3 c_2$$

- Định thức cấp n: Xét định thức cấp n là bảng sau đây:

$$D(A) = |A| = \det(A) = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \mathbf{L} & \mathbf{L} & \mathbf{L} & \mathbf{L} \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix}$$

Này là một hàm nhiều biến $f : R^n \times R^n \rightarrow R$

- Định thức con của phần tử a_{ij} , ký hiệu là M_{ij} , là định thức bậc (n-1) nhận được từ D(A) bằng cách xóa đi dòng thứ i và cột thứ j.
- Phần bù của phần tử a_{ij} , ký hiệu là A_{ij} , được định nghĩa như sau:

$$\overline{A} = [A_{ij}] \text{ trong đó } A_{ij} = (-1)^{i+j} M_{ij}$$

1.2 Định lý

Công thức triển khai Laplace, khai triển hàng thứ i, như sau:

$$(*) D(A) = \sum_{j=1}^n a_{ij} A_{ij} = a_{i1} A_{i1} + a_{i2} A_{i2} + a_{i3} A_{i3} + \dots + a_{in} A_{in}$$

khai triển cột thứ j, như sau:

$$(*) D(A) = \sum_{i=1}^n a_{ij} A_{ij} = a_{1j} A_{1j} + a_{2j} A_{2j} + a_{3j} A_{3j} + \dots + a_{nj} A_{nj}$$

Ở dạng (3) ở trên, khai triển cột, ta có

$$(**) D(A) = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} = a_1 A_1 + a_2 A_2 + a_3 A_3$$

Ví dụ 2:

$$\Delta = \begin{vmatrix} 1 & -2 & 0 & 5 \\ 2 & 3 & 1 & -2 \\ 3 & 1 & 0 & 2 \\ 3 & 1 & 0 & 2 \end{vmatrix} \text{ Áp dụng công thức Laplace, khai triển theo cột thứ ba ta có}$$

$$\Delta = (-1)^{2+3} \cdot 1 \cdot \begin{vmatrix} 1 & -2 & 5 \\ 3 & 1 & 2 \\ 3 & 1 & 2 \end{vmatrix} =$$

$$= - \left(\begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} - (-2) \begin{vmatrix} 3 & 2 \\ 3 & 2 \end{vmatrix} + 5 \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} \right) = 0.$$

1.3 Các tính chất của ñnh thõc:

Ñnh minh hoĩa cho các tính chất của ñnh thõc, ta minh hoĩa cho ñnh thõc bậc 3, và ñnh thõc bậc n vẫn coi hiều lõc tõng tõ. Các tính chất phẩt biểu cho hàng hay cột ñều coi vai trò ñnh nhau. Ñnh kiểm chõng các tính chất sau ta chỉ cần ñĩa vào ñnh nghĩa.

Tính chất 1: Nếu ñĩ hàng và cột cho nhau thì giá trị ñnh thõc bằng ñĩ. $|A| = |A^T|$. (A_i là phần tử ñĩ của a_i)

$$\begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} = a_1 A_1 + a_2 A_2 + a_3 A_3 \text{ do khai triển theo hàng 1}$$

$$\begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} = a_1 A_1 + a_2 A_2 + a_3 A_3 \text{ do khai triển theo cột 1}$$

Ví dụ 1: $\begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 5 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 5 \end{vmatrix} = 5 - 6 = -1$

Ví dụ 2: $\begin{vmatrix} 1 & 0 & -2 \\ -2 & 1 & 1 \\ 3 & -1 & 3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & -2 & 3 \\ 0 & 1 & -1 \\ -2 & 1 & 3 \end{vmatrix} =$

$$= [1 \cdot 1 \cdot 3 + 0 + (-2) \cdot (-1) \cdot (-2)] - [3 \cdot (-2) \cdot 1 + 1 \cdot (-1) \cdot 1] = 6$$

nghĩa là $\det(A) = \det(A^T)$

Tính chất 2: Nếu ñĩ cho hai hàng (cột) cho nhau thì giá trị ñnh thõc bằng ñĩ. (B_i là phần tử ñĩ của b_i)

$$\begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} = b_1 B_1 + b_2 B_2 + b_3 B_3 \text{ khai triển cột 2, coi dấu } (-, +, -)$$

$$\begin{vmatrix} b_1 & a_1 & c_1 \\ b_2 & a_2 & c_2 \\ b_3 & a_3 & c_3 \end{vmatrix} = b_1 B'_1 + b_2 B'_2 + b_3 B'_3 \text{ khai triển cột 1, coi dấu } (+, -, +)$$

ñnh $B'_i = -B_i$

Ví dụ 3: $\begin{vmatrix} 1 & 0 & -2 \\ -2 & 1 & 1 \\ 3 & -1 & 3 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 0 & 1 & -2 \\ 1 & -2 & 1 \\ -1 & 3 & 3 \end{vmatrix}$

(ñĩ cho cột 1 và cột 2 thì dấu ñĩ).

Hệ quả: Cũ ít nhất hai hàng (cột) giống nhau thì ñnh thõc bằng 0.

Xem lại ví dụ 2 mục 1.2.

Tính chất 3: Thỏa sũ chung của một hàng (cột) thì ñĩ mang ra ngoài.

$$\begin{vmatrix} a_1 & kb_1 & c_1 \\ a_2 & kb_2 & c_2 \\ a_3 & kb_3 & c_3 \end{vmatrix} = kb_1B_1 + kb_2B_2 + kb_3B_3 =$$

$$= k(b_1B_1 + b_2B_2 + b_3B_3) = k \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix}$$

Ví dụ 5: $\begin{vmatrix} 3 \times 1 & 0 & -2 \\ 3 \times (-2) & 1 & 1 \\ 3 \times 3 & -1 & 3 \end{vmatrix} = 3 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 0 & -2 \\ -2 & 1 & 1 \\ 3 & -1 & 3 \end{vmatrix}$

Ví dụ 6: $B = aA \Rightarrow |B| = a^n |A|$

$$\begin{vmatrix} aa_{11} & aa_{12} & \dots & aa_{1n} \\ aa_{21} & aa_{22} & \dots & aa_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ M & & & M \\ aa_{n1} & aa_{n2} & \dots & aa_{nn} \end{vmatrix} = a^n \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ M & & & M \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix}$$

Tính chất 4: Nếu coi một hàng (hay cột) mà mỗi số hàng lại tổng của 2 số hàng thành phần thì ñình thõc coi ñể tách ra thành tổng hai ñình thõc.

$$\begin{vmatrix} a_1 & b_1 + d_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 + d_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 + d_3 & c_3 \end{vmatrix} = (b_1B_1 + b_2B_2 + b_3B_3) + (d_1B_1 + d_2B_2 + d_3B_3)$$

Ví dụ 7: $\begin{vmatrix} 3+1 & 0 & -2 \\ 5+(-2) & 1 & 1 \\ 4+3 & -1 & 3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 3 & 0 & -2 \\ 5 & 1 & 1 \\ 4 & -1 & 3 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & 0 & -2 \\ -2 & 1 & 1 \\ 3 & -1 & 3 \end{vmatrix}$

Ví dụ tổng quát: Giải số ñình thõc bậc 3, coi một lại tổng 2 số hàng A, và B, coi hai lại tổng 2 số hàng C, và D, coi ba lại tổng 2 số hàng E, và F.

$$|A+B \quad C+D \quad E+F| = |A \quad C \quad E| + |A \quad C \quad F|$$

(coi $2 \times 2 \times 2 = 2^3 = 8$ thành phần tách theo coi)

$$|A \quad D \quad E| + |A \quad D \quad F| +$$

$$|B \quad C \quad E| + |B \quad C \quad F| +$$

$$|B \quad D \quad E| + |B \quad D \quad F|$$

Và $|A+B+C \quad D+E+F \quad G+H|$ (coi $3 \times 3 \times 2 = 18$ thành phần)

Tính chất 5: Hệ quả của các tính chất trên lại ñình thõc sẽ không ñổi nếu ta cộng vào một hàng (hay cột) với bội số một hàng khác (sau khi ñã nhân với một hàng số).

Ta thường dùng tính chất 5 ñể tính giá trị ñình thõc.

$$\begin{vmatrix} a_1 + kc_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 + kc_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 + kc_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} + k \begin{vmatrix} c_1 & b_1 & c_1 \\ c_2 & b_2 & c_2 \\ c_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} + 0$$

Ví dụ 10: Lấy lại ví dụ trước, tính ñình thõc bậc 5:

$$\begin{vmatrix} 1 & \boxed{2} & 3 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & 2 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 3 & 3 \\ 2 & 0 & 1 & 0 & 2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -3 & 0 & -1 & 3 & -3 \\ 2 & 1 & 2 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 3 & 3 \\ 2 & 0 & 1 & 0 & 2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -3 & -1 & 3 & -3 \\ -1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & \boxed{3} & 3 \\ 2 & 1 & 0 & 2 \end{vmatrix} \\
 = \begin{vmatrix} -3 & -1 & 3 & -3 \\ -1 & 1 & 0 & 1 \\ 4 & 0 & 0 & 6 \\ 2 & 1 & 0 & 2 \end{vmatrix} = 3 \begin{vmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 4 & 0 & 6 \\ 2 & \boxed{1} & 2 \end{vmatrix} = 3 \begin{vmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 4 & 0 & 6 \\ 3 & 0 & 1 \end{vmatrix} = -3 \begin{vmatrix} 4 & 6 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} = -3 \cdot -14 = 42$$

Tính chất 6: Tích với tổng của một hàng với phần bù nhị số của phần tử trên một hàng khác thì bằng 0.

Trong khi theo định lý Laplace, tích với tổng của một hàng với phần bù nhị số của chính hàng nó thì bằng $\det(A)$ nhỏ (***) và (***) ở trên (khai triển Laplace).

Thật vậy coi định thức coi cột 1 và cột 3 giống nhau, khai triển theo cột 1 và chú ý các ký hiệu nhị số để định nghĩa ta có:

$$\begin{vmatrix} c_1 & b_1 & c_1 \\ c_2 & b_2 & c_2 \\ c_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} = c_1 A_1 + c_2 A_2 + c_3 A_3 = 0$$

Tổng thì: $a_1 A_1 + b_1 B_1 + c_1 C_1 = \det(A)$, $a_1 A_2 + b_1 B_2 + c_1 C_2 = 0$

Ví dụ: nhân với tổng của cột 1 với phần bù nhị số của cột 2 của ma trận sau:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -1 & 2 & -1 \\ 2 & 1 & -1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -3 \\ -7 \\ -2 \end{bmatrix} = -3 + 7 - 4 = 0$$

CHƯƠNG 3
KHÔNG GIAN VECTƠ (KGVТ)
BÀI 1: KGVТ

1.1 Định nghĩa: Không gian vectơ (KGVТ) là cặp (V, R) , R là trường số thực, V là tập các phần tử vectơ, trang 2 phép toán cộng và nhân như sau:

$$(V, V) \rightarrow V \quad (R, V) \rightarrow V \\
 (x_1, x_2) \mathbf{a} \quad x_1 + x_2 \quad (\lambda, x) \mathbf{a} \quad \lambda \cdot x.$$

Vai hai phép toán này phải thỏa tám tính chất sau:

- 1/ $x_1 + x_2 = x_2 + x_1$.
- 2/ $x_1 + (x_2 + x_3) = (x_1 + x_2) + x_3$.
- 3/ $\exists ! 0 \in V : 0 + x = x + 0 = x$.
- 4/ $\exists (-x) \in V : -x + x = x - x = 0$.
- 5/ $(\lambda_1 \cdot \lambda_2) \cdot x = \lambda_1 \cdot (\lambda_2 \cdot x)$.
- 6/ $\lambda(x_1 + x_2) = \lambda x_1 + \lambda x_2$.
- 7/ $(\lambda_1 + \lambda_2) \cdot x = \lambda_1 \cdot x + \lambda_2 \cdot x$.
- 8/ $1 \cdot x = x$.

Một vài tính chất: có thể suy ra từ định nghĩa:

- $\forall v \in V, -v = (-1) \cdot v$

- $\forall v \in V, \forall a \in \mathbf{R}, (-a)v = (-a)v = a(-v)$
- $\forall a \in \mathbf{R}, a \cdot \mathbf{0} = \mathbf{0}$
- Nếu $\alpha v = 0$ thì $\alpha = 0$ hay $v = 0$.
- $\begin{cases} a v = b v \\ v \neq 0 \end{cases} \Rightarrow a = b, \quad \begin{cases} a v = a u \\ a \neq 0 \end{cases} \Rightarrow v = u$

Ví dụ 1: Tập các vectơ hình học Euclid thông thường tạo thành KGVT

Ví dụ 2: Tập các vectơ $\{\underline{x} : \underline{x} = k \underline{a}, k \in \mathbf{R}\}$, (\underline{a} vectơ có hướng) tạo thành KGVT.

Ví dụ 3: Trường số thực \mathbf{R} là KGVT trên chính nó

Nhận xét: Tập $W, \phi \neq W \subset V$ nào đó gọi là không gian con của KGVT V nếu các phép toán cộng và nhân của V hạn chế lên W .

Nhận xét: Tập $W, \phi \neq W \subset V$ là không gian con của KGVT V nếu và chỉ nếu $\forall x, y \in W, \forall \alpha, \beta \in \mathbf{R}$, ta có $\alpha x + \beta y \in W$.

Ví dụ: i trong \mathbf{R}^n , $W = \{\underline{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)^T : A \underline{x} = \mathbf{0}\}$ là một KGVT con của \mathbf{R}^n , trong đó $A \in M_{m,n}$. Để dạng kiểm chứng. Thúc ra đây là một không gian con

1.3.1 Tổ hợp tuyến tính (THTT):

Cho các vectơ $A_1, A_2, \dots, A_m \in V$ và các số thực k_1, k_2, \dots, k_m . Một tổ hợp tuyến tính của các vectơ A_1, A_2, \dots, A_m là vectơ:

$$A = k_1 A_1 + k_2 A_2 + \dots + k_m A_m = \sum_{i=1}^m k_i A_i$$

Ví dụ: Trong \mathbf{R}^3 : $A_1 = (1, -1, 0)$, $A_2 = (2, 1, -2)$, thì một THTT của chúng là $A = 2 A_1 - A_2 = (2, -2, 0) - (2, 1, -2) = (0, -3, 2)$.

1.3.2 Phụ thuộc tuyến tính (PTTT), không phụ thuộc tuyến tính (NLT):

Nhận xét: Các vectơ V_1, V_2, \dots, V_m gọi là phụ thuộc tuyến tính nếu tồn tại các số thực k_1, k_2, \dots, k_m không đồng thời bằng 0, sao cho:

$$k_1 V_1 + k_2 V_2 + \dots + k_m V_m = \mathbf{0}$$

Nếu các vectơ V_1, V_2, \dots, V_m không phụ thuộc tuyến tính, ta nói chúng không phụ thuộc tuyến tính.

Nói cách khác: V_1, V_2, \dots, V_m gọi là PTTT \Leftrightarrow

$$k_1 V_1 + k_2 V_2 + \dots + k_m V_m = \mathbf{0} \text{ và } \exists i \in \{1, m\} \quad k_i \neq 0$$

Nhận xét: Các vectơ V_1, V_2, \dots, V_m là không phụ thuộc tuyến tính (NLT)

$$\Leftrightarrow k_1 V_1 + k_2 V_2 + \dots + k_m V_m = \mathbf{0} \Rightarrow k_1 = k_2 = \dots = k_m = 0$$

không gian con suy ra hiển nhiên, từ nhận xét của PTTT.

Ví dụ 1: Các vectơ $u = (1, -1, 0)$, $v = (1, 3, -1)$, $w = (5, 3, -2)$ là phụ thuộc tuyến tính vì:
 $3u + 2v - w = 3(1, -1, 0) + 2(1, 3, -1) - (5, 3, -2) = (0, 0, 0)$

Ví dụ 2: Các vectơ $u = (1, -2, 1)$, $v = (2, 1, -1)$, $w = (7, -4, 1)$ là phụ thuộc tuyến tính vì:

$$au + bv + cw = (0,0,0) \iff \begin{cases} a + 2b + 7c = 0 \\ -2a + b - 4c = 0 \\ a - b + c = 0 \end{cases}, \text{ xét}$$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 7 \\ -2 & 1 & -4 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow L \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & 7 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, r(A)=2 < n=3, \text{ hệ thuần nhất có nghiệm không tầm thường}$$

(nghiệm a, b, c không đồng thời bằng không), vậy hệ PTTT. Do đó ta coi hệ này

Nhận xét Nếu hệ các vectơ $V_1, V_2, \dots, V_m \in R^n$

là PTTT thì $\text{rank}(V_1, V_2, \dots, V_m) < m$.

Chú ý Ta luôn có $\text{rank}(V_1, V_2, \dots, V_m) \leq \min(m, n)$

Ví dụ 3: Trong R^5 , $u = (1, 2, 3, 4, 5)$, $v = (-1, 2, -3, 4, 5)$,

$w = (1, -2, 3, 4, -5)$. Ta có $m=3, n=5$.

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 2 & 2 & -2 \\ 3 & -3 & 3 \\ 4 & 4 & 4 \\ 5 & 5 & -5 \end{bmatrix} \rightarrow L \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 4 & -4 \\ 0 & 0 & 8 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \text{ nên } \text{rank}(A)=3=m, \text{ NLT}$$

• Tập hợp Vect(A_1, A_2, \dots, A_m) = $\langle A_1, A_2, \dots, A_m \rangle =$

$$= \left\{ \sum_{i=1}^m k_i A_i, k_i \in R \right\} \text{ là một KGVT con, sinh bởi hữu hạn các vectơ}$$

A_1, A_2, \dots, A_m . Nó có gọi là tập hợp tuyến tính của hệ A_1, A_2, \dots, A_m .

Ví dụ 10: W là KGVT con của R^4 gồm các vectơ (x_1, x_2, x_3, x_4) thỏa:

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 + x_4 = 0 \\ 2x_1 + 4x_2 + 7x_3 + x_4 = 0 \\ 4x_1 + 8x_2 + 13x_3 + 3x_4 = 0 \end{cases}, \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 2 & 4 & 7 & 1 \\ 4 & 8 & 13 & 3 \end{bmatrix} \rightarrow L \rightarrow$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = -2x_2 - 4x_4 \\ x_3 = x_4 \end{cases},$$

$$(x_1, x_2, x_3, x_4) = x_2(-2, 1, 0, 0) + x_4(-4, 0, 1, 1).$$

$$\text{Vậy } W = \langle (-2, 1, 0, 0), (-4, 0, 1, 1) \rangle.$$

Ví dụ 11: Tìm ra không gian của nghiệm:

$$\begin{cases} 3x_1 + 4x_2 + x_3 + 2x_4 + 3x_5 = 0 \\ 5x_1 + 7x_2 + x_3 + 3x_4 + 4x_5 = 0 \\ 4x_1 + 5x_2 + 2x_3 + x_4 + 5x_5 = 0 \\ 7x_1 + 10x_2 + x_3 + 6x_4 + 5x_5 = 0 \end{cases}, \text{ dùng PBÑSC: } \begin{bmatrix} 3 & 4 & 1 & 2 & 3 \\ 5 & 7 & 1 & 3 & 4 \\ 4 & 5 & 2 & 1 & 5 \\ 7 & 10 & 1 & 6 & 5 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 3 & 4 & 1 & 2 & 3 \\ 5 & 7 & 1 & 3 & 4 \\ 4 & 5 & 2 & 1 & 5 \\ 7 & 10 & 1 & 6 & 5 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 3 & 4 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & -2 & -1 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$x_4 = 0, x_2 = 2x_3 + 3x_5, x_1 = \frac{1}{3}(-4x_2 - x_3 - 3x_5) = -3x_3 - 5x_5$$

$$\langle x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \rangle = \langle x_3(-3, 2, 1, 0, 0) + x_5(-5, 3, 0, 0, 1) \rangle$$

$$E = \langle (-3, 2, 1, 0, 0), (-5, 3, 0, 0, 1) \rangle, \text{ chứng minh}$$

E là một KGVT con (một siêu phẳng) của \mathbb{R}^5 .

Ví dụ 12: Trùng ra cấu trúc không gian nghiệm của hệ phương trình:

$$(1) \begin{cases} 2x_1 - 1x_2 + 1x_3 + 2x_4 + 3x_5 = 2 \\ 6x_1 - 3x_2 + 2x_3 + 4x_4 + 5x_5 = 3 \\ 6x_1 - 3x_2 + 4x_3 + 8x_4 + 13x_5 = 9 \\ 4x_1 - 2x_2 + 1x_3 + 1x_4 + 2x_5 = 1 \end{cases} \iff Ax=b$$

$$\left[\begin{array}{ccccc|c} 2 & -1 & 1 & 2 & 3 & 2 \\ 6 & -3 & 2 & 4 & 5 & 3 \\ 6 & -3 & 4 & 8 & 13 & 9 \\ 4 & -2 & 1 & 1 & 2 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow{L} \left[\begin{array}{ccccc|c} 2 & -1 & 1 & 2 & 3 & 2 \\ 0 & 0 & -1 & -2 & -4 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right]$$

$$\rightarrow \left[\begin{array}{ccccc|c} 2 & -1 & 0 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & -2 & -4 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \Rightarrow x_4 = 0, \begin{cases} x_3 = 3 - 4x_5 \\ x_2 = 2x_1 - x_5 + 1 \end{cases}$$

$$\langle x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \rangle = \langle x_1, 2x_1 - x_5 + 1, 3 - 4x_5, 0, x_5 \rangle =$$

$$= \underbrace{\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 4 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}}_a + x_1 \underbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}}_b + x_5 \underbrace{\begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ -4 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}}_c. \text{ Không gian nghiệm là 1 siêu phẳng tạo bởi 2}$$

vectơ \vec{b} và \vec{c} trong \mathbb{R}^5 sau khi nhân thêm đi bởi một vectơ \vec{a} . Những này có phải là một KGVT?

Thức ra ta sẽ thấy rõ hơn (ví dụ phần sau): ở đây \vec{a} chính là một nghiệm riêng của (1), còn \vec{b}, \vec{c} chính là một cơ sở của $\ker A$ ($Ax=0$). Và tất nhiên cách biểu diễn này không duy nhất. Ở ví dụ trên có thể biểu diễn:

$$\langle x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \rangle = (0, 2, 7, 0, -1) + a(1, 2, 0, 0, 0) + b(0, -1, -4, 0, 1)$$

Minh họa: Giải số $W_1 = \langle S_1 \rangle, W_2 = \langle S_2 \rangle \Rightarrow W_1 + W_2 = \langle S_1 \cup S_2 \rangle$.

Ví dụ 13: Trong \mathbb{R}^4 cho $v_1 = (1, 1, 0, 1), v_2 = (2, 3, 1, 2), v_3 = (3, 4, 1, 3)$,

Giải $W_1 = \langle v_1, v_2 \rangle, W_2 = \langle v_2, v_3 \rangle$. Tìm nhiều kiến về

$v = (a, b, c, d) \in W = W_1 + W_2$. Nghĩa là tìm W .

Theo minh họa trên ta coi $W = W_1 + W_2 = \langle S_1 \cup S_2 \rangle = \langle v_1, v_2, v_3 \rangle$, nghĩa là v là tổ hợp tuyến tính của v_1, v_2, v_3 , nghĩa là ta coi

$$\text{tìm tất } (a_1, a_2, a_3) : \begin{cases} a_1 + 2a_2 + 3a_3 = a \\ a_1 + 3a_2 + 4a_3 = b \\ a_2 + a_3 = c \\ a_1 + 2a_2 + 3a_3 = d \end{cases} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & a \\ 1 & 3 & 4 & b \\ 0 & 1 & 1 & c \\ 1 & 2 & 3 & d \end{bmatrix}$$

$$\rightarrow L \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & a \\ 0 & 1 & 1 & c \\ 0 & 0 & 0 & d-a \\ 0 & 0 & 0 & b-a-c \end{bmatrix}$$

Hệ phương trình này có nghiệm nếu và chỉ nếu $\begin{cases} b = a + c \\ d = a \end{cases}$, suy ra

$$W = W_1 + W_2 = \{(a, b, c, d) \in \mathbb{R}^4 : b = a + c, d = a\} = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

Phân tích thêm: $V_1 = [v_1 | v_2 | v_3] = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} \rightarrow \dots \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$

$\implies \text{rank}(V_1) = 2$, với $V_2 = [v_1 | v_2]$, $\text{rank}(V_2) = 2$, vậy lại ta có $v_1 + v_2 = v_3$

$V_3 = [v_1 | v_3]$, $\text{rank}(V_3) = 2$, $V_4 = [v_2 | v_3]$, $\text{rank}(V_4) = 2$, nên

$$W = W_1 + W_2 = \langle v_1, v_2 \rangle = \langle v_1, v_3 \rangle = \langle v_2, v_3 \rangle = \langle v_1, v_2, v_3 \rangle.$$

Sinh viên hãy chứng minh các đẳng thức của năng thức.

BÀI 2: CƠ SỞ VÀ CHIỀU KHÔNG GIAN

2.1 Cơ sở và chiều KGV:

Một KGV tổng quát (V, R) có hai hữu hạn các sắp thời tới (nội sắp thời tới).

$P = \{x_1, x_2, x_3, \dots, x_p\} \subset V$ nội gọi là cơ sở của V nếu và chỉ nếu hệ P này NLT và $\forall x \in V$

nếu nội sinh bởi P nghĩa là tồn tại duy nhất các $\alpha_i \in R$, nên ta có

$$x = a_1 x_1 + a_2 x_2 + a_3 x_3 + \dots + a_p x_p = \sum_{i=1}^p a_i x_i$$

• Các α_i gọi là tọa độ của vectơ x trong cơ sở P , kí hiệu:

$$[x]_P = (a_1, a_2, \dots, a_p)^T = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_p \end{bmatrix}$$

và gọi $[x]_P$ là tọa độ của x

trong cơ sở P .

• Nội khác thì KGV (V, R) nội sinh ra bởi hệ P hữu hạn, vậy lúc này ta nói KGV (V, R) là hữu hạn chiều và

• Chiều là p , kí hiệu $\dim(V) = p$.

• KGV sinh bởi hệ P là KGV bao gồm các phần tử là tổ hợp tuyến tính các phần tử của P .

• Trong \mathbb{R}^n , $E = \{(1, 0, \dots, 0), (0, 1, \dots, 0), \dots, (0, 0, \dots, 1)\}$ là cơ sở chính tắc.

Ví dụ 0: Trong \mathbb{R}^2 cho $x=(1,2)$ thì $[x]_E = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$

Ví dụ 1: E là không gian nghiệm của:

$$\begin{cases} 3x_1 + 4x_2 + x_3 + 2x_4 + 3x_5 = 0 \\ 5x_1 + 7x_2 + x_3 + 3x_4 + 4x_5 = 0 \\ 4x_1 + 5x_2 + 2x_3 + x_4 + 5x_5 = 0 \\ 7x_1 + 10x_2 + x_3 + 6x_4 + 5x_5 = 0 \end{cases}$$

trong ví dụ trước lại một KGVT con của \mathbb{R}^5 có $\dim(E) = 2$. và cơ sở của E là $P = \{(-3, 2, 1, 0, 0), (-5, 3, 0, 0, 1)\}$.

Nhân lý: F, G là hai KGVT con hữu hạn chiều của V ta có:

$$\dim(F + G) = \dim(F) + \dim(G) - \dim(F \cap G)$$

Ví dụ 7: Trong \mathbb{R}^4 cho $u=(1,0,1,0)$, $v=(0,1,-1,0)$, $w=(1,1,1,1)$, $x=(0,0,1,0)$, $y=(1,1,0,-1)$, $F = \langle u,v,w \rangle$, $G = \langle x,y \rangle$.

a/ Tìm $\dim F$, $\dim G$.

b/ Tìm kgvt con sinh ra $F \cap G$. Tìm $\dim(F \cap G)$.

c/ Tìm kgvt con sinh ra $F+G$. Từ đó suy ra $\dim(F+G)$.

Giải:

Sinh viên có thể chứng minh $F+G$, $F \cap G$ là 2 không gian con \mathbb{R}^4 .

a/ Vì u,v,w NLTĐ, nên $\dim F=3$, và x,y NLTĐ, nên $\dim G=2$

Ta sẽ nghiệm lại cùng thời: $\dim(F+G) = \dim(F) + \dim(G) - \dim(F \cap G)$.

b/ Thật ra tìm $F \cap G$ là giao 2 siêu phẳng $ax+by+cz$ và $dx+ey$ trong đó tìm $a,b,c,d,e \in \mathbb{R}$. Vậy từ phương trình: $au+bv+cw = dx+ey$.

$$\hat{U} \quad au + bv + cw + d(-x) + e(-y) = 0 \hat{U}$$

$$\begin{array}{cccccc|cccc} \hat{e}1 & 0 & 1 & 0 & -1 & \hat{u} & \hat{e}1 & 0 & 1 & 0 & -1 & \hat{u} & \hat{e}1 & 0 & 0 & 0 & -2 & \hat{u} \\ \hat{e}0 & 1 & 1 & 0 & -1 & \hat{u} & \hat{e}0 & 1 & 1 & 0 & -1 & \hat{u} & \hat{e}0 & 1 & 0 & 0 & -2 & \hat{u} \\ \hat{e}1 & -1 & 1 & -1 & 0 & \hat{u} & \hat{e}0 & 0 & 1 & -1 & 0 & \hat{u} & \hat{e}0 & 0 & 1 & 0 & 1 & \hat{u} \\ \hat{e}0 & 0 & 1 & 0 & 1 & \hat{u} & \hat{e}0 & 0 & 0 & 1 & 1 & \hat{u} & \hat{e}0 & 0 & 0 & 1 & 1 & \hat{u} \end{array}$$

Giải hệ này ta có nghiệm: $a=2, b=2, c=-1, d=-1, e=1$,

vậy một N^0 là $2u+2v-w+x-y=0$ hay $2u+2v-w = -x+y = (1,1,-1,-1)$

==> $\langle (1,1,-1,-1) \rangle = F \cap G$, vậy $\dim(F \cap G)=1$.

c/ Do mệnh trên ta có $F+G = \langle \langle u,v,w \rangle \hat{E} \langle x,y \rangle \rangle = \langle u,v,w,x,y \rangle$ ta sẽ chứng minh $F+G = \langle u,v,w,x,y \rangle = \langle u,v,w,x \rangle = \langle u,v,w,y \rangle$. Thật vậy

Vì x,y cũng NLTĐ nên $\dim(G)=2$. Những cũng có u,v,w,x NLTĐ nên $\dim(F+G) \geq 4$, mà $\dim \mathbb{R}^4=4$, nên $\dim(F+G)=4$, và

$$F+G = \langle u,v,w,x,y \rangle = \langle u,v,w,x \rangle = \langle u,v,w,y \rangle = \mathbb{R}^4. \quad \text{C}$$

Ví dụ 8: Trong \mathbb{R}^4 cho hai hệ phương trình: (I): $x_1 - x_2 - x_3 + x_4 = 0$, là không gian N^0 (I) là F, và hệ

(II) $\begin{cases} x_1 + x_4 = 0 \\ x_1 - x_2 = 0 \end{cases}$, là không gian N^0 (II) là G, hãy tìm một cơ sở của $F \cap G$.

Cách 1: Ta để dạng tìm nó (tìm x_1 qua các biến còn lại)

Trong công Ôn thi cao học, TS.GVC Nguyễn Phú Vinh

$F = \langle f_1 = (1, 1, 0, 0), f_2 = (1, 0, 1, 0), f_3 = (-1, 0, 0, 1) \rangle$ hay biến đổi nội nội nội

$F = \langle u = (1, 0, 1, 0), v = (0, 1, -1, 0), w = (1, 1, 1, 1) \rangle$, trong nội

$u = f_2 = (1, 0, 1, 0), v = f_1 - f_2 = (0, 1, -1, 0), w = f_1 + f_2 + f_3 = (1, 1, 1, 1)$,

$\dim F = 3$,

$G = \langle x = (1, 1, 0, -1), y = (0, 0, 1, 0) \rangle$, do N^0 là $(x_1, x_1, x_3, -x_1)$

$\dim G = 2$, Dữ liệu này tổng nội ví dụ trên. Nội theo kết quả trên ta có $F \subset G = \langle (1, 1, -1, -1) \rangle$

Cách 2: Ta gộp hai phương trình:

$$\begin{cases} x_1 - x_2 - x_3 + x_4 = 0 \\ x_1 + x_4 = 0 \\ x_1 - x_2 = 0 \end{cases}$$

Ta dễ dàng tìm nội ker ma trận: $F \subset G = \langle (-1, -1, 1, 1) \rangle$. \square

Ví dụ 15: Tìm hệ phương trình tuyến tính ma hệ nghiệm nội trung với KGVT sinh bởi 3 vectơ $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3$: $\alpha_1 = (-1, 0, 1, 2), \alpha_2 = (3, 4, -2, 5), \alpha_3 = (1, 4, 0, 9)$,

Giai:

Gọi $x = (x_1, x_2, x_3, x_4) \in \langle a_1, a_2, a_3 \rangle$,

có $\exists y_i, x = y_1 a_1 + y_2 a_2 + y_3 a_3 \Leftrightarrow \begin{cases} -y_1 + 3y_2 + y_3 = x_1 \\ +4y_2 + 4y_3 = x_2 \\ y_1 - 2y_2 = x_3 \\ 2y_1 + 5y_2 + 9y_3 = x_4 \end{cases}$

$$[A|b] = \left[\begin{array}{ccc|c} -1 & 3 & 1 & x_1 \\ 0 & 4 & 4 & x_2 \\ 1 & -2 & 0 & x_3 \\ 2 & 5 & 9 & x_4 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} -1 & 3 & 1 & x_1 \\ 0 & 4 & 4 & x_2 \\ 0 & 1 & 1 & x_1 + x_3 \\ 0 & 11 & 11 & 2x_1 + x_4 \end{array} \right] \rightarrow$$

$$\rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} -1 & 3 & 1 & x_1 \\ 0 & 1 & 1 & x_1 + x_3 \\ 0 & 0 & 0 & -4x_1 + x_2 - 4x_3 \\ 0 & 0 & 0 & -9x_1 - 11x_3 + x_4 \end{array} \right] \Rightarrow r(A) = r(A, b) = 2 < 3,$$

nội số: $\begin{cases} -4x_1 + x_2 - 4x_3 = 0 \\ -9x_1 - 11x_3 + x_4 = 0 \end{cases}$, nghiệm nội $a_3 = 2a_1 + a_2$

Ví dụ 16: Cho hai hệ phương trình: (I) $2x_1 + 2x_2 + x_3 + 4x_4 = 0$, nội không gian N^0 (I) là F , và hệ

(II) $\begin{cases} 0x_1 + 9x_2 + 1x_3 + 8x_4 = 0 \\ 1x_1 - 2x_2 + 0x_3 - 1x_4 = 0 \end{cases}$, nội không gian N^0 (II) là G , hãy tìm nội của $F \subset G$.

Cách 1: Ta dễ dàng tìm nội, tìm x_3 qua các biến con lại:

$F = \langle f_1 = (1, 0, -2, 0), f_2 = (0, 1, -2, 0), f_3 = (0, 0, -4, 1) \rangle$, $\dim F = 3$

Tìm x_1, x_2 , qua các biến con lại:

$G = \langle g_1 = (0, 1, 7, -2), g_2 = (1, 0, -8, 1) \rangle$ $\dim G = 2$, $\dim F + G = 4$

$\Rightarrow \dim F \subset G = \dim(F) + \dim(G) - \dim(F+G) = 3 + 2 - 4 = 1$.

Nội ra ta có $-3f_1 + 2f_2 + 1.f_3 = 2g_1 + 1.g_2 = (1, 2, 6, -3)$

vậy $\langle (1, 2, 6, -3) \rangle = F \subset G$

Cách 2: Ta dễ dàng tìm nơôic, tìm x_3 qua các biến còn lại:

$F = \langle t_1 = (1, 0, -2, 0), t_2 = (0, 1, -2, 0), t_3 = (0, 0, -4, 1) \rangle$, hay

$F = \langle f_1 = t_1, f_2 = -t_2, f_3 = t_1 + t_2 - t_3 = (1, 1, 0, -1) \rangle$, $\dim F = 3$

Tìm x_3 qua các biến còn lại:

$G = \langle g_1 = (2, 1, -9, 0), v = (1, 0, -8, 1) \rangle = \langle g_1, g_2 = (-1, -1, 1, 1) = v - g_1 \rangle$

Và ta có $-2f_1 + 1f_2 + 3f_3 = -g_1 - 3g_2$ vậy $\langle (1, 2, 6, -3) \rangle = F \subset G$

$2x_1 + 2x_2 + x_3 + 4x_4 = 0$

Cách 3: Ta gộp hai phương trình lại: $0x_1 + 9x_2 + 1x_3 + 8x_4 = 0$

$1x_1 - 2x_2 + 0x_3 - 1x_4 = 0$

Ta dễ dàng tìm nơôic **ker của ma trận này là** $(1, 2, 6, -3)$

$\implies F \subset G = \langle fg = (1, 2, 6, -3) \rangle$ c

2.2 Chuyển nơôic cơ sở

Bây giờ coi coi hai cơ sở nơôic sắp B và B' của KGVTV có chiều là n, các tọa nơôic trong cơ sở B và tọa nơôic trong cơ sở B' liên hệ với nhau ra sao?

Coi thì $B = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$, $B' = \{u'_1, u'_2, \dots, u'_n\}$. Ta gọi $P \in M_n(\mathbb{R})$ là ma trận chuyển cơ sở từ B

sang B', kí hiệu $P = (B \rightarrow B')$ nếu P nơôic thành lập:

$P = \left[\begin{matrix} [u'_1]_B \\ [u'_2]_B \\ \vdots \\ [u'_n]_B \end{matrix} \right] = P_{B \rightarrow B'}$, với cách khác P là ma trận có tọa nơôic của các vectơ cơ sở

B' nơôic biểu diễn qua cơ sở B.

Minh họa Với các giả thiết ở trên ta có các khẳng định sau:

i/ $(B \rightarrow B) = I_n$.

ii/ $(B \rightarrow B'') = (B \rightarrow B') \times (B' \rightarrow B'')$.

iii/ $(B \rightarrow B') = (B' \rightarrow B)^{-1}$.

Ví dụ 1:

Trong \mathbb{R}^2 , với cơ sở $B' = \{e'_1, e'_2\} = \{(2, 1), (-1, 1)\}$, x có tọa nơôic

$[x]_{B'} = (1, 1)^T$. Xét cơ sở khác: $B = \{e_1, e_2\} = \{(0, 1), (1, 0)\}$. Tìm tọa nơôic mỗi $[x]_B$ của x trong cơ sở B.

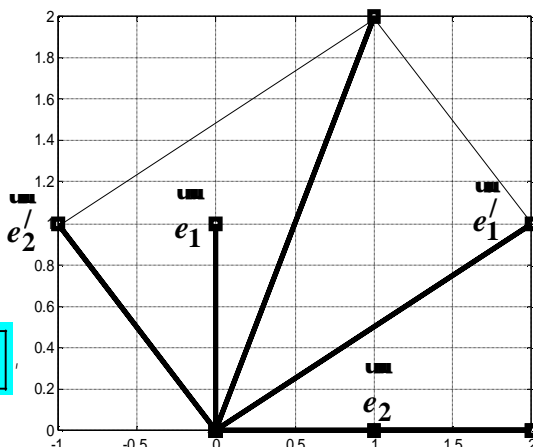
sinh viên hãy chứng minh B', B đều là 2 cơ sở của \mathbb{R}^2 .

Do $x = 1e'_1 + 1e'_2 = (e'_1 + e'_2) = (1e_1 + 2e_2) + (1e_1 - 1e_2) = (2e_1 + 1e_2)$, vậy tọa nơôic $[x]_B$

của x trong cơ sở B là $(2, 1)^T$.

Cách khác: $[x]_B = P_{B \rightarrow B'} [x]_{B'}$

$P_{B \rightarrow B'} = P_{B \rightarrow E} \cdot P_{E \rightarrow B'}$



$$P_{B \rightarrow E} = P_{E \rightarrow B}^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix},$$

$$[x]_B = P_{B \rightarrow B'} [x]_{B'} = P_{E \rightarrow B}^{-1} P_{E \rightarrow B'} [x]_{B'} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Ví dụ 4: Trong \mathbb{R}^2 , với cơ sở $U = \{\vec{u}_1, \vec{u}_2\} = \{(1, 1), (3, -1)\}$,

x có tọa độ $[x]_U = (2, -1)^T$. Xét cơ sở khác:

$$V = \{\vec{v}_1, \vec{v}_2\} = \{(2, 0), (-1, 1)\}.$$

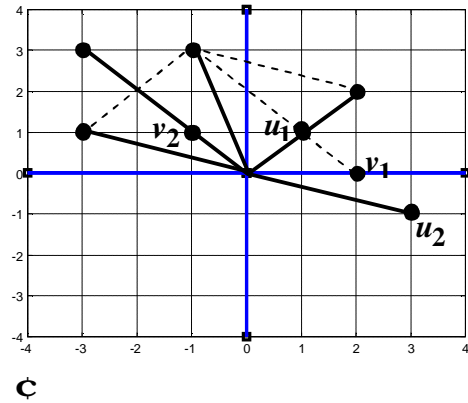
Tìm tọa độ mới của $[x]_V$ trong cơ sở V .

Caich 3: Ta lấy cơ sở chính tắc E làm cơ sở trung gian.

$$P_{E \rightarrow U} = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}, \quad P_{E \rightarrow V} = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix},$$

$$P_{V \rightarrow U} = P_{V \rightarrow E} \cdot P_{E \rightarrow U} = (P_{E \rightarrow V})^{-1} \cdot P_{E \rightarrow U} \Rightarrow$$

$$[x]_V = P_{V \rightarrow U} [x]_U = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix}$$



Ví dụ 5:

Trong \mathbb{R}^3 , với cơ sở $U = \{\vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3\} = \{(1, 0, 1), (1, 3, -1), (0, 1, 2)\}$, x có tọa độ $[x]_U = (2, -1, 5)^T$. Xét cơ sở khác:

$$V = \{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3\} = \{(1, 2, 0), (0, 1, -1), (-1, 0, 1)\}.$$

Tìm tọa độ mới của x trong cơ sở V .

Caich 2: Ta lấy cơ sở chính tắc E làm cơ sở trung gian.

Ta lấy cơ sở trung gian làm cơ sở chính tắc:

$$E = \{\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3\} = \{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}. \text{ Bảng ngoãn ngoài ma trận ta có:}$$

Ma trận chuyển từ cơ sở $E \rightarrow V$ là ma trận: $P_{E \rightarrow V} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}.$

Ma trận chuyển từ cơ sở $E \rightarrow U$ là ma trận: $P_{E \rightarrow U} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & 1 \\ 1 & -1 & 2 \end{bmatrix}.$

Vậy ma trận chuyển cơ sở $V \rightarrow U$ là tích hai ma trận:

$$P_{V \rightarrow U} = P_{V \rightarrow E} P_{E \rightarrow U} = P_{E \rightarrow V}^{-1} P_{E \rightarrow U} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & 1 \\ 1 & -1 & 2 \end{bmatrix} =$$

$$= \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -2 & 1 & -2 \\ -2 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & 1 \\ 1 & -1 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{2}{3} & 1 & 1 \\ -\frac{4}{3} & 1 & -1 \\ -\frac{1}{3} & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Vậy tọa độ $[x]_V$ trong cơ sở mới V là

$$[x]_V = P_{V \rightarrow U} [x]_U = \begin{bmatrix} \frac{2}{3} & 1 & 1 \\ -\frac{4}{3} & 1 & -1 \\ -\frac{1}{3} & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{16}{3} \\ -\frac{26}{3} \\ \frac{13}{3} \end{bmatrix} \quad \square$$

AÌNH XÀI TUYỀN TÍNH (AXTT)

BÀI 1: AÌNH XÀI TUYỀN TÍNH

1.1 Ñịnh nghĩa:

Cho V, W là hai KGVT, $f: V \rightarrow W$ ñược gọi là AXTT nếu:

i/ $f(u+v) = f(u) + f(v)$, $\alpha \in R, u, v \in V$

ii/ $f(\alpha u) = \alpha f(u)$.

Nhận xét:

a/ $f(0) = f(u-u) = f(u) - f(u) = 0$.

b/ Ñặt $L(V, W)$ tập tất cả các AXTT từ V vào W . Trên $L(V, W)$ ta trang bị phép cộng và nhân với hõng nhõ sau:

i/ $(f+g)(u) = f(u) + g(u)$

ii/ $(\alpha f)(u) = \alpha f(u)$.

Thì $L(V, W)$ là KGVT trên R .

Ví dụ 1: $f: R^2 \rightarrow R^3$

$$(x, y) \rightarrow (2x + y, y, 3x - y)$$
 là một AXTT trên R^2 .

Sinh viên tự kiểm chứng hai tính chất trên.

Nhận xét: Vậy muốn xác ñịnh AXTT $f: V \rightarrow W$ ta hãy xác ñịnh các ảnh của vectõ cơ sở của V .

Ví dụ 2: $f: R^2 \rightarrow R^3$ là AXTT thoả $f(1,0) = (1,2,3)$, $f(0,1) = (-1,0,2)$.

$$\begin{aligned} \text{Khi ñời } f(x, y) &= f[x(1,0) + y(0,1)] = xf(1,0) + yf(0,1) = \\ &= x(1, 2, 3) + y(-1, 0, 2) = (x - y, 2x, 3x + 2y). \end{aligned}$$

1.2 Nhận vai ảnh của ảnh xạ tuyến tính

Định ñề: $f: V \rightarrow W$ là AXTT, khi ñời

i/ Nếu E là không gian con của V thì $f(E)$ là không gian con của W .

ii/ Nếu F là không gian con của W thì $f^{-1}(F)$ là không gian con của V .

Ñặc biệt ta có:

- $\text{Ker}(f) = f^{-1}(0) = \{x \in V : f(x) = 0\}$

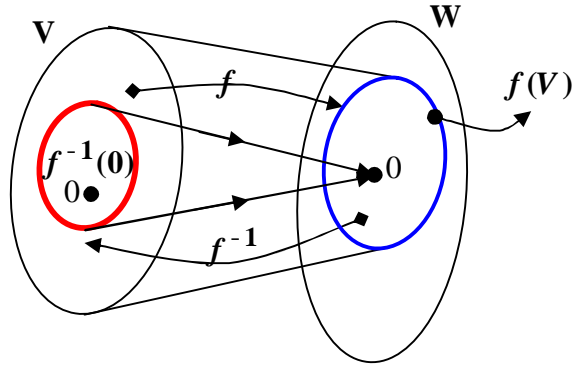
ñóic là nhân của f và

• $\text{Im}(f) = f(V) = \{f(x) : x \in V\}$

hình ảnh của không gian ảnh của f .

Cả hai là hai không gian con khác biệt.

Chú ý: $f : V \rightarrow W$, f toàn ánh $\Leftrightarrow f(V) = W$.



Minh họa $f : V \rightarrow W$. Khi nào f là đơn ánh nếu và chỉ nếu $\text{ker}(f) = \{0\}$.

Nhân lý $f : V \rightarrow W$, nếu V là không gian hữu hạn chiều thì $\text{ker}(f)$, $\text{im}(f)$ cũng hữu hạn chiều, đồng thời ta có

$$\dim \text{Ker}(f) + \dim \text{Im}(f) = \dim V$$

Nhân lý Cho AXTT $f : V \rightarrow W$.

f là toàn ánh $\Leftrightarrow \text{Im}(f) = f(V) = W \Leftrightarrow \dim f(V) = \dim W$

Và để dàng ta suy ra các điều kiện cần sau:

- Cho AXTT $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ là đơn ánh thì $n \leq m$.
- Cho AXTT $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ là toàn ánh ($f(\mathbb{R}^n) = \mathbb{R}^m$) thì $n \geq m$.
- Cho AXTT $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ là song ánh thì $n = m$.

• Ví dụ 1: $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$, $f(x, y, z) = (x - 2y + z, 2x - 4y + z, z)$

không toàn ánh, cũng không đơn ánh do, Dùng PBÑSC ta có

$$f := \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 2 & -4 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \dim(\text{Im}f) = 2, \dim(\text{ker}f) = 1.$$

• Ví dụ 2: $f : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$, $f := \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1-m & 1 \\ 1 & -4 & 5-m & 3-m \\ 1 & -2-2m & 1+3m & 1-m \end{bmatrix}$

Dùng PBÑSC ta có $\rightarrow \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1-m & 1 \\ 0 & -2 & 4 & 2-m \\ 0 & 0 & 0 & m^2-3m \end{bmatrix}$

Vậy nếu f toàn ánh $\Leftrightarrow m \neq 0, m \neq 3$

• Ví dụ 3: $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$, $f(x, y, z) = (x - y + z, x - 4y + mz, mx)$,

trong đó m là tham số Dùng PBÑSC ta có

$$f := \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & -4 & m \\ m & 0 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \dots \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & -3 & m-1 \\ 0 & 0 & -\frac{4}{3}m + \frac{1}{3}m^2 \end{bmatrix}$$

muốn f đơn ánh (\Rightarrow toàn ánh) thì tham số $m \neq 0, m \neq 4$.

1.3 Ma trận biểu diễn AXTT.

Trong phần ta chỉ xét các KGVT là hữu hạn chiều, ta qui định $V=V_n$ là KGVT có $\dim(V)=n$ và $W=W_m$ là KGVT có $\dim(W)=m$.

Nhà nghĩa:

• Cho $V=V_n$ có cơ sở $B = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$, $W=W_m$ có cơ sở $B' = \{v_1, v_2, \dots, v_m\}$, nhờ hai biết ở mình nhà trên $f : V_n \rightarrow W_m$ nhà các nhà khi ta các nhà các nhà của vectơ cơ sở của V .

• Ma trận thuộc $M_{m,n}(\mathbb{R})$ có thể gọi là vectơ $[f(u_j)]_{B'}$, $j = \overline{1, n}$ nhà gọi là ma trận biểu diễn

AXTT f theo cặp cơ sở B, B' , kí hiệu $[f]_{B'}^B$.

Cụ thể

$$\begin{aligned} f(u_1) &= a_{11}v_1 + a_{21}v_2 + a_{31}v_3 + \dots + a_{m1}v_m \\ f(u_2) &= a_{12}v_1 + a_{22}v_2 + a_{32}v_3 + \dots + a_{m2}v_m \\ &\dots \dots \dots \quad (*) \\ f(u_j) &= a_{1j}v_1 + a_{2j}v_2 + a_{3j}v_3 + \dots + a_{mj}v_m \\ &\dots \dots \dots \\ f(u_n) &= a_{1n}v_1 + a_{2n}v_2 + a_{3n}v_3 + \dots + a_{mn}v_m \end{aligned}$$

$$\text{thì } [f]_{B'}^B = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

Ví dụ 1: Xem $f : B \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow D \subset \mathbb{R}^3$,

với $B = \langle (2,0), (1,4) \rangle$, $D = \langle (1,0,0), (0,-2,0), (1,0,1) \rangle$ và

$$f \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, f \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}, \text{ tìm ma trận } [f]_D^B.$$

Giai:

Đã đang suy ra B và D là 2 cơ sở của $\mathbb{R}^2, \mathbb{R}^3$.

Nhà tiên chúng ta $[f]_{E_3}^E = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$ vì hiển nhiên ta có

$$f \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix} = (1,1,1) = 1(1,0,0) + 1(0,1,0) + 1(0,0,1)$$

$$f \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix} = (1,2,0) = 1(1,0,0) + 2(0,1,0) + 0(0,0,1). \text{ Bây giờ ta tìm } [f]_D^B.$$

Ta có $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{1}{2} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ và $\begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} = 1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - 1 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

Vậy theo định nghĩa: $[f]_B^D = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -\frac{1}{2} & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$.

Định lý: Với những kí hiệu trên ta có: $[f(u_B)]_{B'} = [f]_B^{B'} [u]_B$

Ví dụ 4: Trong \mathbb{R}^2 với cơ sở chính tắc $e_1 = (1,0), e_2 = (0,1)$ có

$f(x,y) = (3x-y, -2x-7y)$, $u = (2,1)$. Tìm $f(u)$, $\ker f$, $\text{im} f$

Ta có $[f]_{E_2}^{E_2} = \begin{bmatrix} 3 & -1 \\ -2 & -7 \end{bmatrix}$, $\text{val}[u] = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$, $[f(u)] = \begin{bmatrix} 3 & -1 \\ -2 & -7 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ -11 \end{bmatrix}$

Vậy $f(u) = (5, -11)^T$. Ta có thể nghĩ lại: $\ker(f) = \{0\}$, $\dim \ker(f) = 0$, $\text{rank}([f]) = 2$, ta phân tích nên

có $\text{Im} f = \langle f(e_1), f(e_2) \rangle$, thật vậy:

$f(x, y) = f(xe_1 + ye_2) = xf(e_1) + yf(e_2) = (3x - y, -2x - 7y) = x(3, -2) + y(-1, -7) = xf(e_1) + yf(e_2)$

Vậy: $f(e_1) = (3, -2), f(e_2) = (-1, -7) \Rightarrow \text{im} f = \langle (3, -2), (-1, -7) \rangle$

Ví dụ 6: Xét hình: $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ nên $f(u_i) = v_i, i = \overline{1,3}$, trong đó

$u_1 = (1,1,0), u_2 = (0,1,1), u_3 = (1,0,1)$

$v_1 = (0,2,2), v_2 = (2,0,2), v_3 = (2,4,6)$.

Tìm ma trận của biểu diễn f trong cơ sở chính tắc.

Cách khác: Xin xem công thức phân sau: $[f]_E^E = P_{E \rightarrow V} [f]_U^V P_{U \rightarrow E}$

Vì $f(u_i) = v_i, i = \overline{1,3}$ nên $[f]_U^V = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = I_3$, $P_{E \rightarrow V} = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 2 \\ 2 & 0 & 4 \\ 2 & 2 & 6 \end{bmatrix}$

$P_{U \rightarrow E} = P_{E \rightarrow U}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}^{-1}$. Vậy $[f]_E^E = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 2 \\ 2 & 0 & 4 \\ 2 & 2 & 6 \end{bmatrix}$

Cách khác: Xin xem công thức phân sau: $[f]_E^E = P_{E \rightarrow E} [f]_U^E P_{U \rightarrow E}$

Vì $f(u_i) = v_i, i = \overline{1,3}$ nên $[f]_U^E = [v_1 \ v_2 \ v_3] = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 2 \\ 2 & 0 & 4 \\ 2 & 2 & 6 \end{bmatrix}$, $P_{E \rightarrow E} = I_3$

$P_{U \rightarrow E} = P_{E \rightarrow U}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}^{-1}$. Vậy $[f]_E^E = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 2 \\ 2 & 0 & 4 \\ 2 & 2 & 6 \end{bmatrix}$

Ví dụ 7: Cho $f: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$ khai sã cấu trúc f với

$f(x_1, x_2, x_3, x_4) = (x_1 - x_2 + x_3, 2x_1 + x_4, 2x_2 + x_3 + x_4)$. Tìm cơ sở và số chiều của $\ker(f)$, $\text{Im}f$, tìm $u \in \mathbb{R}^4$, sao cho: $f(u) = (1, -1, 0)$.

$$(x_1, x_2, x_3, x_4) \in \text{Ker}f \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 - x_2 + x_3 = 0 \\ 2x_1 + x_4 = 0 \\ 2x_2 + x_3 + x_4 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} f \\ \end{bmatrix}_{E_4}^{E_3} =$$

$$\begin{matrix} \hat{e}_1 & -1 & 1 & 0 \\ \hat{e}_2 & 0 & 0 & 1 \\ \hat{e}_3 & 2 & 1 & 1 \\ \hat{e}_4 & 0 & 0 & 3 \end{matrix} \begin{matrix} \hat{u} \\ \hat{u} \\ \hat{u} \\ \hat{u} \end{matrix} \oplus \begin{matrix} \hat{e}_1 & -1 & 1 & 0 \\ \hat{e}_2 & 2 & -2 & 1 \\ \hat{e}_3 & 0 & 0 & 3 \\ \hat{e}_4 & 0 & 0 & 0 \end{matrix} \begin{matrix} \hat{u} \\ \hat{u} \\ \hat{u} \\ \hat{u} \end{matrix}, \text{Ker}f = \langle (-1, -1, 0, 2) \rangle, \dim(\ker f) = 1$$

$\text{Im}f = \langle f(e_1), f(e_2), f(e_3), f(e_4) \rangle$, ta có

$$f(x_1, x_2, x_3, x_4) = (x_1 - x_2 + x_3, 2x_1 + x_4, 2x_2 - x_3 + x_4) =$$

$$= f = x_1(1, 2, 0) + x_2(-1, 0, 2) + x_3(1, 0, 1) + x_4(0, 1, 1)$$

$f(e_1) = (1, 2, 0), f(e_2) = (-1, 0, 2), f(e_3) = (1, 0, 1), f(e_4) = (0, 1, 1)$

$$\begin{matrix} \hat{e}_1 & -1 & 1 & 0 \\ \hat{e}_2 & 0 & 0 & 1 \\ \hat{e}_3 & 2 & 1 & 1 \\ \hat{e}_4 & 0 & 0 & 3 \end{matrix} \begin{matrix} \hat{u} \\ \hat{u} \\ \hat{u} \\ \hat{u} \end{matrix} \oplus \dots \oplus \begin{matrix} \hat{e}_1 & 0 & 0 & 1/2 \\ \hat{e}_2 & 1 & -1 & 1/2 \\ \hat{e}_3 & 0 & 0 & 3 \\ \hat{e}_4 & 0 & 0 & 0 \end{matrix} \begin{matrix} \hat{u} \\ \hat{u} \\ \hat{u} \\ \hat{u} \end{matrix}, \text{vậy } 2f(e_4) = f(e_1) + f(e_2)$$

Vậy $\text{Im}f = \langle f(e_1), f(e_2), f(e_3) \rangle = \langle f(e_1), f(e_3), f(e_4) \rangle = \dots$
 Vậy $\dim \text{Im}f = 3 = \dim(\mathbb{R}^3)$, nên f toàn ánh, và tất nhiên không nôn ánh.

$$f(u) = (1, -1, 0) \Leftrightarrow \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & -1 & 1 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & 1 & 1 & 0 \end{array} \right] \dots \rightarrow \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & -1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & -2 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 3 & 0 & 3 \end{array} \right]$$

Vậy $u = (y, y, 1, -1 - 2y), " y \in \mathbb{R}$

Ví dụ 8: Cho $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$, cơ sở $\{u\}$ là
 $u_1 = (1, 2, -1), u_2 = (0, 2, -1), u_3 = (1, -2, 0)$ và có
 $f(u_1) = v_1 = (1, 1, 2), f(u_2) = v_2 = (-1, 0, 2), f(u_3) = v_3 = (-3, -2, -2)$.
 Tìm $\ker f$ và $\text{Im}f$.

• Ta tìm $\ker f$ trong cơ sở $\{u\}$: ta có $[f]_{U^3}^{E_3} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & -3 \\ 1 & 0 & -2 \\ 2 & 2 & -2 \end{bmatrix}$. Dùng PBÑSC

ta có $\begin{matrix} \hat{e}_1 & -1 & -3 \\ \hat{e}_1 & 0 & -2 \\ \hat{e}_2 & 2 & -2 \end{matrix} \begin{matrix} \hat{u} \\ \hat{u} \\ \hat{u} \end{matrix} \oplus \begin{matrix} \hat{e}_1 & 0 & -2 \\ \hat{e}_2 & 1 & 1 \\ \hat{e}_3 & 0 & 0 \end{matrix} \begin{matrix} \hat{u} \\ \hat{u} \\ \hat{u} \end{matrix} \Rightarrow \text{Ker}f = \langle m = (2, -1, 1) \rangle$

Chuyển sang cơ sở chính tắc: $u \cdot m = \begin{matrix} \hat{e}_1 & 0 & 1 \\ \hat{e}_2 & 2 & -2 \\ \hat{e}_3 & -1 & -1 \end{matrix} \begin{matrix} \hat{u} \\ \hat{u} \\ \hat{u} \end{matrix} \oplus \begin{matrix} \hat{e}_2 & \hat{u} \\ \hat{e}_3 & -1 \\ \hat{e}_4 & -1 \end{matrix} \begin{matrix} \hat{u} \\ \hat{u} \\ \hat{u} \end{matrix} = \begin{matrix} \hat{e}_1 & 0 \\ \hat{e}_2 & 0 \\ \hat{e}_3 & -1 \end{matrix} \begin{matrix} \hat{u} \\ \hat{u} \\ \hat{u} \end{matrix}$

Vậy $\text{Ker}f = \langle (3, 0, -1) \rangle$. nên f không nôn ánh, và không toàn ánh.

Cách khác: tìm $[f]_{E_3}^{E_3} = [f]_U^{E_3} P_{U \rightarrow E_3} = [f]_U^{E_3} \cdot u^{-1} = \begin{bmatrix} 2 & 5/2 & 6 \\ 1 & 3/2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$ và tìm ker của ma trận này, ta

được kết quả tổng hợp: $\text{Ker} f = \langle (3, 0, -1) \rangle$.

• Tìm Imf: Vì $\langle f(u_1), f(u_2), f(u_3) \rangle = \langle f(u_1), f(u_2) \rangle$ nên

$$\text{Im} f = \langle f(u_1) = v_1 = (1, 1, 2), f(u_2) = v_2 = (-1, 0, 2) \rangle$$

Nếu chuyển sang cơ sở chính tắc, ta có

$$\text{Im} f = \langle f(e_1) = (2, 1, 0), f(e_2) = (5/2, 3/2, 1) \rangle$$

$$\text{Hiển nhiên: } \langle f(u_1), f(u_2) \rangle = \langle f(e_1), f(e_2) \rangle \quad \square$$

Ví dụ 3: Trong \mathbb{R}^2 , $f: \mathbb{R}^2 \otimes \mathbb{R}^2$, trong $v = \{v_1 = (1, 1), v_2 = (-1, -2)\}$ cho $[f]_v = [f]_v^v = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$, và

$$[d]_v = (2, 1), \text{ tìm } \hat{e} f^{-1}(d)_{\hat{u}_{E_2}}$$

Giải:

$$\begin{aligned} \hat{e} f^{-1}(d)_{\hat{u}_v} &= \hat{e} f^{-1} \hat{u}_v^v [d]_v = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} -2 & 1 \\ 3 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \cdot 2 + 1 \cdot 1 \\ 3 \cdot 2 - 2 \cdot 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3 \\ 4 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -3 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \cdot (-3) - 1 \cdot 4 \\ 1 \cdot (-3) - 2 \cdot 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -7 \\ -11 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Cách khác:

$$\hat{e} f^{-1}(d)_{\hat{u}_{E_2}} = \hat{e} f^{-1} \hat{u}_{E_2}^{E_2} [d]_{E_2}, \text{ trong đó } [d]_{E_2} = P_{E_2 \otimes v} [d]_v$$

$$\hat{e} f^{-1} \hat{u}_{E_2}^{E_2} = P_{E_2 \otimes v} \hat{e} f^{-1} \hat{u}_v^v [P]_{v \otimes E_2}, P_{E_2 \otimes v} = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & -2 \end{bmatrix}$$

$$\hat{e} f^{-1} \hat{u}_v^v = \hat{e} [f]_v^v \hat{u}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 & 1 \\ 3 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3 \\ 4 \end{bmatrix}, \text{ Vậy}$$

$$\hat{e} f^{-1}(d)_{\hat{u}_{E_2}} = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -3 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \cdot (-3) - 1 \cdot 4 \\ 1 \cdot (-3) - 2 \cdot 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -7 \\ -11 \end{bmatrix} \quad \square$$

1.5 Chuyển đổi cơ sở

$[f]_U^V = P_{V \rightarrow Y} [f]_X^Y P_{X \rightarrow U}$, trong đó cơ sở $X \rightarrow U$ trong V_n , và cơ sở $Y \rightarrow V$ trong W_m .

Ví dụ 4: Gọi E_2, E_3 là cơ sở chính tắc của $\mathbb{R}^2, \mathbb{R}^3$, coi

$$\text{Xét AXTT } f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3, (x, y) \mapsto (2x+y, y, 3x-2y) \text{ thì } [f]_{E_2}^{E_3} = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 1 \\ 3 & -2 \end{bmatrix}$$

$B = \{(2,3), (3,4)\}$, $C = \{(1,1,2), (1,4,-5), (0,3,-1)\}$ là cơ sở mỗi của \mathbb{R}^2 , \mathbb{R}^3 , tìm ma trận của AXTT f , khi ta chuyển $E_2 \rightarrow B$, $E_3 \rightarrow C$.

Ta có $P = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$, $Q = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 4 & 3 \\ 2 & -5 & -1 \end{bmatrix}$. Vậy

$$[f]_B^C = Q^{-1} [f]_{E_2}^{E_3} P = \begin{bmatrix} \frac{11}{18} & \frac{1}{18} & \frac{1}{6} \\ \frac{7}{18} & \frac{-1}{18} & \frac{-1}{6} \\ \frac{-13}{18} & \frac{7}{18} & \frac{1}{6} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 1 \\ 3 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{40}{9} & \frac{13}{2} \\ \frac{23}{9} & \frac{7}{2} \\ \frac{-35}{9} & \frac{-11}{2} \end{bmatrix}$$

Ví dụ 5: Xem lại ví dụ phần trên $f: B \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow D \subset \mathbb{R}^3$,

với $B = \langle (2,0), (1,4) \rangle$, $D = \langle (1,0,0), (0,-2,0), (1,0,1) \rangle$ và

$$b_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \stackrel{3/4 \cdot \mathbb{R}}{\sim} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = f_1, \quad b_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} \stackrel{3/4 \cdot \mathbb{R}}{\sim} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = f_2$$

a/ Tìm ma trận $[f]_B^D$.

b/ Cho $C = \langle (1,2,-2), (-1,2,1), (1,-1,1) \rangle$ tìm $[f]_B^D$ tính $[f]_B^C$, $[f]_{E_2}^{E_3}$.

c/ Tìm kerf, Imf. Cho $[d]_B = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}$ tìm $[f(d_B)]_D$, $[f(d_{E_2})]_{E_3}$

d/ Trong cơ sở chính tắc cho $W = \{2x_1 + 3x_2 = 0\}$, tìm cơ sở của $f(W)$ trong D và $f(W)$ trong E_3 .

e/ Cho $[x]_B = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$ thỏa $W = \{2x_1 + 3x_2 = 0\}$, tìm $[f(W)]_D$, $[f(W)]_{E_3}$

nghĩa là tìm cơ sở của $f(W)$ trong D và $f(W)$ trong E_3

f/ Tìm diện tích 2 hình bình hành của 2 cặp (b_1, b_2) và (f_1, f_2) , coi nhận xét gì?

Giải:

$$a/ [f_1]_D = P_{D \otimes E} [f_1]_E = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$[f_2]_D = P_{D \otimes E} [f_2]_E = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}. \text{ Vậy } [f]_B^D = [[f_1]_D \quad [f_2]_D] = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Cách khác: $[f]_B^D = P_{D \rightarrow E_3} [f]_B^{E_3} P_{B \rightarrow B} = P_{E_3 \rightarrow D}^{-1} [f]_B^{E_3}$

Với $[f]_B^{E_3} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$. Vậy $[f]_B^D = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -\frac{1}{2} & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$

b/ $[f]_B^C = P_{C \rightarrow D} [f]_B^D P_{B \rightarrow B} = P_{C \rightarrow E} P_{E \rightarrow D} [f]_B^D =$

$$= \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 2 & 2 & -1 \\ -2 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -2 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 & 7 \\ 2 & 2 \\ -2 & 1 \end{bmatrix}$$

Cách trực tiếp: $[f_1]_C = P_{C \otimes E} [f_1]_E = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 2 & 2 & -1 \\ -2 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \\ 9 \\ 9 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 2 \\ 11 \end{bmatrix}$

$$[f_2]_C = P_{C \otimes E} [f_2]_E = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 2 & 2 & -1 \\ -2 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 7 \\ 9 \\ 9 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ 8 \end{bmatrix}$$

Vậy $[f]_B^C = \begin{bmatrix} [f_1]_C & [f_2]_C \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 & 7 \\ 2 & 2 \\ 11 & 8 \end{bmatrix}$

$$[f]_{E_2}^{E_3} = P_{E_3 \rightarrow E_3} [f]_B^{E_3} P_{B \rightarrow E_2} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 4 \end{bmatrix}^{-1} = \frac{1}{8} \begin{bmatrix} 4 & 1 \\ 4 & 3 \\ 4 & -1 \end{bmatrix}$$

c/ Xét $\begin{bmatrix} 4 & 1 \\ 4 & 3 \\ 4 & -1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 4 & 1 \\ 0 & 2 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \text{Ker} f = 0 \Rightarrow f$ không toàn ánh, tại nhiên vì $n=2 < m=3$ nên f không toàn ánh,

tìm $\text{Im} f = \left\langle \begin{bmatrix} 4 \\ 4 \\ 4 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ -1 \end{bmatrix} \right\rangle = \left\langle f_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, f_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 0 \end{bmatrix} \right\rangle$

Cho $y \in \text{Im} f$, nhờ $y = 1.f_1 - 2.f_2 = [1, -3, 1]^T$, nên tìm ra $f^{-1}(y) = [0, -8]^T$? Nhưng nếu $y \notin \text{Im} f \otimes f^{-1}(y) = \emptyset$, nhờ $y = [1, -2, 1]^T \notin \text{Im} f$

$$[f(d)]_{E_3} = [f]_{E_2}^{E_3} [d]_{E_2} = [f]_{E_2}^{E_3} P_{E_2 \rightarrow B} [d]_B = \frac{1}{8} \begin{bmatrix} 4 & 1 \\ 4 & 3 \\ 4 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$[f(d_B)]_D = [f]_B^D [d]_B = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -\frac{1}{2} & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -\frac{1}{2} \\ -1 \end{bmatrix}. \text{ Hay coi the tinh:}$$

$$[f(d)]_D = P_{D \rightarrow E_3} [f(d)]_{E_3} = \begin{bmatrix} \hat{e}_1 & 0 & 1 \\ \hat{e}_2 & -2 & 0 \\ \hat{e}_3 & 0 & 1 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} \hat{e}_1 & 0 \\ \hat{e}_2 & 1 \\ \hat{e}_3 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \hat{e}_1 & 1 \\ \hat{e}_2 & -1 \\ \hat{e}_3 & -1 \end{bmatrix}$$

$$d/ W_{E_2} = \langle (-3, 2) \rangle \Rightarrow f(W)_{E_3} = [f]_{E_2}^{E_3} [W]_{E_2} = \left\langle \frac{1}{4} \begin{bmatrix} -5 \\ -3 \\ -7 \end{bmatrix} \right\rangle$$

Calc phần còn lại SV tự giải.

f/ Diện tích hình bình hành cấp $(b_1, b_2) = \left| \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 4 \end{vmatrix} \right| = 8$

Diện tích hình bình hành cấp $(f_1, f_2) = \left| \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 0 \end{vmatrix} \right| = \sqrt{(-2, 1, 1)} = \sqrt{6}$

$$[f]_{E_2}^{E_3} = \begin{bmatrix} \frac{4}{8} & \frac{1}{8} \\ \frac{4}{8} & \frac{3}{8} \\ \frac{4}{8} & \frac{-1}{8} \end{bmatrix} \Rightarrow |[f]_{E_2}^{E_3}| = \sqrt{\left| \begin{vmatrix} \frac{4}{8} & \frac{1}{8} \\ \frac{4}{8} & \frac{3}{8} \end{vmatrix} \right|^2 + \left| \begin{vmatrix} \frac{4}{8} & \frac{1}{8} \\ \frac{4}{8} & \frac{-1}{8} \end{vmatrix} \right|^2 + \left| \begin{vmatrix} \frac{4}{8} & \frac{3}{8} \\ \frac{4}{8} & \frac{-1}{8} \end{vmatrix} \right|^2} = \sqrt{\frac{384}{64^2}} = \frac{\sqrt{6}}{8}$$

coi nhai xet gi? ☹

Phần 3:

Choi hoi dang toan phong

1. Choi hoi dang toan phong trong R^2 bang pp Lagrange;
2. Choi hoi dang toan phong trong R^2 bang pp Jacobi;
3. Choi hoi dang toan phong trong R^2 bang pp phep noi tric giao:

Ví dụ:

$f(x, y, z) \equiv Ax^2 + By^2 + Cz^2 + 2Fxy + 2Exz + 2Dyz + [2Gx + 2Hy + 2lz] + J = 0.$
thi tong toi, nhong phoiic tap hon.

$$f(x, y, z) = \begin{bmatrix} x & y & z & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{e}_A & F & E & G \\ \hat{e}_F & B & D & H \\ \hat{e}_E & D & C & I \\ \hat{e}_G & H & I & J \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{e}_x \\ \hat{e}_y \\ \hat{e}_z \\ \hat{e}_1 \end{bmatrix}, \text{ bien } \begin{bmatrix} \hat{e}_x \\ \hat{e}_y \\ \hat{e}_z \\ \hat{e}_1 \end{bmatrix} \text{ ® } \begin{bmatrix} \hat{e}_X \\ \hat{e}_Y \\ \hat{e}_Z \\ \hat{e}_1 \end{bmatrix} = U$$

Ví dụ 1: $f = -2x^2 + 4y^2 - 3z^2 - 2xy + 2xz + 4yz + 2x + 4y - 6z + 9 = 0$

Ta coi $f = \begin{bmatrix} x & y & z & 1 \end{bmatrix} D \begin{bmatrix} \hat{e}_x \\ \hat{e}_y \\ \hat{e}_z \\ \hat{e}_1 \end{bmatrix} P D = \begin{bmatrix} \hat{e}_x & -2 & -1 & 1 & 1 \\ \hat{e}_y & -1 & 4 & 2 & 2 \\ \hat{e}_z & 1 & 2 & -3 & -3 \\ \hat{e}_1 & 1 & 2 & -3 & 9 \end{bmatrix}$

Nếu f ñoic viet lai theo Lagrange:

$$f = -2x^2 + \frac{1}{2}y - \frac{1}{2}z - \frac{1}{2} \cdot 1 \cdot \frac{1}{2} - \frac{5}{2}x^2 - \frac{3}{5}y + 1z + 1 \cdot 1 \cdot \frac{1}{2} + \frac{27}{5}y^2 + 12 = 0$$

đặt biến mới $f = -2X^2 - \frac{5}{2}Y^2 + \frac{27}{5}Z^2 + 12 = 0$. Nhận:

$$\begin{cases} X = x + \frac{1}{2}y - \frac{1}{2}z - \frac{1}{2} \\ Y = 0x - \frac{3}{5}y + 1z + 1 \\ Z = 0x + 1y + 0z + 0 \\ 1 = 0x + 0y + 0z + 1 \end{cases} \quad \begin{matrix} \hat{e}_X \\ \hat{e}_Y \\ \hat{e}_Z \\ \hat{e}_1 \end{matrix} = b \begin{matrix} \hat{e}_x \\ \hat{e}_y \\ \hat{e}_z \\ \hat{e}_1 \end{matrix} \quad P = b^{-1} = \begin{matrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ 0 & -\frac{3}{5} & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{matrix}$$

$$P = b^{-1} = \begin{matrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & 0 \\ \hat{e}_0 & 0 & 1 & 0 \\ \hat{e}_0 & 1 & \frac{3}{5} & -1 \\ \hat{e}_0 & 0 & 0 & 1 \end{matrix} \quad P^T D P = \begin{matrix} -2 & 0 & 0 & 0 \\ \hat{e}_0 & -\frac{5}{2} & 0 & 0 \\ \hat{e}_0 & 0 & \frac{27}{5} & 0 \\ \hat{e}_0 & 0 & 0 & 12 \end{matrix}$$

vậy $f = U^T \hat{e} P^T A P \hat{e} U = -2X^2 - \frac{5}{2}Y^2 + \frac{27}{5}Z^2 + 12 = 0$

Ví dụ 2: $f = -x^2 + 3y^2 + 5z^2 + 2xy + 2xz + 3yz + 2x + 4y - 6z + 9 = 0$

$$= \hat{e} x^2 + 2xy + 2xz + 2x \hat{e} + 3y^2 + 5z^2 + 3yz + 4y - 6z + 9 =$$

$$= -\hat{e} x^2 - 2x(y+z+1) \hat{e} + \dots$$

$$= -\left\{ (x - [y+z+1])^2 - \hat{e} y^2 + z^2 + 1 + 2yz + 2y + 2z \hat{e} \right\} + \dots$$

$$= -\left(x - [y+z+1] \right)^2 + \hat{e} y^2 + z^2 + 1 + 2yz + 2y + 2z \hat{e} +$$

$$+ 3y^2 + 5z^2 + 3yz + 4y - 6z + 9 =$$

$$= -\left(x - [y+z+1] \right)^2 + \hat{e} 4y^2 + 6z^2 + 5yz + 6y - 4z + 10 \hat{e} =$$

$$= -\left(x - [y+z+1] \right)^2 + \hat{e} 6z^2 + 5yz - 4z + 4y^2 + 6y + 10 \hat{e} =$$

à Khai triển ngoài vòng

$$\bullet 6z^2 + 5yz - 4z + 4y^2 + 6y + 10 = 6 \hat{e} z^2 + 2z \frac{(5y-4) \hat{e}}{12} + \dots =$$

$$= 6 \hat{e} z^2 + \frac{(5y-4) \hat{e}}{12} \hat{e} - \hat{e} \frac{(5y-4) \hat{e}}{12} \hat{e} + \dots$$

$$= 6 \hat{e} z^2 + \frac{5y}{12} - \frac{1 \hat{e}}{3 \hat{e}} - \frac{1}{24} \hat{e} 25y^2 - 40y + 16 \hat{e} + 4y^2 + 6y + 10 =$$

$$= 6 \hat{e} z^2 + \frac{5y}{12} - \frac{1 \hat{e}}{3 \hat{e}} + \frac{71}{24} y^2 + \frac{23}{3} y + \frac{28}{3}$$

$$\bullet \frac{71}{24} y^2 + \frac{23}{3} y + \frac{28}{3} = \frac{71 \hat{e}}{24 \hat{e}} y + \frac{92 \hat{e}}{71 \hat{e}} + \frac{310}{71} \quad \text{Cuối cùng}$$

$$f = -(x - y - z - 1)^2 + 6xz + \frac{5y}{12} - \frac{1}{3} + \frac{71}{24}x + \frac{92}{71}y + \frac{310}{71}$$

vậy $f = U^T \begin{pmatrix} 6 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} P^T A P U = -X^2 + 6Y^2 + \frac{71}{24}Z^2 + \frac{310}{71} = 0$

Ví dụ 4i: Dạng toan phồng (quadric) trong R^3 : $f = -2x^2 + 4y^2 - 3z^2 - xy + 2xz + 3yz$

Neu bien f veidang chnh tac Lagrange: $f = -2x^2 + \frac{y}{4} - \frac{z}{2} - \frac{5}{2}x + \frac{y}{2} - \frac{19}{4}y^2$

Hay tim cac ma tran P, [f], A' sao cho : P^T[f]P = A', trong noi A' la dang chep.

Ví dụ 4i: Dạng toan phồng (quadric) trong R^3 : $f = -4x^2 + 3y^2 - 4z^2 + 3xy + xz + 5yz$

Neu bien f veidang chnh tac Lagrange: $f = 3x^2 + \frac{x}{2} - \frac{5z}{6} - \frac{19}{4}x + \frac{3z}{19} - \frac{340}{57}y^2$

Hay tim cac ma tran P, [f], A' sao cho : P^T[f]P = A', trong noi A' la dang chep.

Một số đề thi mẫu

Trường ĐHCN Tp.HCM

Đề số 1

Bài 1. (3đ) Trong R^3 , với cơ sở chính tắc, cho $\alpha_1=(1, -2, -3)$, $\alpha_2=(1, -1, 1)$, $\alpha_3=(-2, -1, 3)$.

a/ Cho biết $F = \{a_1, a_2, a_3\}$ và $x=(3, -3, -14)$, tìm $[x]_F$

b/ Cho biết $B = \{a_1, a_2\}$, là cơ sở của $W = \langle a_1, a_2 \rangle$, và $y=(1, 2, 13) \in W$, tìm $[y]_B$

c/ Cho $F = \langle \alpha_1=(1, -2, -3), \alpha_2=(1, -1, 1), y=(1, 2, 13) \rangle$, $G = \langle (3, -2, -3), (1, 2, 4) \rangle$
 Tìm một cơ sở của $F \cap G$

Bài 2. (1đ) Trong R^4 , với cơ sở $B = \{u_1, u_2\}$ của

$W = \langle u_1, u_2 \rangle = \langle u_1 = (3, 1, 1, -2), u_2 = (3, -1, 2, -3) \rangle$. Cho biết một cơ sở khác của W là

$B' = \{v_1, v_2\} = \{v_1 = (3, 5, -1, 0), v_2 = (6, -4, 5, -7)\}$. Cho $x \in W$ thỏa: $[x]_B = [-3 \ 5]^T$. Tìm $[x]_{B'}$.

Bài 2. Trong R^4 , với cơ sở $B = \{u_1, u_2, u_3\}$ của

$W = \langle u_1, u_2, u_3 \rangle = \langle u_1 = (1, 1, -3, -2), u_2 = (2, -2, 0, -3), u_3 = (-1, 1, 1, -2) \rangle$. Cho biết một cơ sở khác

của W là $B' = \{v_1, v_2, v_3\} = \{v_1 = (-5, 11, -7, -1), v_2 = (-1, 7, -11, 7), v_3 = (2, -8, 8, 2)\}$.

Cho $x \in W$ thỏa: $[x]_B = [-1 \ 2 \ 3]^T$. Tìm $[x]_{B'}$.

Bài 3. (1đ) Trong cơ sở chính tắc cho AXTT $f : R^3 \rightarrow R^3$, có: $f := \begin{bmatrix} -1 & -3 & -2 \\ 0 & -1 & 4 \\ 2 & 5 & 3 \end{bmatrix}$

$B = \{w_1 = (1, -2, 1), w_2 = (2, 2, -2)\}$ là cơ sở của $W = \langle w_1, w_2 \rangle$.

Cho $[f(w_3)]_B = [7, -12]^T$. Biết rằng W bất biến đối với f (tức $f(W) = W$), và f có nghịch đảo

Hãy tìm tọa độ của w_3 trong không gian W (tức tìm $[w_3]_B = [-3, 2]^T$)

Bài 3. (1đ) Trong cơ sở chính tắc cho AXTT $f : R^3 \rightarrow R^3$, có: $f := \begin{bmatrix} -1 & -3 & -2 \\ 0 & -1 & 4 \\ 2 & 5 & 3 \end{bmatrix}$

$B = \{w_1 = (1, -2, 1), w_2 = (2, 2, -2)\}$ là cơ sở của $W = \langle w_1, w_2 \rangle$.

Cho $[f(w_3)]_B = [-3, 2]^T$. Biết rằng W bất biến đối với f (tức $f(W) = W$). Hãy tìm tọa độ của w_3

trong không gian W (tức tìm $[w_3]_B = [7, -12]^T$)

Bài 3. (1đ) Trong cơ sở chính tắc cho AXTT $f : R^4 \rightarrow R^4$, có: $[f] = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 10 & -8 & -12 & -4 \\ 0 & 42 & 69 & 0 \\ -12 & -48 & -78 & 0 \\ -10 & -4 & -3 & 4 \end{bmatrix}$

Với $B = \{w_1 = (-1, -1, 2, 1), w_2 = (-1, 2, -2, 1), w_3 = (2, -3, 2, -1)\}$ là cơ sở của $W = \langle w_1, w_2, w_3 \rangle$.

Cho $[f(w_4)]_B = [-23, 11, -13]^T$. Biết rằng W bất biến đối với f (tức $f(W) = W$), và f có nghịch

đảo. Hãy tìm tọa độ của w_4 trong không gian W (tức tìm $[w_4]_B = [4, -2, 1]^T$ $[-23, 11, -13]$)

Bài 3. (1đ) Trong cơ sở chính tắc. Cho dạng toàn phương (mặt quadric) trong \mathbb{R}^3 :

$$f(x, y, z) = 1 + 16x - 6y - 10y^2 + 32xz - 5z^2 + 10xy + 46z + x^2 - 26yz$$

a/ Lấy thứ tự biến là (y, z, x) , và trong cơ sở chính tắc, tìm ma trận A biểu diễn dạng toàn phương $f(x, y, z)$, để $f = X^T AX$, với $X^T = [y \ z \ x]$.

b/ Nếu đưa $f(x, y, z)$ về dạng chính tắc Lagrange như sau:

$$f(x, y, z) = (x + 16z + 5y + 8)^2 - 261z^2 + \frac{31y}{87} + \frac{35}{87} - \frac{54}{29}(y + 3)^2 - 4. \text{ Hãy đổi biến, và viết dạng}$$

chéo của $f(x, y, z)$ trong cơ sở mới. Từ đây hãy tìm các ma trận P, A' sao cho: $P^T AP = A'$, trong đó A' là dạng chéo.

Xem E:\GiaoTrinhToan\Toan DaiHoc A21\De Thi C2 Tien Tien\De Cuong Thi A2-C2

Bài 4. (2đ) Bài toán thường thấy trong kỹ thuật, là tìm tọa độ trọng tâm C của tứ giác $ABCD$ phẳng,

qua các công thức sau: $x_C = \frac{1}{S} \iint_{ABCD} x \, dx dy$, $y_C = \frac{1}{S} \iint_{ABCD} y \, dx dy$, trong đó S là diện tích của tứ

giác $ABCD$. Cho biết các tọa độ các đỉnh: $A(0, 1)$, $B(3, 0)$, $C(4, 1)$, $D(1, 3)$.

Bài 5. (2đ) Tìm các điểm cực trị của hàm: (cực tiểu)

$$f(x, y, z) = 6x^2 + 22y^2 + 9z^2 - 2xy - 12xz - 14yz + 34y - 12z + 10$$

và các giá trị hàm tương ứng với các điểm cực trị trên.

Bài 5. (2đ) Tìm các điểm cực trị của hàm: (cực Đại)

$$f(x, y, z) = 1931 + 4x + 20y - 22yz + 28xy + 2xz - 10x^2 + 38z - 26y^2 - 15z^2$$

và các giá trị hàm tương ứng với các điểm cực trị trên.

Bài 6. (1đ). Cho hàm $f(x_1, x_2) = 5x_1^2 - 6x_1x_2 + 20x_1 + 18x_2^2 - 102x_2$, với ràng buộc

$j(x_1, x_2) = 5x_1 - 12x_2 + 75 = 0$. Tìm các điểm cực trị của $f(x_1, x_2)$ và các giá trị hàm tương ứng với các điểm cực trị trên.

Bài 6. (1đ). Cho hàm $f(x_1, x_2) = 3x_1 - 4x_2$, với ràng buộc

$j(x_1, x_2) = 8x_1x_2 + 16x_1 - 8x_2^2 + 24x_2 + 104 = 0$. Tìm các điểm cực trị của $f(x_1, x_2)$ và các giá trị hàm tương ứng với các điểm cực trị trên.

Bài 6. (1đ). Cho hàm $f(x_1, x_2) = -31x_1 + 17x_2 + 27 + 9x_1^2 - 12x_1x_2 + 4x_2^2$, với ràng buộc

$j(x_1, x_2) = 9x_1^2 - 12x_1x_2 - 11x_1 + 4x_2^2 + 11x_2 + 2 = 0$. Tìm các điểm cực trị của $f(x_1, x_2)$ và các giá trị hàm tương ứng với các điểm cực trị trên.

Người giới thiệu đề